



TABLE DE RESOLUTION DES TIERS A L'ARC COMPOSITE

TYPE DE FLECHE	Jv	Ld	No	1	2	3	4	5	tension (FF)
	c	c	c	10	15	20	25	30	
	ef	c	c	20	30	40	50	60	
CLASSES	ln	c	ef	30	45	60	75	90	PORTEE
DE	max	c	ln	60	90	120	150	180	EN
PORTE	ex	ef	ln	90	115	180	225	370	METRES
	-	ln	ex	max	180	270	360	450	540
	-	max	-	ex	300	400	500	550	600
	-	-	-	-	400	500	550	600	700
DOMMAGES	4	6	10	7					
CLASSE DE PRECISION	5	1	1	2					
PREPARER	2b	1b	1b	1b					
CHARGER	2s	1b	1b	1b					

Utilisation de la table de résolution

La table de résolution de l'arc composite peut se subdiviser en trois parties. La partie droite, c'est à dire les cinq colonnes de droite, donnent différentes échelles de portée en fonction de la tension de l'arc. La partie gauche (quatre premières colonnes) indiquent à quelles classes de portée correspondent les distances figurant dans la partie droite, en fonction de chaque type de flèche. La partie inférieure donne les caractéristiques de chaque type de flèche.

Il existe cinq types de tension (de 1 à 5), quatre types de flèche (javaluz : ja, légère : lg, lourde : ld, normale : no), et cinq types de portée, (courte : c, efficace : ef, longue : ln, maximum : max, extrême : ex).

Procédure à suivre :

- déterminer la distance de la cible, (en utilisant la compétence «Déterminer une distance»);
- se reporter dans la colonne correspondant à la tension de l'arc;
- repérer la ligne correspondant à la portée immédiatement supérieure à la distance de la cible. Regarder sur la même ligne, à quelle classe de portée cela correspond pour le type de flèche choisi.

Les CDS finales sont égales :

$$ACO + cpl + ff + por$$

ACO : score dans la compétence arc composite.

cpl : classe de précision de la flèche.

ff : classe de tension.

por : facteur de portée (règles page C 23).

AUTRES ARMES DE JET

ARME	ORIGINE	ff	c	ef	ln	max	ex	pds	l (m)	TYPE	TAB.	Préparer	CH./EM.
JAVELOT	diverses	2	10	15	25	45	75	1,3	1,2	2	4	2s	1b
ZHUPIN	daylamis	3	10	20	30	50	100	1,2	1,3	2	5	2s	1b
LANCE	diverses	4	5	10	15	25	50	1,4	1,8	2	6	2s	1b
FRONDE	diverses	1	25	50	75	150	200	0,1	-	3	8	1b	3b
KANJHAR	arabe	1	5	10	20	25	30	0,3	0,3	2	3	2s	1b
BALTA	turque	2	5	10	15	20	25	0,3	0,5	1	6	1s	1b
ARC ARABE	arabe	3	20	60	90	120	150	0,6	1,4	2	5	1b	1b

1 = taille; 2 = estoc; 3 = contondant; CH./EM.: charger emmagasiner l'énergie.

LES ARMES DE CONTACT

NOM	ORIGINE	LONGUEUR	POIDS	FF	v	ra	DOMMAGE	TABEAU	TEMPS
KHANJAR	arabe	0,3	0,3	1	1	5	2	2	1
QALACHUR	turque	0,9	1,8	3	4	9	1	9	1
EPEE LARGE	diverses	0,6	1,5	2	3	10	1-2	5	1
EPEE LONGUE	diverses	1,10	2,5	5	6	10	1	11	1
NIMCHA	indienne	1	1,6	3	4	8	1	9	1
EPEE DROITE 2 tranchants	diverses	0,9	2	4	5	10	1	10	1
RUMH (★)	arabe	4,20	2,5	4	7	6	2	9	3
LANCE (☆)	diverses	1,8	1,5	3	6	5	2	9	2
SARBARABAH	berbère	2,3	2,5	6	6	7	1	10	1
BALTA	turque	0,5	1,6	3	4	8	1	6	1
NACHAKH	indienne	0,6	2	4	5	9	1	8	1
HACHE CILICIENNE	taurus	1	2,6	6	5	11	1	11	1
HACHE ARMENIENNE	arménienne	0,8	2	5	3	12	1	7	1
AYBALTA	turque	0,6	1,7	4	5	8	1	7	1
KASRULLA	arabe	0,7	1,2	3	3	12	3	6	1
MASSE A AILETTES	diverses	0,7	1,8	4	4	12	3	7	1
DABUS	arabe	0,7	1,3	3	3	8	3	7	1
SAGAE DE COMBAT	africaine	0,8	1,5	3	3	8	1	7	1
MATRAQUE	diverses	0,5	0,8	2	2	8	3	5	1
KAMCHA	turque	1,2	1,3	2	1	4	1	2	1
PIQUE	diverses	3,5	2,5	6	7	6	2	9	1

1 = Taille; 2 = Estoc; 3 = Contondant; Poids en kilogrammes, longueur en mètres, temps en secondes; ★ : utilisable uniquement à cheval; ☆ : utilisable à pied et à cheval

TABEAU DES BOUCLIERS

groupe	zones couvertes	poids Kg	ff	sp	sd	p.g.m.	matériau	vitesse
1	5-7-11-13	1	2	7	15	+1	bois, métal	2
2	7-9-11-13	1,2	2	7	18	+1	cuir, métal	2
3	3-5-7-9-11-13-14-15	4	4	12	25	+2	bois, métal	5
4	5-7-11-13	0,6	1	5	10	+1	cuir, peau	1
5	3-9-11-5-7-13	1,6	3	7	12	+2	bois, cuir	3
6	3-4-5-6-7-9-11-13	2,5	3	7	15	+2	bois	3
7	5-7-14-15	4	1	2	20	0	toile	1

7 donne les caractéristiques décrivant la lourde cape utilisée par les Arméniens comme bouclier; p.g.m. : protection globale face aux missiles.

TABEAU DES PROTECTIONS

Code	t	e	c	Poids	Rig	Etc	Description	zones possibles
NU	0	0	0	0	S	0	peau nue	1-20
TL	1	0	0	0,08	S	0	tissu léger	1-20
TE	1	0	1	0,20	S	0	tissu épais	1-20
CL	1	1	1	0,22	S	1	cuir léger	1-20
FO	2	1	2	0,24	S	1	fourrure	1-20
CE	3	2	1	0,32	S	1	cuir épais	1-11, 17-20 ☆
FT	3	1	1	0,22	S	1	feutre	3-8, 14-16
MA	6	5	2	1,12	S	0	mailles	3-8, 14-16
JZ	8	6	4	1,15	SR	1	écaillés sur cuir	3-8, 14-16 ☆
LM	9	6	4	2	SR	1	plaques sûr cuir	3-8, 14-16
CB	3	3	3	0,30	S	1	cuir bouilli	1-11, 14-16
FE	10	6	3	1,30	R	2	fer	1-2
TU	3	2	1	0,6	S	0	turban	1

☆ : sauf articulations.