

Nom : **TOGASHI**Ecole : **Moine tatoué**Clan : **Dragon**Rang / Réputation : **2 / 151**Honneur : **1.5**Gloire : **1**Statut : **1**Souillure : **0****Compétences :**

Théologie 2

Discrétion 2

Bâtons (nunchaku) 2

Médecine 2

Athlétisme 2

Défense 1

Méditation 3

Enseignement : jiu-jitsu 2

Jiu-jitsu / combat à mains nues 3

Artisan : tatouage 2

Background :**Avantages :**

Chanceux : Le personnage fait preuve d'une chance insolente : il peut refaire 2 jets de dé par partie (il choisit le résultat gardé).

Poings de pierre : A force d'entraînement, les mains et les pieds du personnage sont devenues des armes meurtrières : il bénéficie d'un bonus de + 0G1 à ses jets de dommages à main nues.

Désavantages :

Ascète : Le personnage est un moine, et par conséquent il recherche le détachement matériel. Il doit vivre sobrement, et ne posséder que le strict minimum.

Tatouages :**Campanule :**

- En activant le pouvoir de ce tatouage, le personnage peut substituer son rang de Vide à n'importe lequel de ses traits pendant 2 tours.

Lion :

- Lorsque le pouvoir de ce tatouage est activé, le personnage devient un fauve au combat : il bénéficie d'un bonus de +2G0 sur tous les jets de compétence de bugei pendant 3 tours.

Aigle :

- En activant le pouvoir de ce tatouage, le personnage peut sauter 9 mètres en prenant son élan, 4 mètres 50 sans élan, et s'il réussit un jet d'Agilité ND 15, peut chuter jusqu'à 9 mètres sans subir de dommages.

Équipement : Paire de nunchaku (VD 0G2) ; kimono et sandales ; nécessaire de voyage

Blessures :

NIVEAU DE BLESSURES	TOTAL	ACTUELLES
INDEMNÉ (+0)	4	
EGRATIGNÉ (+3)	8	
LÉGÈREMENT BLESSÉ (+5)	12	
BLESSÉ (+10)	16	
GRAVEMENT BLESSÉ (+15)	20	
IMPOTENT (+20)	24	
ÉPUISÉ (+40) 1 POINT DE VIDE POUR AGIR	28	
HORS DE COMBAT IMPOSSIBILITÉ D'AGIR	36	

Dans le jeu :

Jets d'attaque : 6G3 (Mains nues).

Jets de dommages : 4G2 (Mains nues).

Initiative : 4G2

ND pour être touché : 15 (sans armure)

Illustration by Drew Baker

