WARHAMMER® FANTASY ROLLENSPIEL

Name	Volk	Klasse
Karriere	Karrierestufe	
Karriereweg		Status
Alter	Körpergröße	Haare	Augen

SPIELWERTE

	KG	BF	ST	WI	I	GW	GS	IN	WK	CH
Anfangswert										
Steigerungen										
Aktueller Wert	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

SCHICKSAL

Schicksal	
Glück	

ZÄHIGKEIT

Zähigkeit	Mut	Motivation

ERFAHRUNG

Aktuell	Ausgeg.	Ges.

BEWEGUNG

Bewegung		Gehen		Rennen	

GRUNDFÄHIGKEITEN

Name	Spielwert		Steig.	Wert.
Anführen	CH	0		25
Athletik	GW	0		0
Ausdauer	WI	0		0
Ausweichen	GW	0		0
Besonnenheit	WK	0		0
Bestechen	CH	0		0
Charme	CH	0		0
Einschüchtern	ST	0		0
Fahren	GW	0		0
Feilschen	CH	0		0
Glücksspiel	IN	0		0
Intuition	I	0		0
Klatsch	CH	0		0

GRUNDFÄHIGKEITEN

Name	Spielwert		Steig.	Wert.
Klettern	ST	0		0
Kunst	GS	0		0
Nahkampf	KG	0		0
Nahkampf (Standard)	KG	0		0
Navigation	I	0		0
Reiten	GW	0		0
Rudern	ST	0		0
Schleichen	GW	0		0
Tiere bezirzen	WK	0		0
Überleben	IN	0		0
Unterhalten	CH	0		0
Wahrnehmung	I	0		0
Zechen	WI	0		0

GRUPPIERTE & AUSBAUFÄHIGKEITEN

Name	Spielwert		Steig.	Wert.

TALENTE

Talentname	Talentstufe	Beschreibung

ZIELE

Kurzfristig

Langfristig

GRUPPE

Gruppenname

Kurzfristig

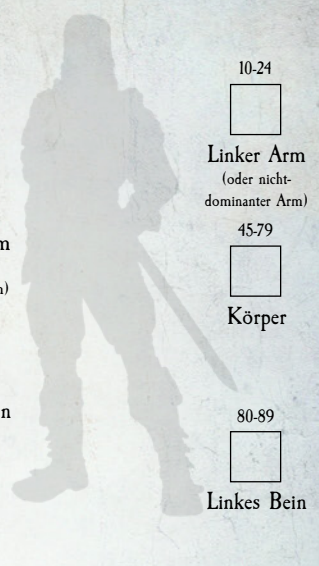
Langfristig

Mitglieder

RÜSTUNG

Name	Trefferzone	TP	RP	Qualitäten

RÜSTUNGSPUNKTE



01-09 Kopf

10-24 Linker Arm (oder nicht-dominanter Arm)

25-44 Rechter Arm (oder dominanter Arm)

45-79 Körper

90-00 Rechtes Bein

80-89 Linkes Bein

Schild

AUSRÜSTUNG

Name	TP

PSYCHOLOGIE

KORRUMPIERUNG & MUTATION

VERMÖGEN

G	
S	
GK	

TRAGLAST

Waffen	
Rüstung	
Ausrüstung	
Maximale TP	
Gesamt	

LEBENSPUNKTE

STB	0
WIB×2	0
WKB	0
Robustheit	
LP	0

WAFFEN

Name	Gruppe	TP	Reichw./Länge	Schaden	Qualitäten

ZAUBER UND GEBETE

Name	ZW	Reichweite	Ziel	Dauer	Effekt
					Sünde