

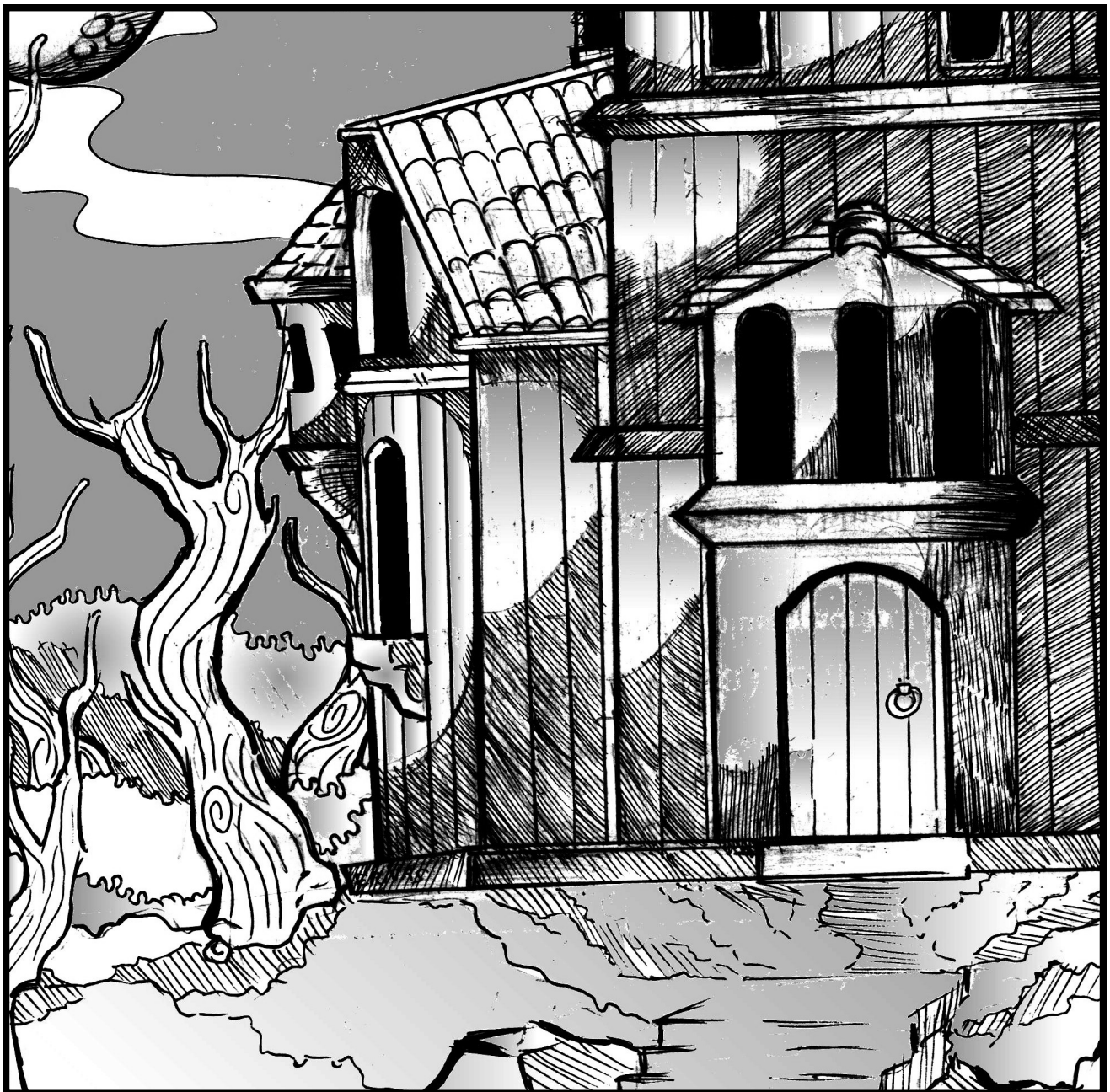
Livro em PDF
Gratuito



Masmorras Modulares

Para Imprimir e Montar - Vol 7

"O Espirito do Morro do Tormento"



Arte de Erivaldo Fernandes.

Masmorras Modulares 7

Um suplemento de mapas Para Imprimir e Montar.

Introdução

O que esperar deste suplemento?

Olá amigos! desta vez eu arrumei o arquivo de forma bem formal para todos. Este é um suplemento para imprimir mapas de masmorras, um narrador que não tenha habilidade de desenhar ou Tempo de desenhar pode imprimir estes mapas em A4, eu organizei todos os mapas para o tamanho de 2,5cm X 2,5cm para ser impresso numa impressora comum.

O motivo disto eu já contei na comunidade de Old Dragon do Face, mas para quem não leu, eu tenho habito de desenhar mapas de Arias onde terei combate com miniaturas dês da época do D&D4, um dia eu gravei uma vídeo aula ensinado a desenhar um mapa, mas para minha surpresa, tive um retorno negativo da aula, onde muitos alegavam que não teriam tempo ou Habilidade para desenhar um mapa, pensando neste retorno, eu lembrei de como foi difícil para mim encontrar mapas para imprimir, mapas simples em preto e branco não estão disponíveis, para obter é preciso desenhar ou ampliar de uma imagem old scholl perdendo muito da qualidade, então decidi escanear os mapas que montei para uma narrativa de Diablo 1, meu retorno foi melhor, e devido a demanda de pessoas que se interessaram pelos mapas modulares decidi organizar a coletânea em um arquivo PDF, com todas as escalas iguais e uma capa arrumadinha. Este suplemento tem os mapas da aventura clássica de AD&D Espirito do Morro do Tormento.

Quem gostou do suplemento por favor visite a Comunidade do Old Dragon no Face e Curta o Album de Masmorras modulares.

Erivaldo Fernandes (Erivas)

Conclave da
Aventura



Suplemento de Mapas.

Autor

Erivaldo Fernandes

Ilustrador

Erivaldo Fernandes

Ilustração da Capa

Erivaldo Fernandes

Diagramação

Erivaldo Fernandes

Distribuído sob a licença

Creative Commons Brasil v.3.0

OLDDRAGON.com.br

Índice

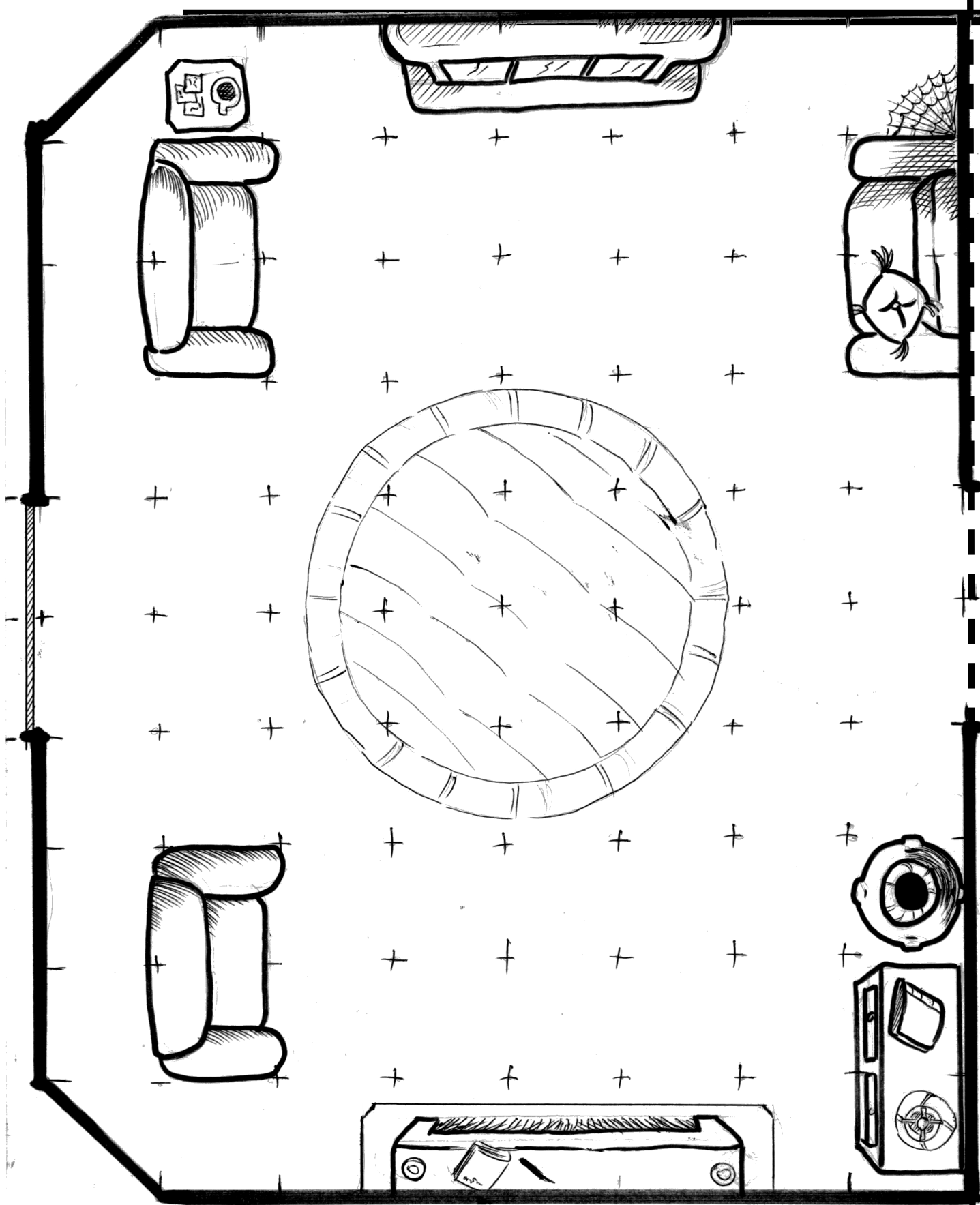
01 - Apresentação

02 - Mapas Modulares

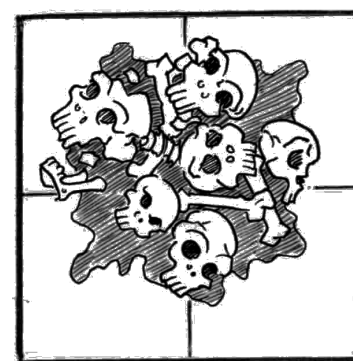
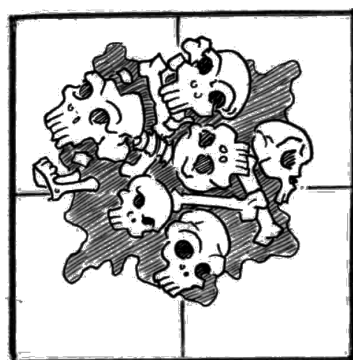
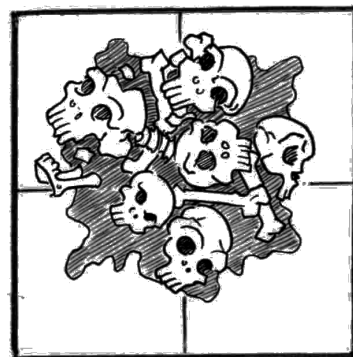
Idéia da Capa

Rafael Beltrame

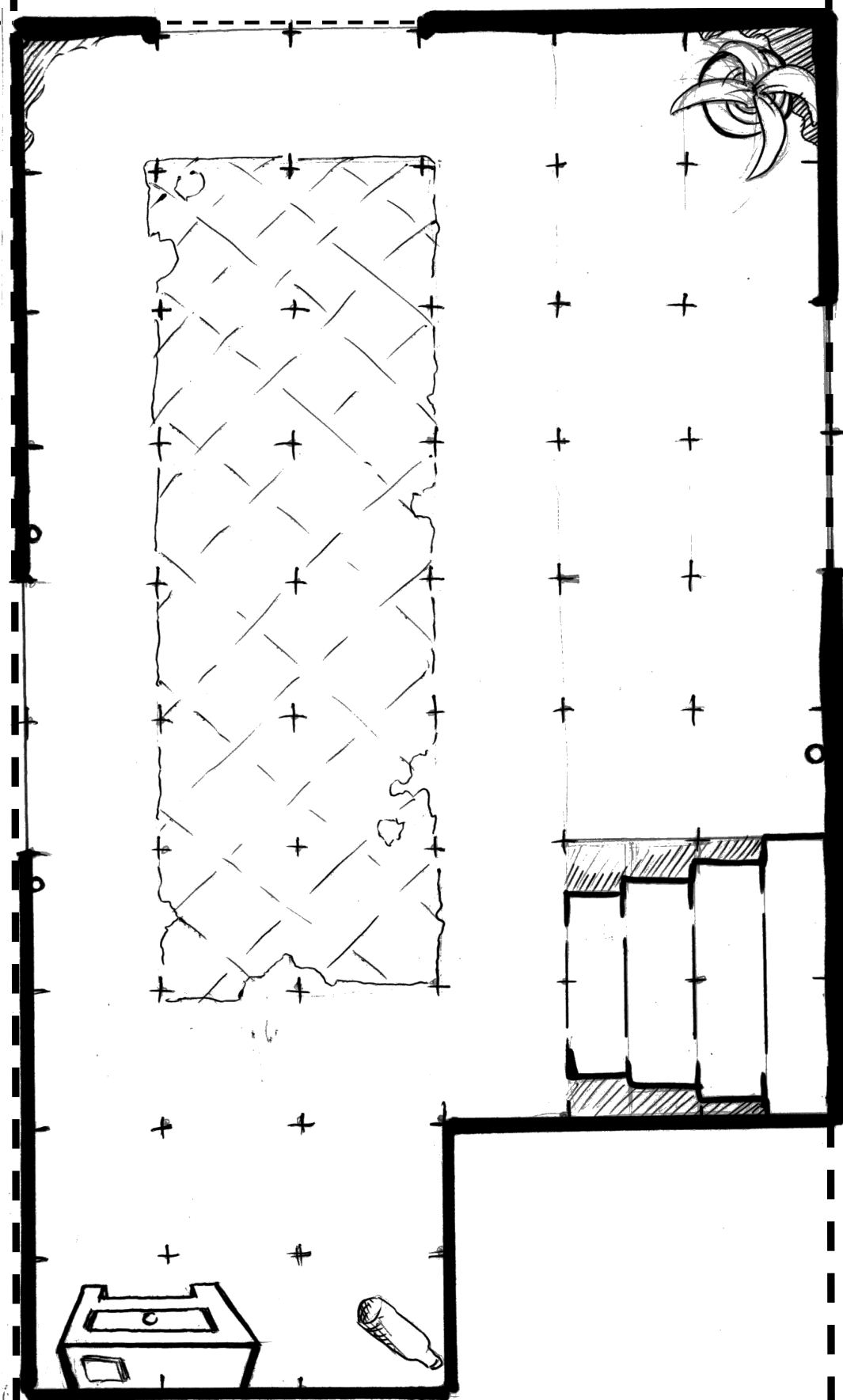
01 - Masmorras Modulares.

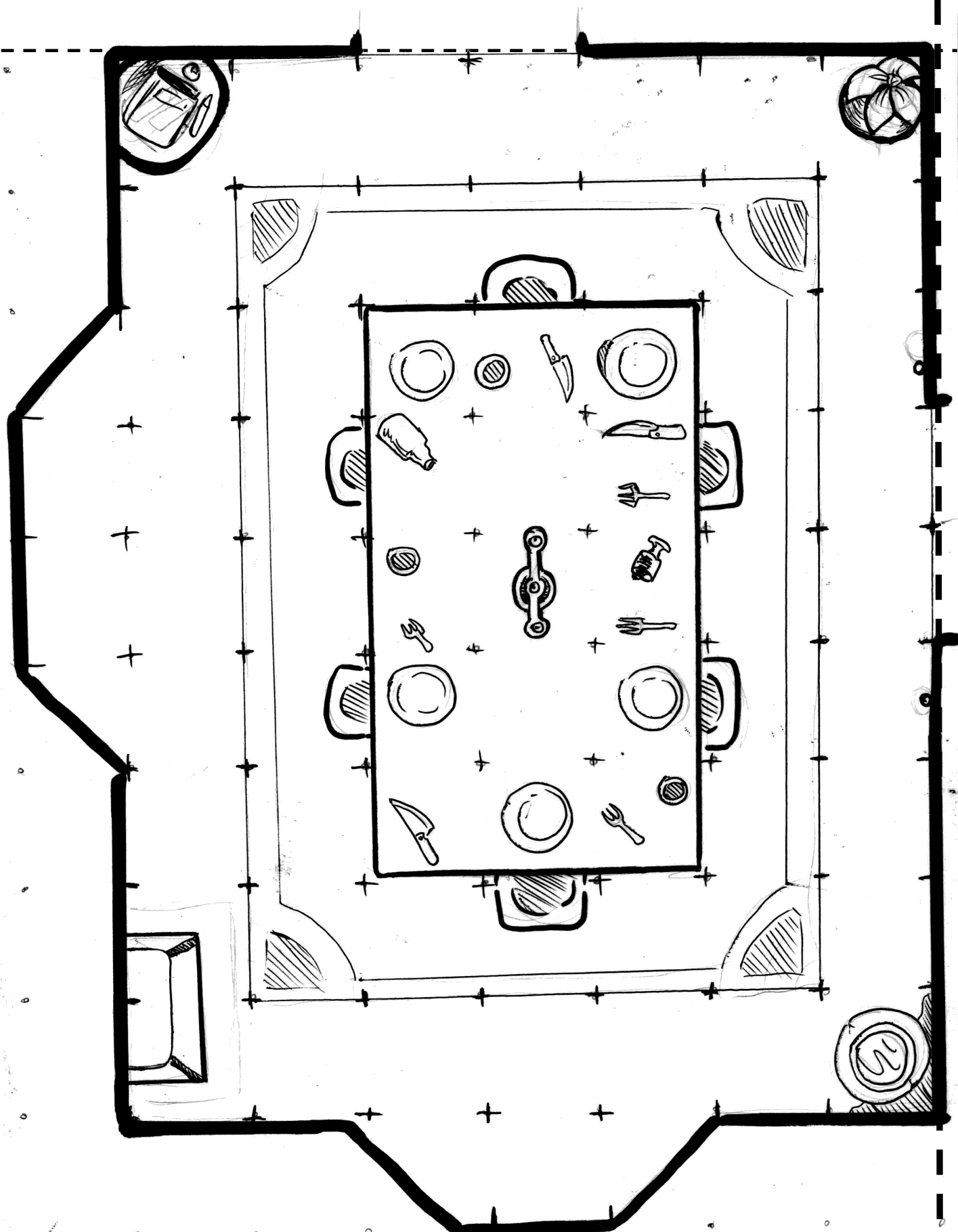


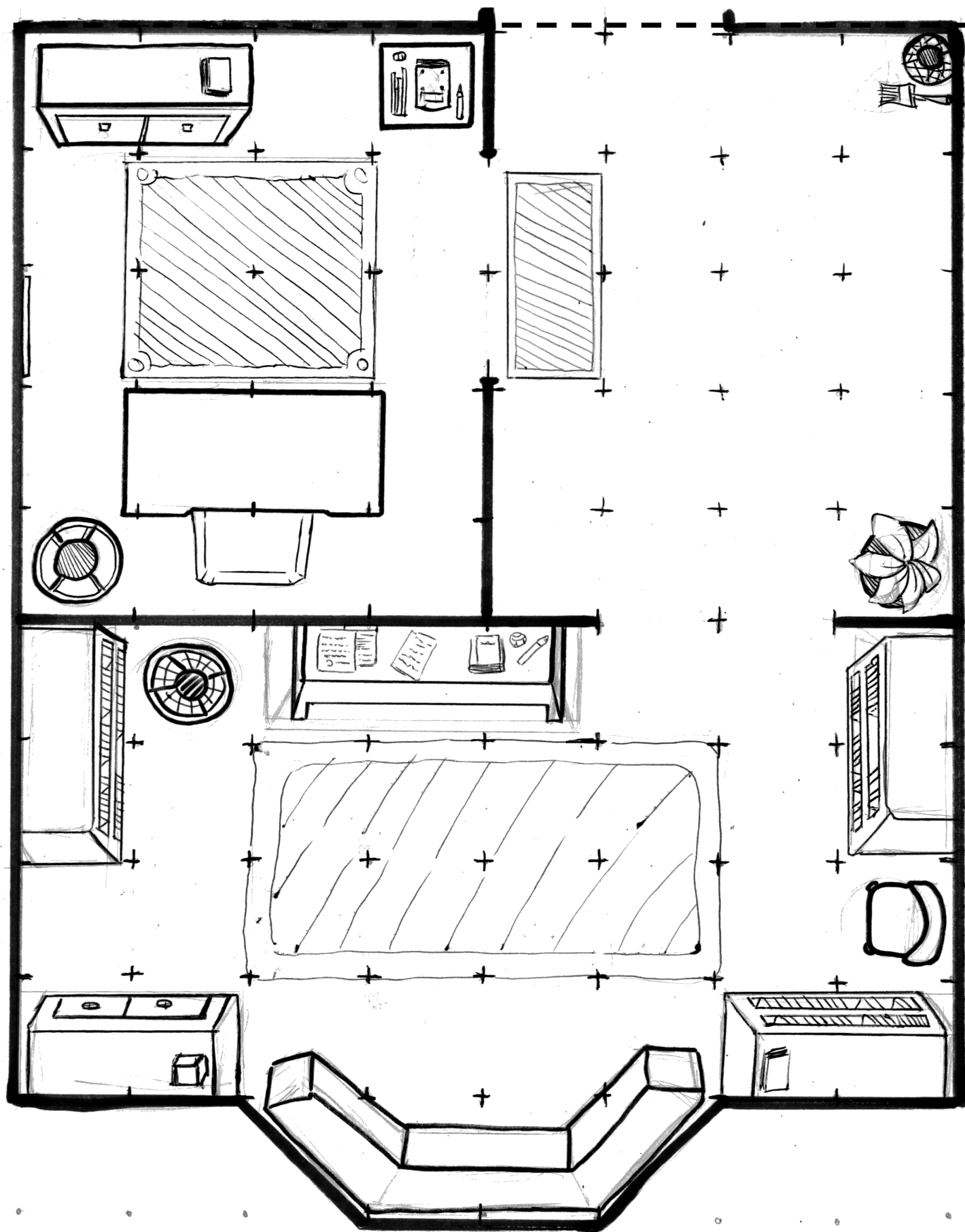
Bonus!
Ossos estão
Pelas Salas!

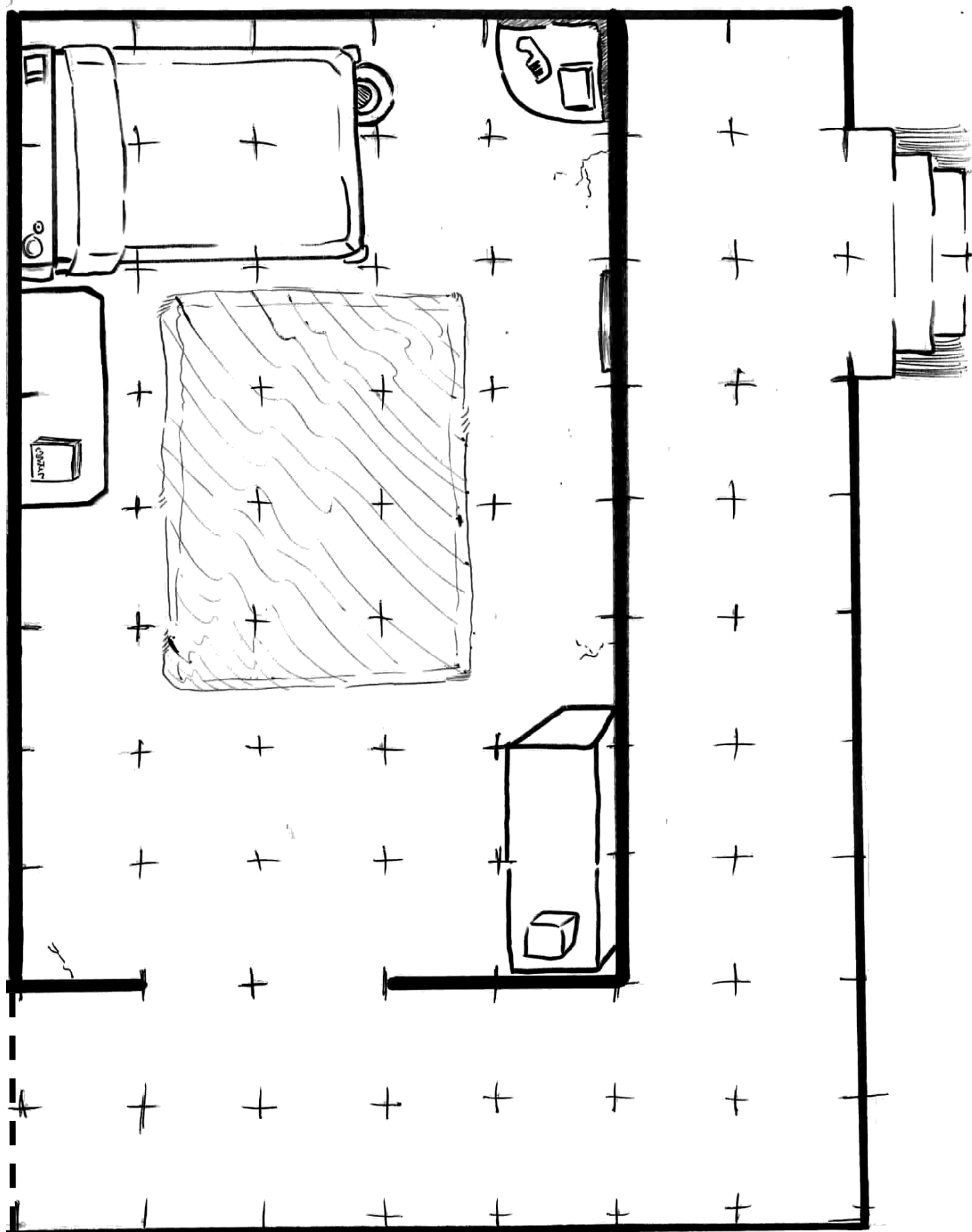


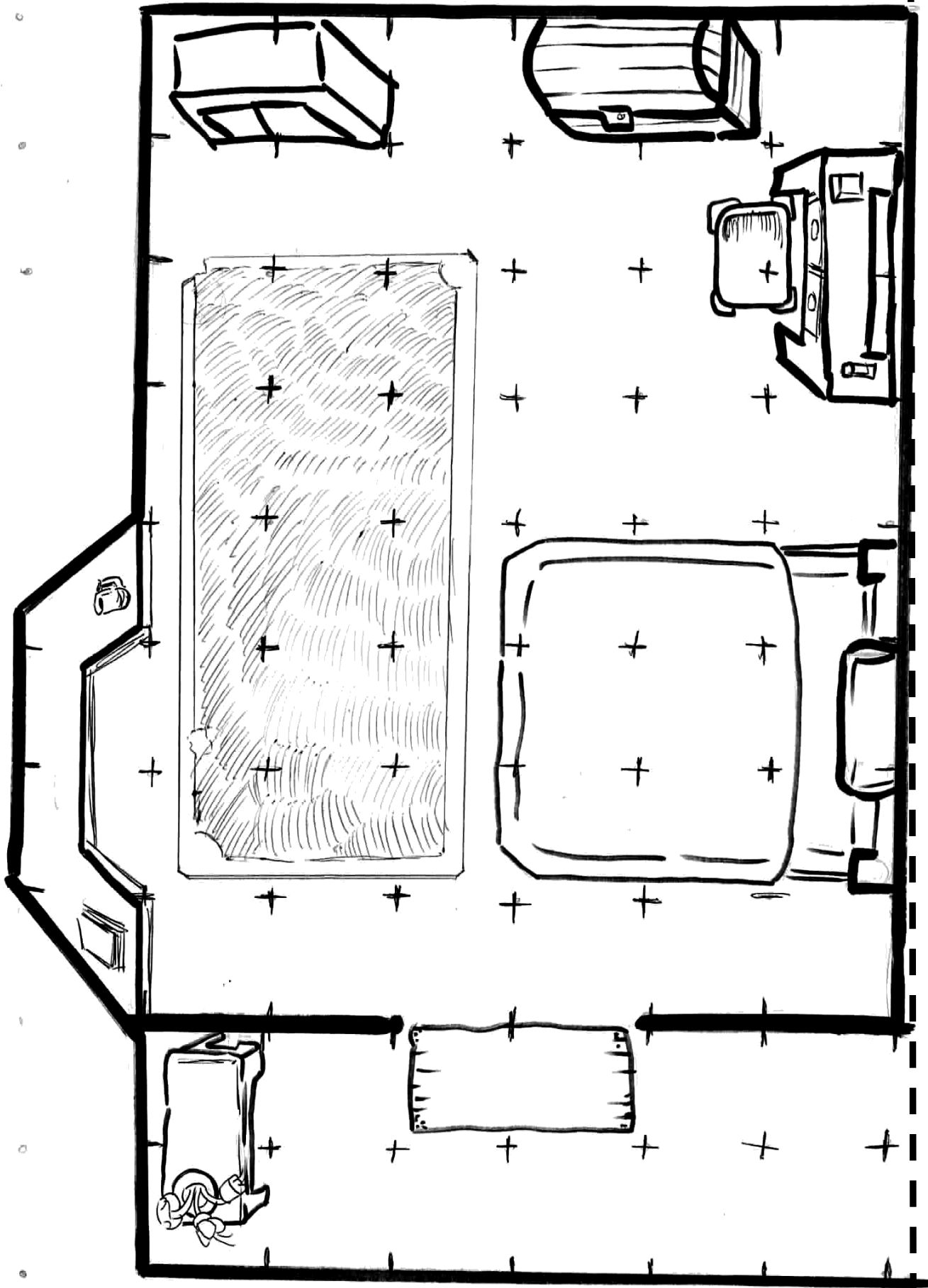
Corte e adorne
seu mapa para
ficar macabro.

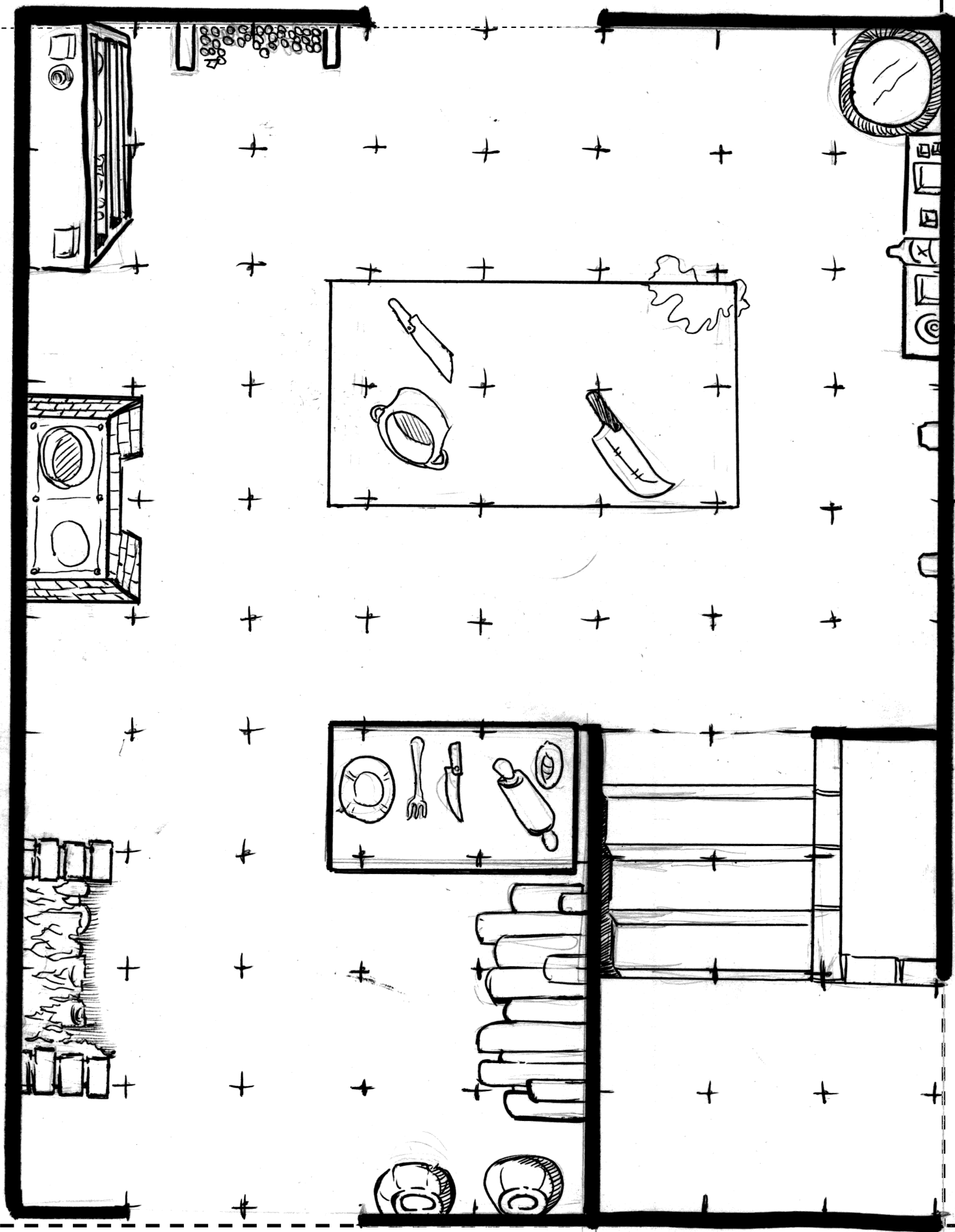


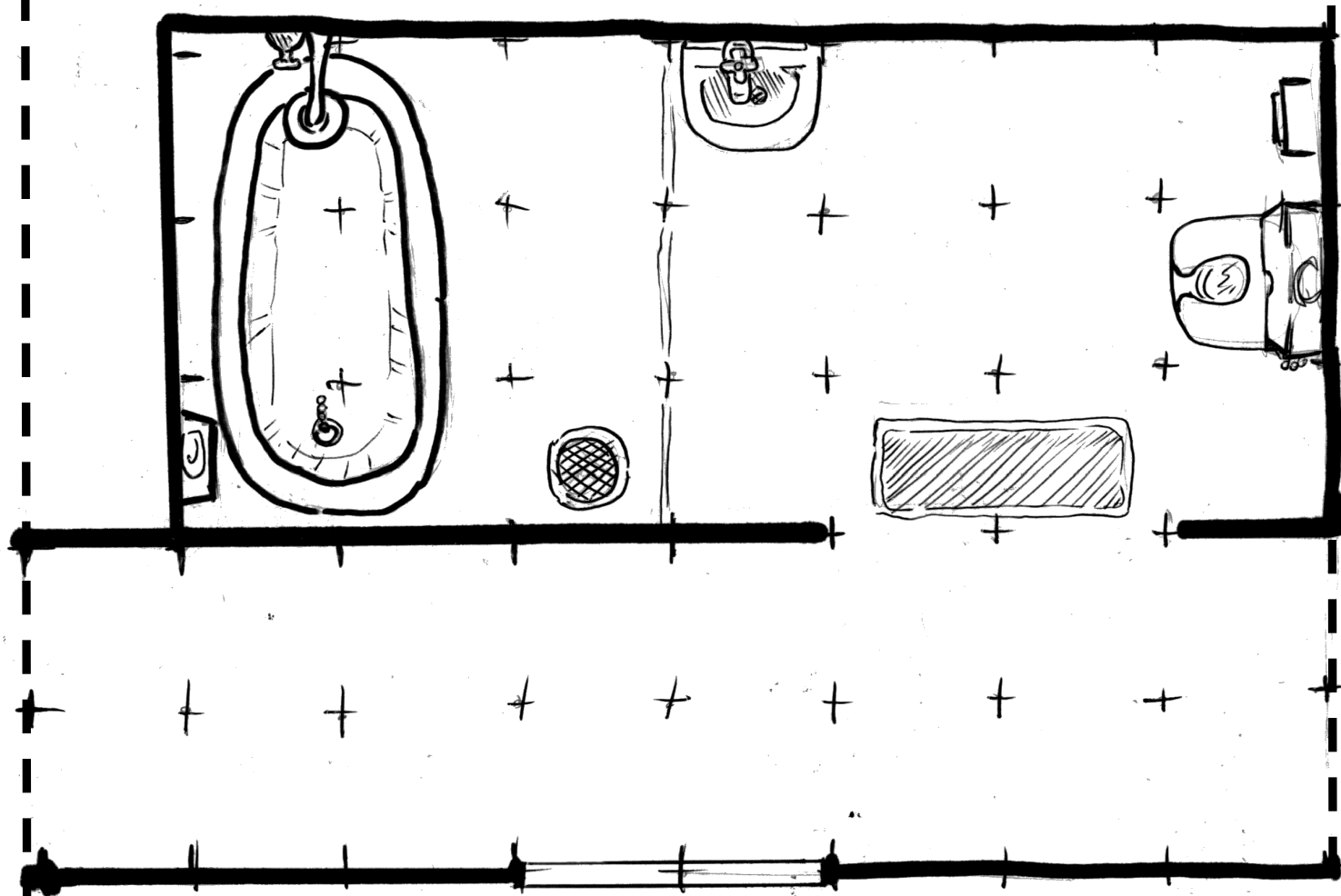
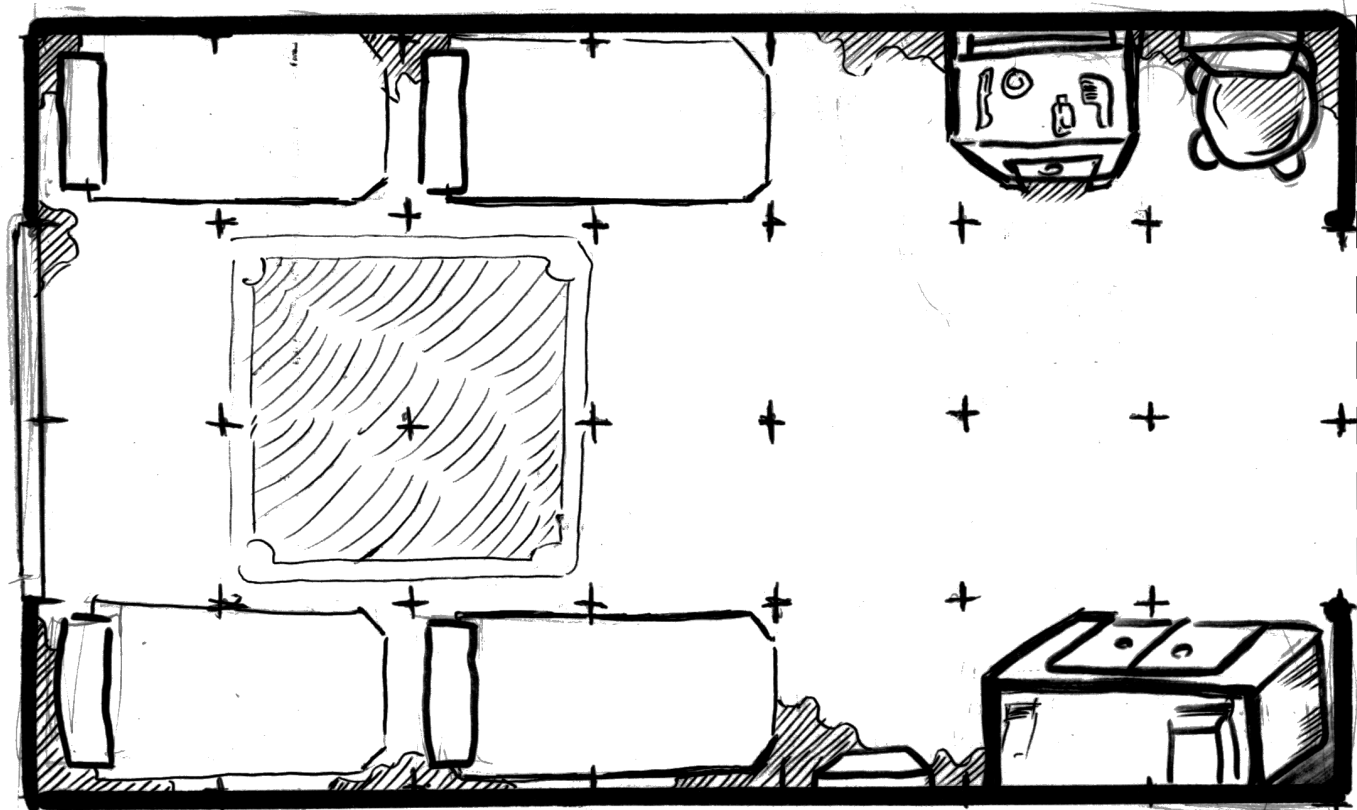


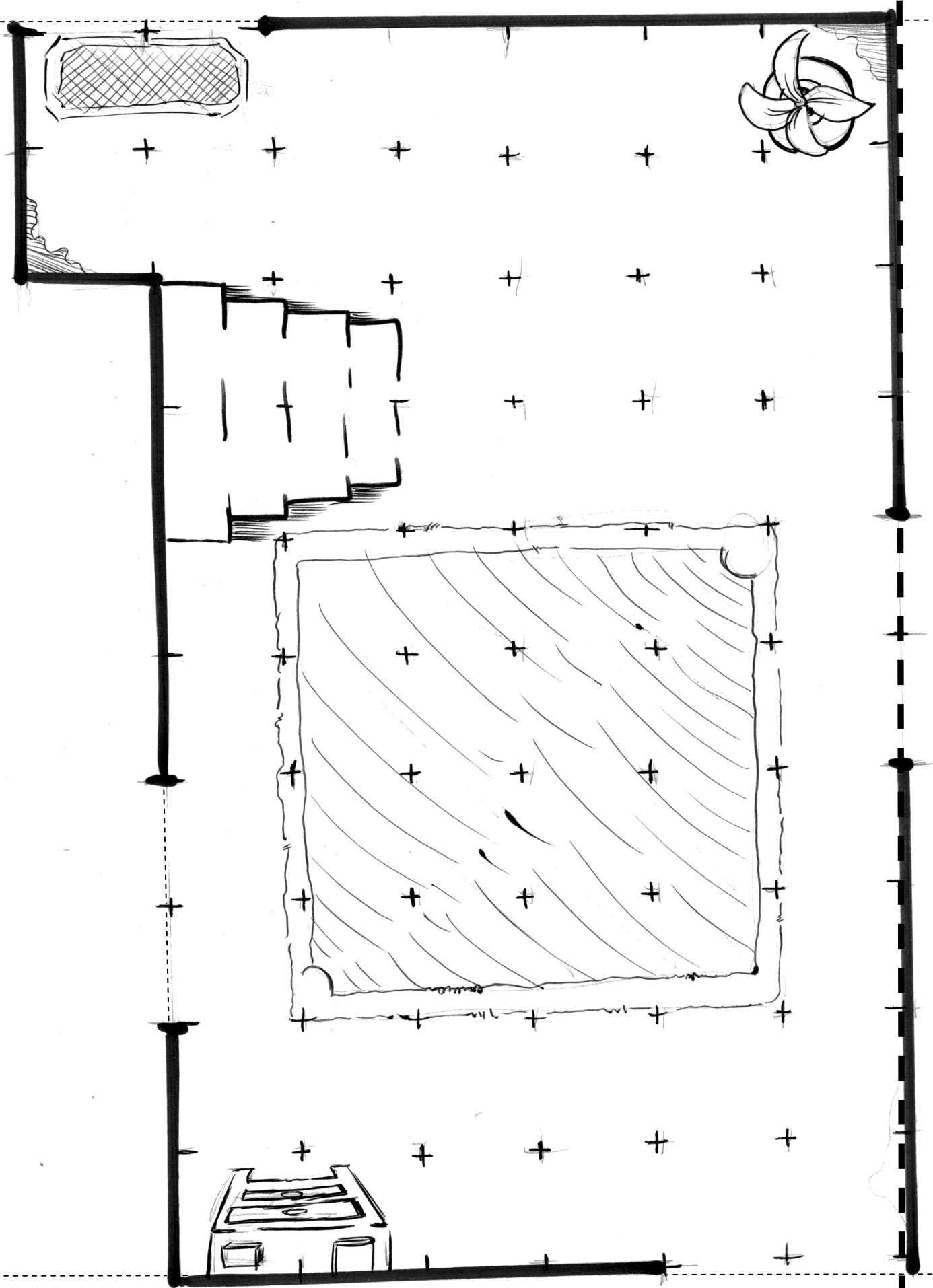


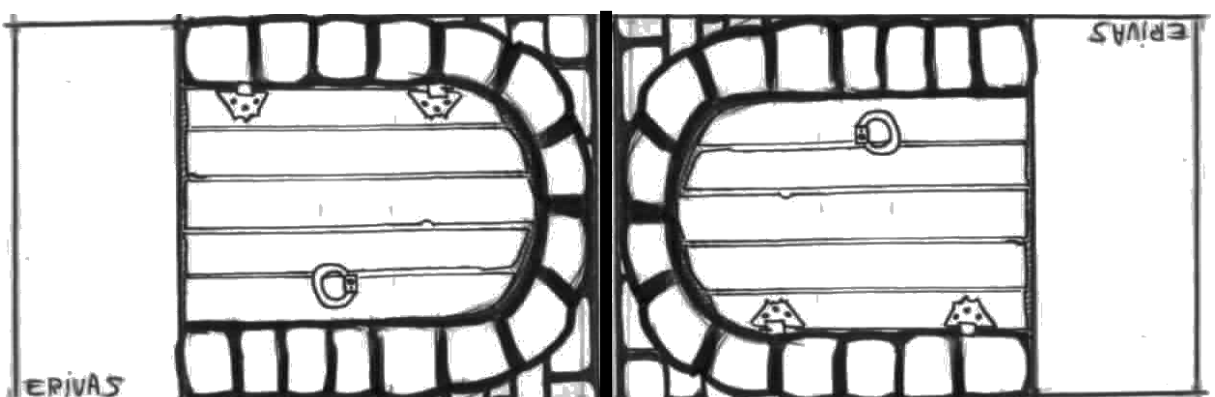
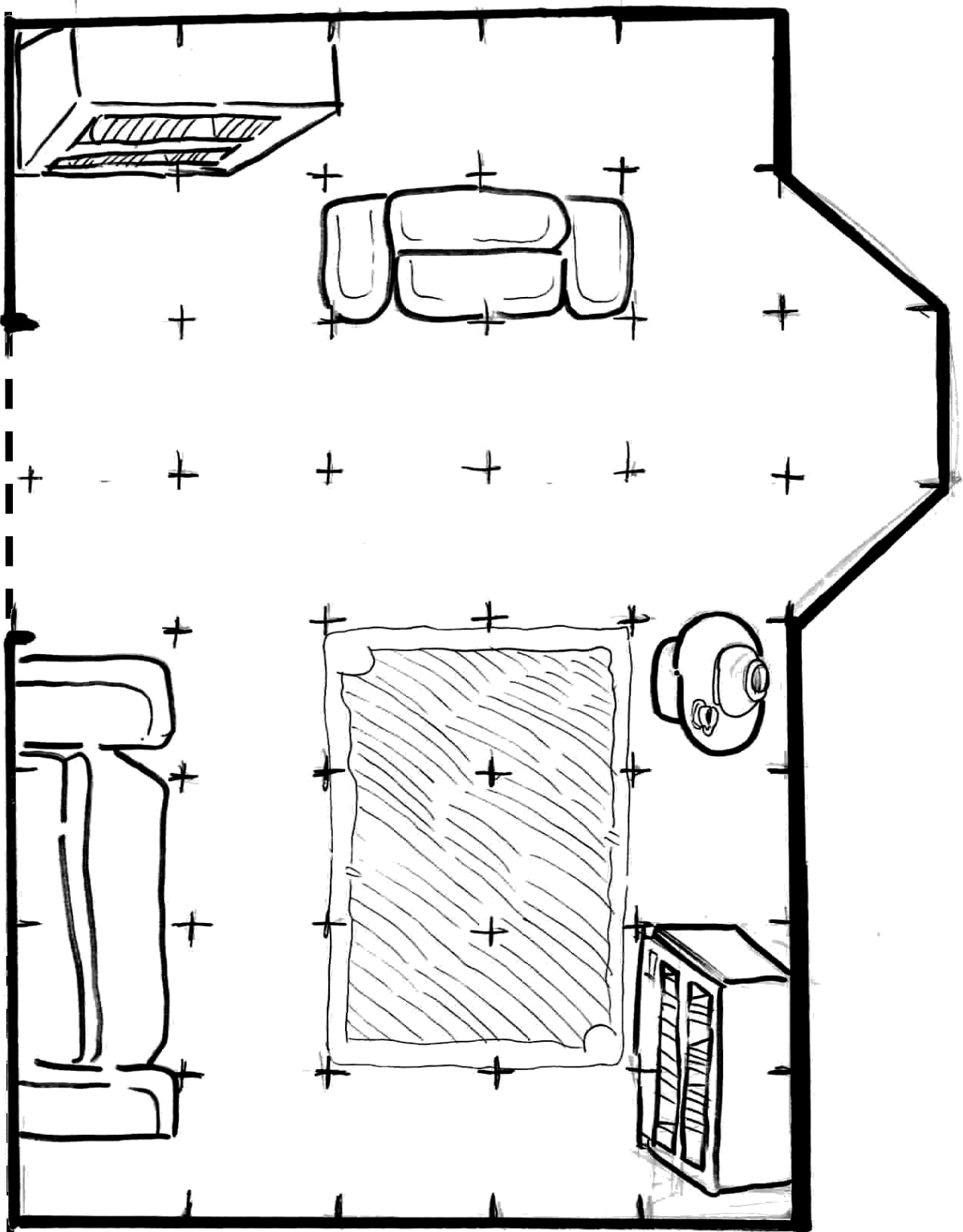




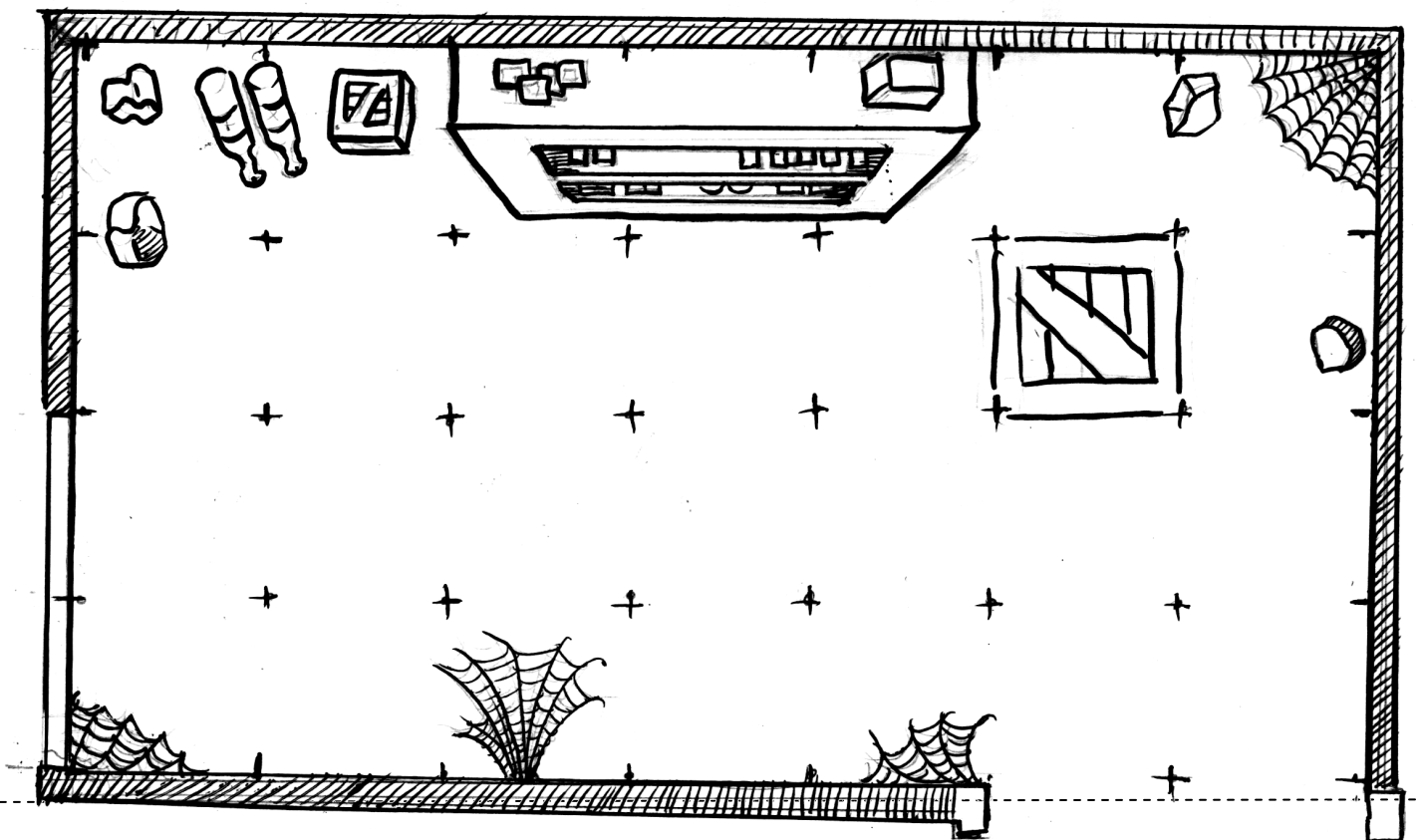
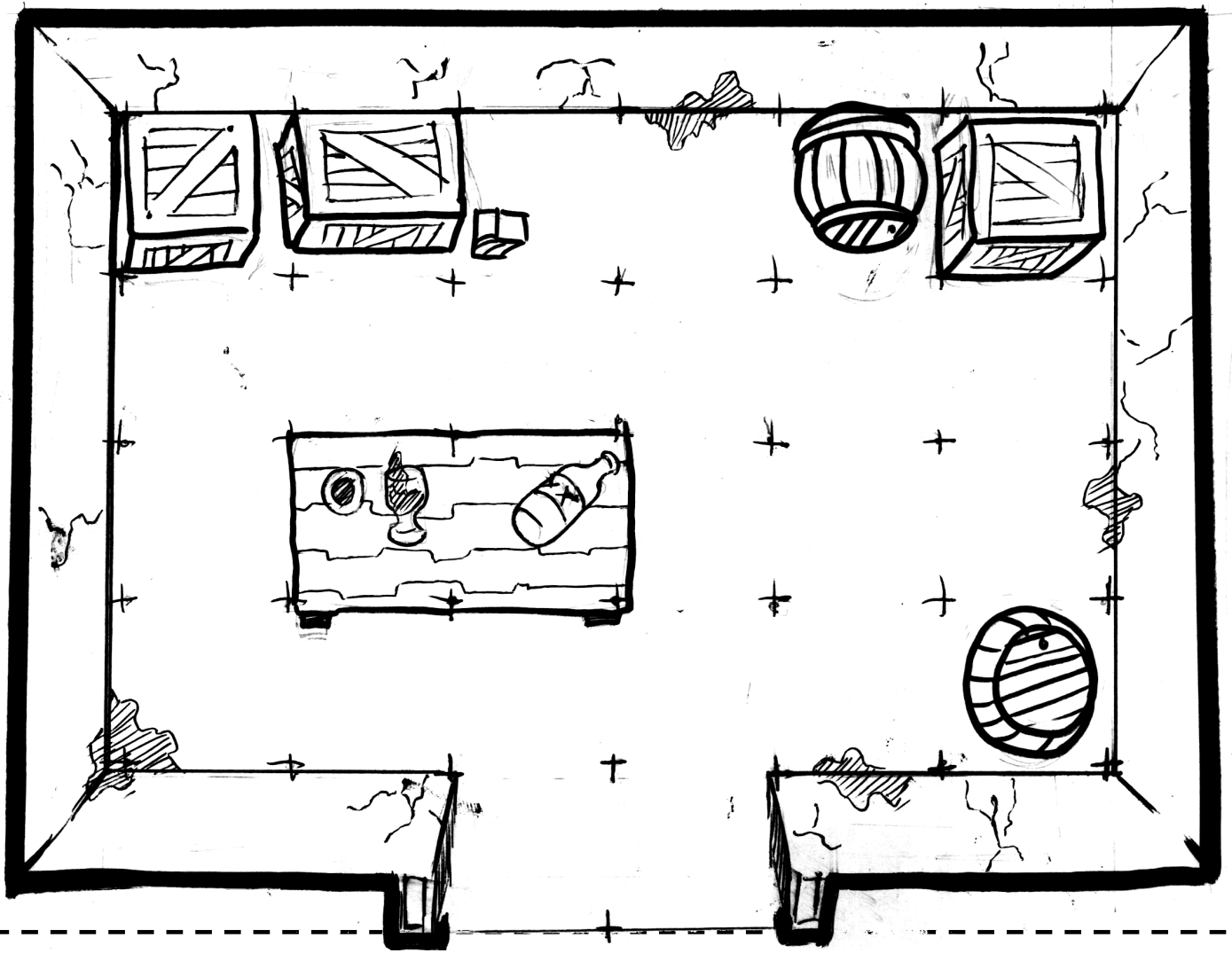








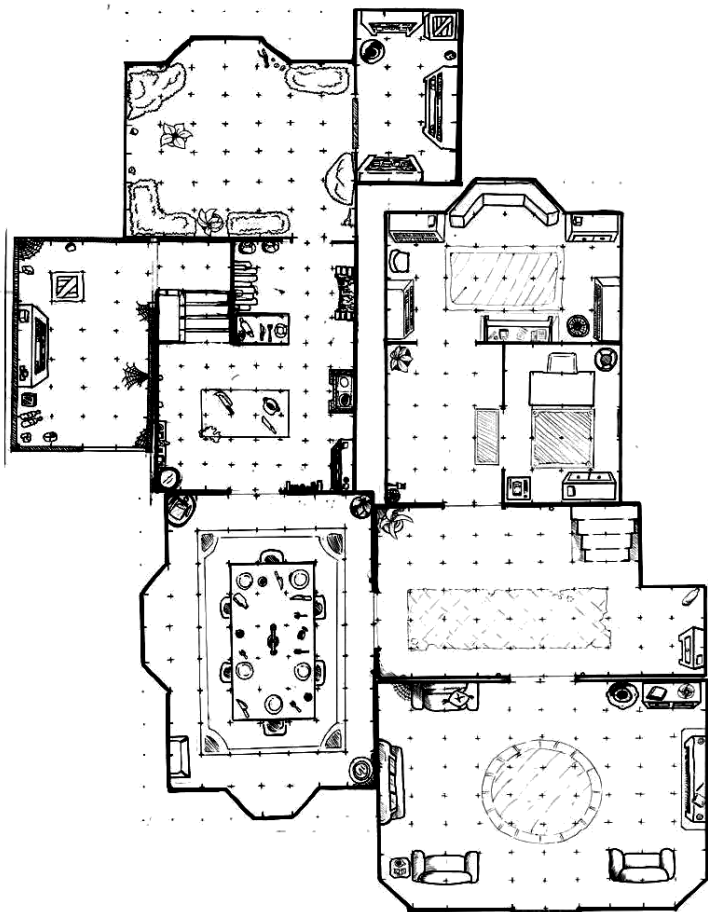
Portas 3D:
Monte e Adicione
nas suas Dungeons!



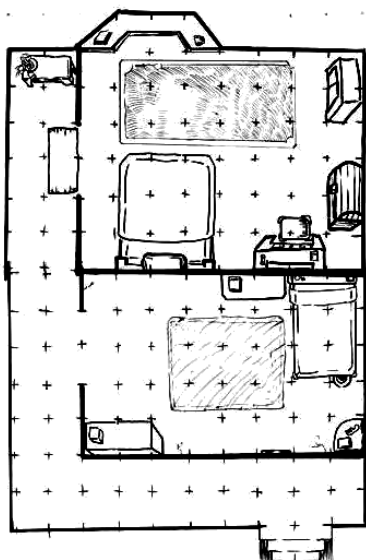
"O Espirito do Morro do Tormento"



**Mapa da aventura
clássica já montado,
fiz quase
todas as salas.**



1º Andar



2º Andar

Ficha do Gunter



Conclave da
AVENTURA



Gunter Zumbi (*) (Caótico tamanho médio)

CA	16	JP	14	MV	12m	RD	6
ATQ:		1 Toque pútreo +7		(Dano 1d12 + 5)		Alcance -	
		2 mordida Venenosa +6		(Dano 2d6 + 4)		Alcance -	

24 PVs



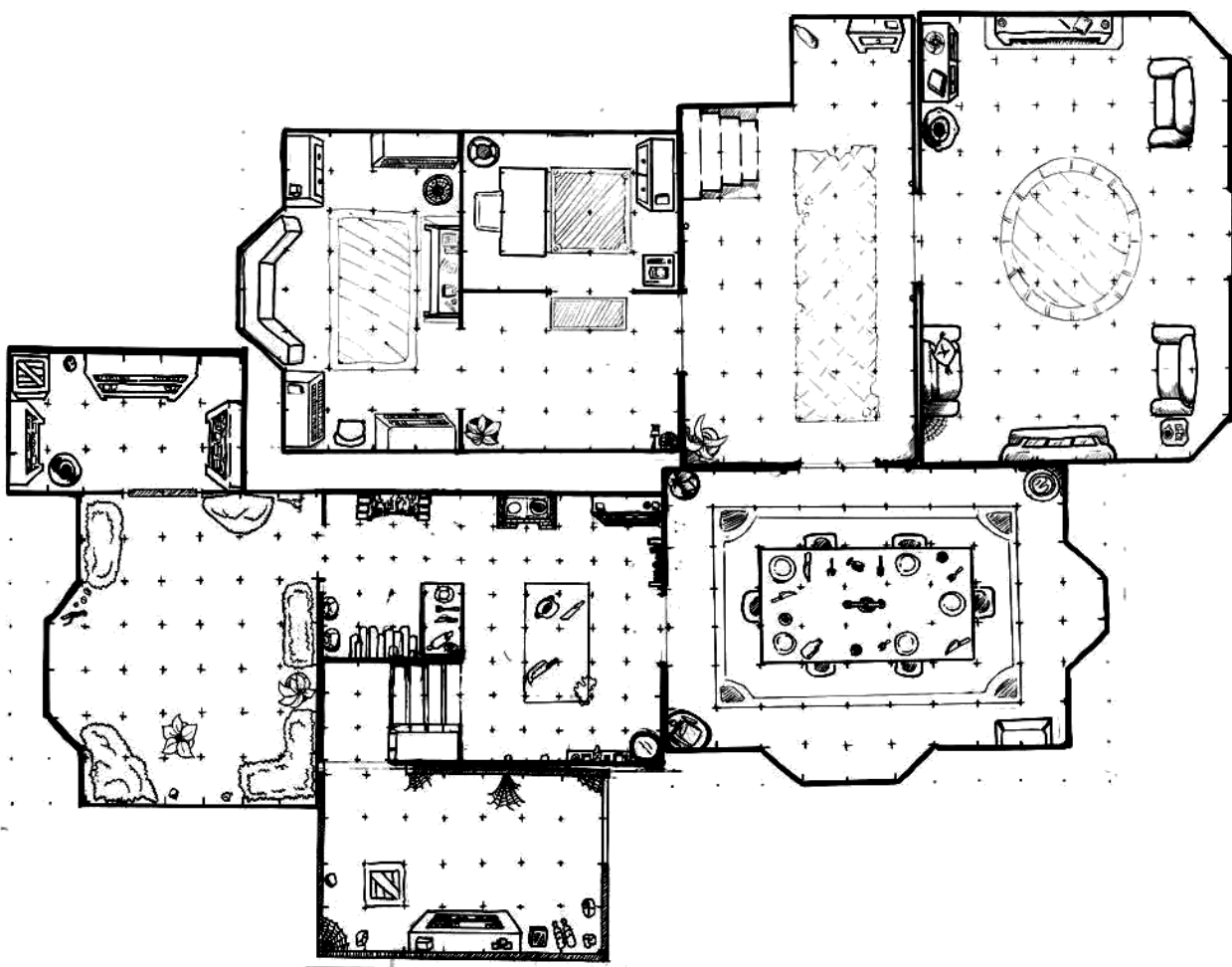
Habilidade Especial:

Gunter é imune ao efeito do Poder da fé enquanto estiver dentro de sua Cripta.

A mordida de Günter pode causar náuseas, se o alvo não passar em uma jogada de proteção modificada pela constituição, vai perder as forças e cambalear. (reduzidor de -2 nos ataques ate passar na Jogada de Proteção.)

Recompensa: 986xp - Apenas vasculhando a área o grupo vai achar um baú com jóias e moedas de ouro. (valor total de 200 pó)





**Masmorras Modulares
é um suplemento para
narradores que usam
miniaturas durante
seus combates.**

Conclave da
AVENTURA

Este suplemento é um PDF gratuito.