

パラサイト・イヴ・スタイル



パラサイト・イヴ・スタイル

本サプリメントについて

■広がる世界■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■

本書は「平成仮面ライダーシリーズ」を題材とした、アンソロジーTRPG「マスカレイド・スタイル」のサプリメントです。遊ぶためには「マスカレイド・スタイル 基本ルール第二版」と、場合に応じて各種サプリメントが必要です。各冊子の他、最新の基本ルールはHPにてPDFを公開しています。

本サプリメントの原作となる「パラサイト・イヴ」は1997年2月に公開された映画です。以下に紹介するのは、「パラサイト・イヴ」の世界観から作られた「パラサイト・イヴ・スタイル」のオリジナル設定です。ゲームとして遊ぶために、原作を参考に設定や世界観の削除・追加を行っていますのでご了承ください。

【パラサイト・イヴの世界】

このゲームの舞台は、現代日本です。人間の細胞内には、共生関係にある「ミトコンドリア」という一種の生物が存在します。現実では人間にとって重要な身体の一部として機能している存在です。ただし、この世界の人類の体内に存在するミトコンドリアは覚醒しようとしています。

【ミトコンドリアの覚醒】

この世界のミトコンドリアは10億年の時をかけ、生物を進化に導き人類を発展させてきました。その目的は、進化した人類の技術を使って、自らが主体となり進化の頂点に立つ事です。

覚醒したミトコンドリアを含む肝細胞を培養させ、単独で行動可能な身体を手に入れるとともに、臓器移植を利用して人間の体内に入って融合し、「ミトコンドリアとしての人間」を産み落とすように目論みます。そうやって生まれた子どもこそ、真の「ミトコンドリア・イヴ」となり、人類に取って代わる存在となるのです。

原典『パラサイト・イヴ（劇場版）』では、肝細胞から培養増殖した覚醒ミトコンドリアが、生化学者の永島の妻に化けて誘惑し、入手した精子を、覚醒ミトコンドリアの宿った腎臓移植を受けた少女、麻理子に用いて、完全な「ミトコンドリア・イヴ」を作り出そうとしました。

■覚醒ミトコンドリア

純粋に細胞を培養されて作られた存在で、不定形の半透明なゲル状の姿をしています。配管やパイプを自在に動き回ることができ、寄り集まって人間の姿になることも可能です。また、一滴を人間の体内に送り込めば、その人間を「自分」として行動できます。

■意識

覚醒したミトコンドリアは、全てのミトコンドリアを視覚を通じて支配下に置くことができます。支配下に置いたミトコンドリアを利用し人体発火や放電による周辺の機器のショートを行う事が可能です。モニターなどの画面越しであってもある程度可能です。

覚醒したミトコンドリアは、人間の世代を超えた記憶があり、人類の祖先の記憶すら持っています。

種族リスト

覚醒ミトコンドリア

能力値割振り点

10
点

覚醒した ミトコンドリアが培養されるなどして一定量以上集まる事で、人間の姿になる事ができるし、必要に応じて液体状もなれる。ただし、その肉体は不安定で、激しい動きにで身体が崩れてしまう。

【種族の特徴】

何らかの理由で覚醒したミトコンドリアを含んだ細胞を培養してしまう事で誕生する。本来は液体状の姿をしている。彼らの目的は、進化した人類の身体を乗っ取って、自分が進化の頂点に立つ事である。

【作成時の注意】

この種族は自然には生まれない。人間の身体の一部として振る舞いながら、行動に干渉し、例えば何らかの理由を作り上げ、化学者のラボで自分の細胞を培養する実験を行うように誘導する。ある程度、細胞が培養されると、自力で活動を開始して、さらに増殖し人間大の身体を形成する。彼らは死亡しても爆発したりはしない。構造を維持できなくなつて、ドロドロのただの培養された細胞になるだけである。



【ガジェット】

【ゲル状の身体】 □□□

【ミトコンドリア発火】 ■■■■

【支配端末体】 □□□

【取得条件】

【命運】1点消費

覚醒ミトコンドリアのガジェット

ゲル状の身体

□□□

<説明> 覚醒したミトコンドリアが培養されるなどして一定量以上集まる事で、人間の姿になる事ができる。必要に応じて液体状もなれる。ただし、その肉体は不安定で、激しい動きにで身体が崩れたりする。

<効果> この【ガジェット】の取得者の【肉体 HP】は25点以上に上昇しない。重複取得不可。

■液化

使用回数を使って液化し【不定形状態】になれる。効果は1シーン。任意に終了可能。

【取得条件】 種族「覚醒ミトコンドリア」である。【命運】消費無し。
【発動条件】 常駐。上記参照。

支配端末体

□□□

<説明> 人間の体内に一滴ほど自らの一部を送る事で、対象を意のままに操る。厳密には、操るのではなく、意識を乗っ取って、対象もあなたの一部として自由に行動させられる。

<効果> 【人間系】を持っている者が対象。接触が必要。対象はあなたと【意思】の【対抗判定】を行いあなたが勝てば、対象を自由に操る事ができる。効果時間は、PCやGMの指定する任意のNPCに対しては1シーン。それ以外のNPCには制限無し。重複取得不可。

【取得条件】 種族「覚醒ミトコンドリア」である。【命運】2点消費。
【発動条件】 行動回数1回。

ミトコンドリア発火

■■■■

<説明> 人間の中のミトコンドリアに作用させ発電による発火現象を起こさせる。対象と目を合わせる事で使用可能。

<効果> 【人間系】を持っている者が対象。射程10マス。行動回数1回【炎上判定3】。重複取得不可。

【取得条件】 種族「覚醒ミトコンドリア」である。【命運】消費無し。
【発動条件】 行動回数1回。