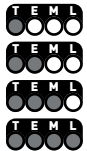




FICHA DE PERSONAGEM



- 2 + NÍVEL AÇÃO ÚNICA
- 4 + NÍVEL ATIV. DUAS AÇÕES
- 6 + NÍVEL ATIV. TRÊS AÇÕES
- 8 + NÍVEL AÇÃO LIVRE
- REAÇÃO

NOME DO PERSONAGEM

CLASSE

ANCESTRALIDADE E HERANÇA

ALINHAMENTO

DIVINDADE

PONTOS HEROÍSMO

BIOGRAFIA

TAMANHO

PONTOS DE EXPERIÊNCIA (XP)

NÍVEL

ATRIBUTOS

FORÇA

MODIFICADOR

VALOR

DESTREZA

MODIFICADOR

VALOR

CONSTITUIÇÃO

MODIFICADOR

VALOR

INTELIGÊNCIA

MODIFICADOR

VALOR

SABEDORIA

MODIFICADOR

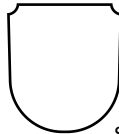
VALOR

CARISMA

MODIFICADOR

VALOR

CLASSE DE ARMADURA



BASE

DES

LIMITE

PROF

ITEM

= 10

ou

SEM ARMADURA

LEVE

MÉDIA

PESADA

ESCUDO

DUREZA

MAX PV/ LQ

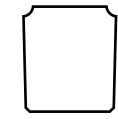
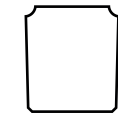
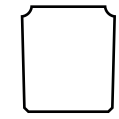
PV

JOGADAS DE SALVAMENTO

FORTITUDE

REFLEXOS

VONTADE



CON ITEM

DES ITEM

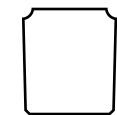
SAB ITEM

TEML

TEML

TEML

CD CLASSE



ATB

CHAVE

ITEM

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

PONTOS DE VIDA

ATUAIS

MAX PV

TEMPORÁRIO

MORRENDO

FERIDO

RESISTÊNCIAS E IMUNIDADES

CONDIÇÕES

PERCEPÇÃO

SAB

ITEM

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

TEML

GOLPES CORPO A CORPO

		=	TEML	ATB	CHAVE	ITEM
DADO	FOR	CN CT PF	TRAÇOS			
		=	TEML	ATB	CHAVE	ITEM
DADO	FOR	CN CT PF	TRAÇOS			
		=	TEML	ATB	CHAVE	ITEM
DADO	FOR	CN CT PF	TRAÇOS			

GOLPES À DISTÂNCIA

		=	TEML	ATB	CHAVE	ITEM
DADO	ESP	CN CT PF	TRAÇOS			
		=	TEML	ATB	CHAVE	ITEM
DADO	ESP	CN CT PF	TRAÇOS			
		=	TEML	ATB	CHAVE	ITEM
DADO	ESP	CN CT PF	TRAÇOS			

PROFICIÊNCIAS COM ARMAS

SIMPLES	MARCAIS	OUTRAS	OUTRAS
TEML	TEML	TEML	TEML
TEML	TEML	TEML	TEML
TEML	TEML	TEML	TEML
TEML	TEML	TEML	TEML
TEML	TEML	TEML	TEML

IDIOMAS

PERÍCIAS

ACROBATISMO		=	TEML	DES	ITEM	-	
ARCANISMO		=	TEML	INT	ITEM		
ATLETISMO		=	TEML	FOR	ITEM	-	
DIPLOMACIA		=	TEML	CAR	ITEM		
DISSIMULAÇÃO		=	TEML	CAR	ITEM		
FURTIVIDADE		=	TEML	DES	ITEM	-	
INTIMIDAÇÃO		=	TEML	CAR	ITEM		
LADROAGEM		=	TEML	DES	ITEM	-	
MANUFATURA		=	TEML	INT	ITEM		
MEDICINA		=	TEML	SAB	ITEM		
NATUREZA		=	TEML	SAB	ITEM		
OCULTISMO		=	TEML	INT	ITEM		
PERFORMANCE		=	TEML	CAR	ITEM		
RELIGIÃO		=	TEML	SAB	ITEM		
	SABER		=	TEML	INT	ITEM	
	SABER		=	TEML	INT	ITEM	
SOCIEDADE		=	TEML	INT	ITEM		
SOBREVIVÊNCIA		=	TEML	SAB	ITEM		

HABILIDADES E TALENTOS DE ANCESTRALIDADE

TALENTOS DE PERÍCIA

TALENTOS GERAIS

HABILIDADES E TALENTOS DE CLASSE

TALENTOS BÔNUS

INVENTÁRIO

ESBOÇO DO PERSONAGEM

ETNIA

NACIONALIDADE

LOCAL DE NASCIMENTO

IDADE

GÊNERO

ALTURA

PESO

APARÊNCIA

TRAÇOS

PERSONALIDADE

ATITUDE

CRENÇAS

GOSTOS / AVERSÕES

BORDÕES

ANOTAÇÕES DE CAMPANHA

NOTAS

ALIADOS

INIMIGOS

ORGANIZAÇÕES

AÇÕES / ATIVIDADES / AÇÕES LIVRES / REAÇÕES

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

ATAQUE DE MAGIA

CD DE MAGIA

○ = 10 $\begin{matrix} \text{ATB} \\ \text{CHAVE} \end{matrix}$ **TEML**

TRADIÇÕES MÁGICAS

TRADIÇÕES MÁGICAS

ARCANA ☐ OCULT. ☐ PRIMAL ☐ DIVINA ☐
PREPARADAS ☐ ESPONTÂNEAS ☐

TRUQUES MÁGICOS

[illegible]

MAGIAS INATAS

	FREQ.
	AÇÕES
	M S V
	FREQ.
	AÇÕES
	M S V

ESPAÇOS DE MAGIA POR DIA

MAGIAS

MAGIAS

[illegible]

MAGIAS DE FOCO

	M S V	AÇÕES		M S V	AÇÕES
	M S V	AÇÕES		M S V	AÇÕES
	M S V	AÇÕES		M S V	AÇÕES