

Nom : DOJIClan : GrueEcole : Duelliste KakitaRang / Réputation : 1 / 146Honneur : 3.5Gloire : 1Statut : 1Souillure : 0**Compétences :**

Cérémonie du thé 1

Enquête 1

Etiquette 3

Connaissance : héraldique 1

Méditation 1

Courtisan 2

Iaijutsu 3

Kyujutsu / tir à l'arc 1

Equitation 1

Kenjutsu / sabre (katana) 2

Background :**Avantages :**

Bénédiction de Benten : La beauté et le charme naturel du personnage agissent : il bénéficie d'un bonus de +0G1 pour séduire ou persuader son interlocuteur.

Lame Kakita : Le personnage a hérité d'une lame ancestrale, parmi les meilleures de l'Empire. Ce katana a une VD de 4G2 et confère un bonus de +1G1 aux jets d'attaque.

Désavantages :

Cancanier : Le sens du relationnel du personnage lui joue des tours : véritable commère, il répète tout ce qu'on lui dit, surtout s'il s'agit d'un secret. Un jet de volonté ND15 est nécessaire lorsqu'il veut tenir sa langue.

Techniques d'école :**Rang 1 : la Voie de la Grue**

- Le personnage ajoute le double de rang de iaijutsu au résultat de tous ses jets d'initiative
- Le personnage peut utiliser la compétence iaijutsu à la place de kenjutsu lorsqu'il manie un katana.

Équipement : Katana Kakita (VD 4G2) ; Wakizashi (VD 2G2) ; Arc et 20 flèches (*feuilles de saule* VD 3G2) ; Naginata (VD 1G3) ; Aiguchi (VD 1G1) ; armure légère (ND +5 ; *malus +5 jets d'athlétisme et de discrétion*) & casque ; kimono et sandales ; nécessaire de voyage ; 10 Koku (1 koku = 5 bu = 50 zeni)

Blessures :

NIVEAU DE BLESSURES	TOTAL	ACTUELLES
INDEMNÉ (+0)	4	
EGRATIGNÉ (+3)	8	
LÉGÈREMENT BLESSÉ (+5)	12	
BLESSÉ (+10)	16	
GRAVEMENT BLESSÉ (+15)	20	
IMPOTENT (+20)	24	
ÉPUISÉ (+40) 1 POINT DE VIDE POUR AGIR.	28	
HORS DE COMBAT IMPOSSIBILITÉ D'AGIR.	32	

Dans le jeu :

Jets d'attaque : 7g4 (Katana).

Jets de dommages : 6g2 (Katana).

Initiative : 4g3 + 6

ND pour être touché : 20 (en armure légère)
15 (sans armure)



Illustration by Miguel Coimbra