SUPERHEROES INC.
EL JUEGO DE ROL DE LOS SUPERHEROES DEL COMIC

HOJA DE PERSONAJE

DATOS PERSONALES

Nombre .....
Tipo .....
Profesión .....
PX .....
Acciones por Asalto .....
Nivel .....
Daño Abs. .....

CARACTERISTICAS

FUERZA (FUE) ☐
CONSTITUCIÓN (CON) ☐
AGILIDAD (AGI) ☐
INTELIGENCIA (INT) ☐
PERCEPCIÓN (PER) ☐
APARIENCIA (APA) ☐

HABILIDADES GENERALES

Puntos de vida ...(CON/2) .....
Inconsciente ...(PV/10) .....
Acechar/Discreción ...(AGI + PER)/2 .....%
Buscar Referencias ...(INT–10) .....%
Combate Cuerpo a Cuerpo (AGI + PER)/2 .....%
Conocimientos Generales (AGI + PER)/2 .....%
Equilibrio Mental ...(INT) .....%
Esconderse ...(AGI + PER)/4 .....%
Idea ...(INT/4) .....%
Idioma Nativo ...(INT) .....%

Influencia ...(INT + APA)/2 .....%
Iniciativa/Reflejos ...(AGI/2) .....%
Juegos de Azar ...(INT + PER)/4 .....%
Lanzar ...(FUE + PER)/2 .....%
Parada ...(AGI/4) .....%
Percepción ...(PER) .....%
Primeros Auxilios ...(INT/2) .....%
Rastrear ...(INT + PER)/4 .....%
Suerte ...(PER/2) .....%
Trepar/Saltar ...(AGI) .....%

HABILIDADES DE APRENDIZAJE

.....%
.....%
.....%
.....%
.....%
.....%

SUPERPODERES / CONJUROS

.....% R___
.....% R___
.....% R___
.....% R___
.....% R___
.....% R___
.....% R___
.....% R___
.....% R___
.....% R___

EQUIPO / OBJETOS

Resistencia a Prejuicios ___ *Resistencia a Venenos y Gases* ___

Puntos de vida .....

SUPERHEROES INC.
EL JUEGO DE ROL DE LOS SUPERHEROES DEL COMIC

HOJA DE ARMADURA

PROPIETARIO

GRUPO

HABILIDADES

Armadura de Combate ___%
Sistemas de Armamento ___%

MODELO

SISTEMAS DE ARMAMENTO

Nº	SISTEMA	LOC