



FICHA DE PERSONAGEM

2 + NÍVEL **◆** AÇÃO ÚNICA
4 + NÍVEL **◆◆** ATIV. DUAS AÇÕES
6 + NÍVEL **◆◆◆** ATIV. TRÊS AÇÕES
8 + NÍVEL **◆◆◆◆** AÇÃO LIVRE
REAÇÃO

NOME DO PERSONAGEM
ANCESTRALIDADE E HERANÇA
BIOGRAFIA

CLASSE
ALINHAMENTO
TAMANHO
DIVINDADE
PONTOS DE EXPERIÊNCIA (XP)

NÍVEL
PONTOS HEROÍSMO

ATRIBUTOS

FORÇA
MODIFICADOR VALOR
DESTREZA
MODIFICADOR VALOR
CONSTITUIÇÃO
MODIFICADOR VALOR
INTELIGÊNCIA
MODIFICADOR VALOR
SABEDORIA
MODIFICADOR VALOR
CARISMA
MODIFICADOR VALOR

CLASSE DE ARMADURA

BASE DES LIMITE PROF ITEM
= 10
SEM ARMADURA LEVE MÉDIA PESADA
ESCUDO DUREZA MAX PV/ LQ PV

JOGADAS DE SALVAMENTO

FORTITUDE REFLEXOS VONTADE
CON ITEM DES ITEM SAB ITEM
TEML

CD CLASSE

ATB CHAVE ITEM
TEML

VELOC.

PONTOS DE VIDA

ATUAIS
MAX PV TEMPORÁRIO
MORRENDO FERIDO
RESISTÊNCIAS E IMUNIDADES
CONDIÇÕES

PERCEPÇÃO

SAB ITEM
TEML

GOLPES CORPO A CORPO

DADO FOR CN CT PF TRAÇOS
DADO FOR CN CT PF TRAÇOS
DADO FOR CN CT PF TRAÇOS

GOLPES À DISTÂNCIA

DADO ESP CN CT PF TRAÇOS
DADO ESP CN CT PF TRAÇOS
DADO ESP CN CT PF TRAÇOS

PROFICIÊNCIAS COM ARMAS

SIMPLES MARCIAIS OUTRAS OUTRAS
TEML

IDIOMAS

PERÍCIAS

ACROBATISMO
ARCANISMO
ATLETISMO
DIPLOMACIA
DISSIMULAÇÃO
FURTIVIDADE
INTIMIDAÇÃO
LADROAGEM
MANUFATURA
MEDICINA
NATUREZA
OCULTISMO
PERFORMANCE
RELIGIÃO
SABER
SABER
SOCIEDADE
SOBREVIVÊNCIA

HABILIDADES E TALENTOS DE ANCESTRALIDADE

	ESPECIAL 1º
	HERANÇA 1º
	TALENTO 1º
	TALENTO 5º
	TALENTO 9º
	TALENTO 13º
	TALENTO 17º

TALENTOS DE PERÍCIA

	BIOGRAFIA
	2°
	4°
	6°
	8°
	10°
	12°
	14°
	16°
	18°
	20°

TALENTOS GERAIS

	3°
	7°
	11°
	15°
	19°

HABILIDADES E TALENTOS DE CLASSE

CARACTERÍSTICA 1º
CARACTERÍSTICA 1º
TALENTO 1º
TALENTO 2º
CARACTERÍSTICA 3º
TALENTO 4º
CARACTERÍSTICA 5º
TALENTO 6º
CARACTERÍSTICA 7º
TALENTO 8º
CARACTERÍSTICA 9º
TALENTO 10º
CARACTERÍSTICA 11º
TALENTO 12º
CARACTERÍSTICA 13º
TALENTO 14º
CARACTERÍSTICA 15º
TALENTO 16º
CARACTERÍSTICA 17º
TALENTO 18º
CARACTERÍSTICA 19º
TALENTO 20º

TALENTOS BÔNUS

INVENTÁRIO

ITENS VESTIDOS		PREÇO	VOL.	CONSUMÍVEIS		VOL.	OUTROS ITENS		VOL.

VOLUME

SOBRECARGA

BASE

FOR

= 5

MÁXIMO

BASE

FOR

= 10

PC

PP

PO

PL

ESBOÇO DO PERSONAGEM

ETNIA

NACIONALIDADE

LOCAL DE NASCIMENTO

IDADE

GÊNERO

ALTURA

PESO

APARÊNCIA

TRAÇOS

PERSONALIDADE

ATITUDE

CRENÇAS

GOSTOS / AVERSÕES

BORDÕES

ANOTAÇÕES DE CAMPANHA

NOTAS

ALIADOS

INIMIGOS

ORGANIZAÇÕES

AÇÕES / ATIVIDADES / AÇÕES LIVRES / REAÇÕES

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

ATAQUE DE MAGIA

TRADIÇÕES MÁGICAS

PREPARADAS ☐ ESPONTÂNEAS ☐

TRUQUES MÁGICOS

MAGLAC INATAS

ESPAÇOS DE MAGIA POR DIA

MAGIAS