

CONCLAVE DU CHAOS

POINTS : 200 + FIGURINES

Il est rare que les serviteurs du Chaos coopèrent longtemps mais parfois, un puissant chef de guerre parvient à rallier à sa bannière, par la force ou des arguments massue, d'autres champions des dieux sombres. Parmi eux, on peut citer notamment le Maître de Guerre Davroth, ou encore le redoutable Abaddon le Fléau.

Ce seigneur de guerre et ses lieutenants font partie des plus puissants serviteurs des dieux du Chaos, et l'armée d'un seul d'entre eux est déjà à elle seule capable de dévaster des mondes entiers. Mais il arrive que ces champions aient besoin de s'allier pour défaire un adversaire particulièrement dangereux. On imagine avec effroi les capacités de destruction de ces guerriers sur le champ de bataille !

ABADDON



PERSONNAGES



ÉLUS DU CHAOS



TERMINATOR DU CHAOS



FORMATION :

1 personnage nommé (Abaddon le Fléau, Fabius Bile, Huron Sombrecoeur, Typhus, Khârn le Félon, Ahriman ou Lucius l'Éternel).

4-8 personnages de la liste suivante :

- Tout autre personnage nommé (mais pas plus d'un exemplaire de chaque !)
- Prince Démon
- Sorcier du Chaos
- Seigneur du Chaos

1 unité de la liste suivante pour chaque personnage choisi :

- Terminator du Chaos
- Space Marines du Chaos Élus

RÈGLES SPÉCIALES

La concentration de pouvoir autour d'un Conclave du Chaos tend à fragiliser le tissu de la réalité. Il en résulte des problèmes de communications au sein des régiments adverses qui ne parviennent pas à coordonner leurs attaques. Pour représenter cela, chaque personnage du Conclave a les mêmes effets qu'un atout stratégique *Balise de Brouillage* (mobile). De plus, le joueur reçoit l'atout stratégique *Bombardement Orbital* ayant le profil suivant : Barrage Apocalyptique (X), F8, PA3, Pionnage. X est égal au nombre de personnages encore en vie dans le Conclave.