



PORTRAIT

PATHS

Name

Player

Chronicle

Parent / Patron

CALLINGS

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

DEEDS

_____ ☐	Short	_____ ☐
_____ ☐	Long	_____ ☐
_____ ☐	Band	_____ ☐
_____ ☐		_____ ☐

LEGEND

○ _____ ☐	○ _____ ☐	○ _____ ☐
○ _____ ☐	○ _____ ☐	○ _____ ☐
○ _____ ☐	○ _____ ☐	○ _____ ☐
○ _____ ☐	○ _____ ☐	○ _____ ☐

☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

SKILLS

<u>Academics</u>	○○○○○	<u>Medicine</u>	○○○○○
<u>Athletics</u>	○○○○○	<u>Occult</u>	○○○○○
<u>Close Combat</u>	○○○○○	<u>Persuasion</u>	○○○○○
<u>Culture</u>	○○○○○	<u>Pilot</u>	○○○○○
<u>Empathy</u>	○○○○○	<u>Science</u>	○○○○○
<u>Firearms</u>	○○○○○	<u>Subterfuge</u>	○○○○○
<u>Integrity</u>	○○○○○	<u>Survival</u>	○○○○○
<u>Leadership</u>	○○○○○	<u>Technology</u>	○○○○○

ATTRIBUTES

		Mental	Physical	Social
☐	Power	Intellect ○○○○○	Might ○○○○○	Presence ○○○○○
☐	Finesse	Cunning ○○○○○	Dexterity ○○○○○	Manipulation ○○○○○
☐	Resistance	Resolve ○○○○○	Stamina ○○○○○	Composure ○○○○○

VIRTUE

00000

MOMENTUM

EXPERIENCE

HEALTH

☐ Bruised	_____	+1
☐ Bruised	_____	+1
☐ Injured	_____	+2
☐ Injured	_____	+2
☐ Maimed	_____	+4

Taken Out ☐

Movement Dice: _____

Defense Roll: _____

PURVIEWS

BOONS

KNACKS

BIRTHRIGHTS

	○○○○○	
	○○○○○	
	○○○○○	
	○○○○○	
	○○○○○	
	○○○○○	

WEAPONS

FATEBOUND

○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○

BONDS

○○○	○○○
○○○	○○○
○○○	○○○
○○○	○○○
○○○	○○○

CONDITIONS

☐	☐	☐
☐	☐	☐
☐	☐	☐
☐	☐	☐
☐	☐	☐

BAND

NOTES