

SCION

G O D



Name _____

Calling _____

Pantheon _____

Player _____

Nature _____

Role _____

ATTRIBUTES

	Physical		Social		Mental
Strength	●○○○○○○○○○☆☆ □□□□□□□□□□	Charisma	●○○○○○○○○○☆☆ □□□□□□□□□□	Perception	●○○○○○○○○○☆☆ □□□□□□□□□□
Dexterity	●○○○○○○○○○☆☆ □□□□□□□□□□	Manipulation	●○○○○○○○○○☆☆ □□□□□□□□□□	Intelligence	●○○○○○○○○○☆☆ □□□□□□□□□□
Stamina	●○○○○○○○○○☆☆ □□□□□□□□□□	Appearance	●○○○○○○○○○☆☆ □□□□□□□□□□	Wits	●○○○○○○○○○☆☆ □□□□□□□□□□

ABILITIES

<input type="checkbox"/> Academics	○○○○○	<input type="checkbox"/> Craft	○○○○○	<input type="checkbox"/> Melee	○○○○○
<input type="checkbox"/> Animal Ken	○○○○○	<input type="checkbox"/>	○○○○○	<input type="checkbox"/> Occult	○○○○○
<input type="checkbox"/> Art	○○○○○	<input type="checkbox"/>	○○○○○	<input type="checkbox"/> Politics	○○○○○
<input type="checkbox"/>	○○○○○	<input type="checkbox"/> Empathy	○○○○○	<input type="checkbox"/> Presence	○○○○○
<input type="checkbox"/> Athletics	○○○○○	<input type="checkbox"/> Fortitude	○○○○○	<input type="checkbox"/> Science	○○○○○
<input type="checkbox"/> Awareness	○○○○○	<input type="checkbox"/> Integrity	○○○○○	<input type="checkbox"/>	○○○○○
<input type="checkbox"/> Brawl	○○○○○	<input type="checkbox"/> Investigation	○○○○○	<input type="checkbox"/>	○○○○○
<input type="checkbox"/> Command	○○○○○	<input type="checkbox"/> Larceny	○○○○○	<input type="checkbox"/> Stealth	○○○○○
<input type="checkbox"/> Control	○○○○○	<input type="checkbox"/> Marksmanship	○○○○○	<input type="checkbox"/> Survival	○○○○○
<input type="checkbox"/>	○○○○○	<input type="checkbox"/> Medicine	○○○○○	<input type="checkbox"/> Thrown	○○○○○

BIRTHRIGHTS

WEAPONS

KNACKS

WILLPOWER

○○○○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□□

VIRTUES

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

SOAK

A _____ L _____ B _____

LEGEND

○○○○○○○

○○○○○○○ Legend Pts

BOONS

ARMOR

A _____ L _____ B _____

HEALTH

0	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
-1	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
-1	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
-2	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
-2	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
-4	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
I	□										

EXPERIENCE

SCION | DOG

SCION | DOG