

# CHARACTER SHEET

# MUTANT

## YEAR ZERO

### ATTRIBUTES

Strength	<input type="text"/>	Damage	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Agility	<input type="text"/>	Fatigue	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Wits	<input type="text"/>	Confusion	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Empathy	<input type="text"/>	Doubt	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### CONDITIONS

Starving	<input type="text"/>	Dehydrated	<input type="text"/>
Sleepless	<input type="text"/>	Hypothermic	<input type="text"/>
Critical injuries:			
<input type="text"/>			
<input type="text"/>			

### SKILLS

Endure (Strength)	<input type="text"/>
Force (Strength)	<input type="text"/>
Fight (Strength)	<input type="text"/>
Sneak (Agility)	<input type="text"/>
Move (Agility)	<input type="text"/>
Shoot (Agility)	<input type="text"/>
Scout (Wits)	<input type="text"/>
Comprehend (Wits)	<input type="text"/>
Know the Zone (Wits)	<input type="text"/>
Sense Emotion (Empathy)	<input type="text"/>
Manipulate (Empathy)	<input type="text"/>
Heal (Empathy)	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

### ROT POINTS

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

### EXPERIENCE POINTS

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Name:

Role:

### APPEARANCE

Face:
<input type="text"/>
<input type="text"/>
Body:
<input type="text"/>
<input type="text"/>
Clothing:
<input type="text"/>
<input type="text"/>

### GEAR

1	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>
6	<input type="text"/>
7	<input type="text"/>
8	<input type="text"/>
9	<input type="text"/>
10	<input type="text"/>
Bullets:	<input type="text"/>

### TALENTS

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

### MUTATIONS

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

### MUTATION POINTS

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

### ARMOR

Rating

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

### WEAPONS

	Bonus	Damage	Range	Special
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### RELATIONSHIPS

	Buddy
PC 1:	<input type="text"/>
PC 2:	<input type="text"/>
PC 3:	<input type="text"/>
PC 4:	<input type="text"/>
I hate:	<input type="text"/>
I need to protect:	<input type="text"/>
My Big Dream:	<input type="text"/>



# MUTANT

## CHARACTER SHEET

### YEAR ZERO

[illegible]

MY DEN	
Description:	
Gear stashed:	

[illegible][illegible]