

ATTRIBUTS **EVERNIGHT** COMPETENCES

AGILITE

4 6 8
10 12 +

INTELLECT

4 6 8
10 12 +

AME

4 6 8
10 12 +

FORCE

4 6 8
10 12 +

VIGUEUR

4 6 8
10 12 +

NOM

RACE

RANG

ALLURE

XP

PARADE

(2+MOITIE DE COMBAT)

RESISTANCE

(2+MOITIE DE VIGUEUR)

CHARISME

FATIGUE

-1 -2

INC

-3 -2

-1

BLESSURES

PERMANENTES:

HANDICAPS

ATOUTS

ARMURE **POIDS** **COUT** **ZONE** **PA**

TE-B-J-TO

TE-B-J-TO

TE-B-J-TO

TE-B-J-TO

ARME **POIDS** **COUT** **CDT** **DEGATS**

MUNITIONS:

EQUIPEMENT **POIDS** **PRIX**

SOLEILS:

POIDS TRANSPORTE

POIDS LIMITE

MALUS ENCOMBREMENT