

The Drifter - Tables Sheet

Table A - Event Table					
Bounty Suit					
Roll Result (D100)	X				
	None	Low	Moderate	High	Highest
1-2	E235	E228	E134	E134	E134
3-4	E004	E130	E243	E222	E068
5-6	E098	E216	E068	E134	E134
7-8	E130	E243	E179	E229	E146
9-10	E172	E093	E243	E177	E107
11-12	E177	E007	E093	E179	E004
13-14	E068	E082	E169	E243	E134
15-16	E216	E229	E098	E093	E153
17-18	E086	E222	E177	E007	E134
19-20	E113	E004	E216	E172	E095
21-22	E172	E234	E129	E113	E134
23-24	E038	E172	E229	E093	E103
25-26	E130	E222	E225	E153	E134
27-28	E243	E036	E086	E004	E129
29-30	E169	E129	E222	E172	E098
31-32	E177	E028	E107	E045	E082
33-34	E229	E177	E130	E065	E060
35-36	E065	E098	E038	E230	E243
37-38	E086	E068	E153	E169	E239
39-40	E153	E172	E004	E082	E091
41-42	E036	E086	E091	e146	E035
43-44	E045	E022	E172	E068	E086
45-46	E154	E169	E007	E149	E134
47-48	E068	E098	E082	E146	E038
49-50	E022	E149	E036	E086	E042
51-52	E091	E035	E093	E243	E045
53-54	E055	E179	E055	E022	E055
55-56	E093	E130	E060	E042	E154
57-58	E101	E229	E028	E177	E082
59-60	E107	E038	E065	E107	E022
61-62	E172	E216	E146	E229	E103
63-64	E028	E113	E035	E098	E146
65-66	E146	E045	E095	E035	E169
67-68	E060	E086	E172	e077	E068
69-70	E038	E153	E149	E129	E065
71-72	E069	E021	E154	E069	E179
73-74	E129	E055	E042	E239	E093
75-76	E022	E225	E098	E101	E042
77-78	E093	E177	E086	E036	E130
79-80	E035	E172	E045	E086	E069
81-82	E149	E065	E113	E103	E022
83-84	E042	E091	E130	E095	E077
85-86	E129	E107	E021	E068	E113
87-88	E055	E154	E086	E038	E149
89-90	E045	E093	E243	E091	E177
91-92	E098	E060	E177	E055	E028
93-94	E021	E146	E239	E243	E172
95	E054	E235	E101	E223	E077
96	E082	E103	E068	E021	E103
97	E095	E042	E077	E154	E098
98	E177	E069	E103	E054	E101
99	E091	E101	E069	E216	E021
100	E216	E129	E230	E225	E217

Table B - Combat Table					
Weapon Suit					
Result (D10)	X				
< 2	MISS**	MISS**	MISS**	MISS**	MISS**
2	MISS	MISS	MISS	MISS	MISS
3-4	MISS	MISS	MISS	MISS	LW
5	MISS	LW	LW	LW	MW
6-7	LW	LW	LW	MW	HW
8-9	LW	MW	MW	HW	DW
10	MW	MW	HW	DW	D
11+	MW*	HW*	D*	D*	D*
*Fast! - attacker immediately gets another attack.					
**Countered! - Attacker immediately takes a LW (Light Wound)					

Table C - Skill Test Table				
Difficuity Suit				
Result (D10)				
	Easy	Moderate	Harder	Hardest
< 2	FAIL*	FAIL*	FAIL*	FAIL*
2	FAIL	FAIL	FAIL	FAIL
3-4	PASS	FAIL	FAIL	FAIL
5	PASS	PASS	FAIL	FAIL
6-7	PASS	PASS	PASS	FAIL
8-9	PASS	PASS	PASS	PASS
10+	PASS	PASS	PASS	PASS
* - Immediately gain 1 Karma Point(Maximum of 4).				

Table D1 - Loot Table					
Loot Suit					
Result (D10)	X				
1	\$0	\$0	\$0	\$1	\$2
2	\$0	\$0	\$2	\$3	\$4
3-4	\$0	\$1	8*	12*	\$15
5-6	\$1	4*	\$12	\$15	\$20
7-8	2*	\$8	\$15	\$20	\$30
9	\$4	Q	Q	K	\$45
10	Q	K	A	A	150*
*Theres more! Roll again on the same suit.					
For Q, K, A results, roll on Table D2 (Loot Event Table).					

Table D2 - Loot Event Table			
Result (D6)	Q	K	A
1	E023	\$8	\$12
2-4	E009	\$15	\$20
5	E010	E019	E019
6	E040	E040	E040