



PORTRAIT

PATHS

☐

☐

☐

☐

Name

Player

Chronicle

Parent / Patron

CALLINGS

○○○○○

○○○○○

○○○○○

DEEDS

☐

Short

☐

☐

Long

☐

☐

Band

☐

☐

☐

LEGEND

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

SKILLS

<u>Academics</u>	○○○○○	<u>Medicine</u>	○○○○○
<u>Athletics</u>	○○○○○	<u>Occult</u>	○○○○○
<u>Close Combat</u>	○○○○○	<u>Persuasion</u>	○○○○○
<u>Culture</u>	○○○○○	<u>Pilot</u>	○○○○○
<u>Empathy</u>	○○○○○	<u>Science</u>	○○○○○
<u>Integrity</u>	○○○○○	<u>Subterfuge</u>	○○○○○
<u>Leadership</u>	○○○○○	<u>Survival</u>	○○○○○
<u>Marksmanship</u>	○○○○○	<u>Technology</u>	○○○○○

ATTRIBUTES

		Mental	Physical	Social
☐	Power	Intellect ○○○○○	Might ○○○○○	Presence ○○○○○
☐	Finesse	Cunning ○○○○○	Dexterity ○○○○○	Manipulation ○○○○○
☐	Resistance	Resolve ○○○○○	Stamina ○○○○○	Composure ○○○○○

VIRTUE

00000

MOMENTUM

EXPERIENCE

EXPERIENCE

HEALTH

☐ Bruised	_____	+1
☐ Bruised	_____	+1
☐ Injured	_____	+2
☐ Injured	_____	+2
☐ Maimed	_____	+4

Taken Out ☐

Movement Dice: _____

Defense Roll: _____

PURVIEWS

BOONS

KNACKS

BIRTHRIGHTS

	○○○○○	
	○○○○○	
	○○○○○	
	○○○○○	
	○○○○○	
	○○○○○	

WEAPONS

FATEBOUND

○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○

BONDS

○○○	○○○
○○○	○○○
○○○	○○○
○○○	○○○
○○○	○○○

CONDITIONS

☐	☐	☐
☐	☐	☐
☐	☐	☐
☐	☐	☐
☐	☐	☐

BAND

NOTES