

Netheril durante a Queda

3520 AN



Floresta Gelada

Rio Nascente d'água

Ascore

Rio Meiter

Baía de Ascore

Santuário

Extremo Norte

A Grande Geleira

Montanhas do Canal

Montanha Sanguinea

Montanhas Estéreis

Rio Dienere

Lago Gicetel

Rio Água Veloz

Rio Syte

Rio Fria

Mar Estreito

Mar Estreito



Legenda:

● Cidade

▼ Enclave

● Ruínas

Escala: 1 cm. = 19 km.

Unidade

Montanhas do Canal

Floresta Miconid

Colunas do Céu

Concha

Obscura

Mácula

Picos Agressivos

Colina dos Ossos

Pico do Trovão

Montanha Descanso Solar

Montanha Enviuvadora

Floresta Oriental

Floresta dos Chifres Distantes

Montanhas Púrpuras

Rio Flux

Floresta dos Chifres Distantes

Floresta Oculta

Cidade do Rio Dabla

Córrego Cede

Tênidade

Canlespiere

Montanha da Michadinha

Rio Fartura Austral

Montanhas Estrela-Guia

Floresta Oriental

Rio Zangue dos Lobos

Ponta da Adaga

Sítio do Diácono

Conflua

Monikar

Floresta Oriental

Pegadas de Moander

Blister

Distrito dos Ladrões

Rio Bedensec

O Vale



Geleira

Remorhaz: não cavalgue sem selar

Geleira

Barbaros: Eles ODEIAM magia

A Muralha

A Muralha

A Floresta Gelada

Infestação de ogres altamente perigosa. Ao invés
daqui, siga através do Posto da Velha Coruja.

Floresta do Norte

Boa fonte de comida

Outro povo
Os ogres consomem muito - venha amado

A Cadeia Gelada

Posto da Velha Coruja

Os Rochedos

Colinas dos funerais. Sem magia, mas repleto de
esqueletos. Mantenha boa vigilância à noite

Abundância de cavalos selvagens!
Capture um, se possível.

Pântanos Trolls

Os trolls estão aqui! Corte fora uma mão ou cabeça e
você fará dois trolls. Atéie fogo.

Terreno de acasalamento orc
Atenção: A época da primavera é a pior!

Montanhas Estereis

Floresta Corteira

Porcos selvagens
Bom para comer, porém horríveis!

Arvores etreas: Particularmente desagradáveis, a menos que você
fale élfico fluente e tenha acesso a magia de polimorfia.

Floresta dos Chifres Distantes

Não se pode escalar esta montanha: quatro homens perderam-se.
Acredita-se que existem seres mágicos aqui

A Floresta Alta

Encontradas ruínas aqui, mas não se pode entrar. Acredito
que são estruturas remanescente da guerra élfica

Montanhas da Espada

Local proposto para as
"Quebras do Jardins da Crypta"

Bosque Oeste

Homens-lagarto famintos. Tome passagem
pelas Montanhas da Espada

Água limpa:
Segura para beber,
exceto na primavera

Cavernas que seguem eternamente

Leito seco de antigo rio.
Cave um metro e vinte para
obter água e a ferva.

Bosque Oeste

Estação de tratamento d'água
Costa do Pináculo

Dragões!!
(Fácil de domar)

Somente rabugentos encontrados:
Habitado por idiotas

A maior extensão de água que eu já vi!

Fronteiras de Netheril

Do modo que foram desenhadas por Terraseer

1491 AN

Escala 1 cm. = 19 km.

Cadeia da Demência

Netheril e o seu Apogeu

A Era de Ouro

A Grande Geleira



Legenda:

Cidade

Enclave

Escala: 1 cm. = 19 km.

Unidade

Musgo

Os Campos

Terras Ancestrais dos Angardt

Distrito dos Ladrões

Rio Bodensee

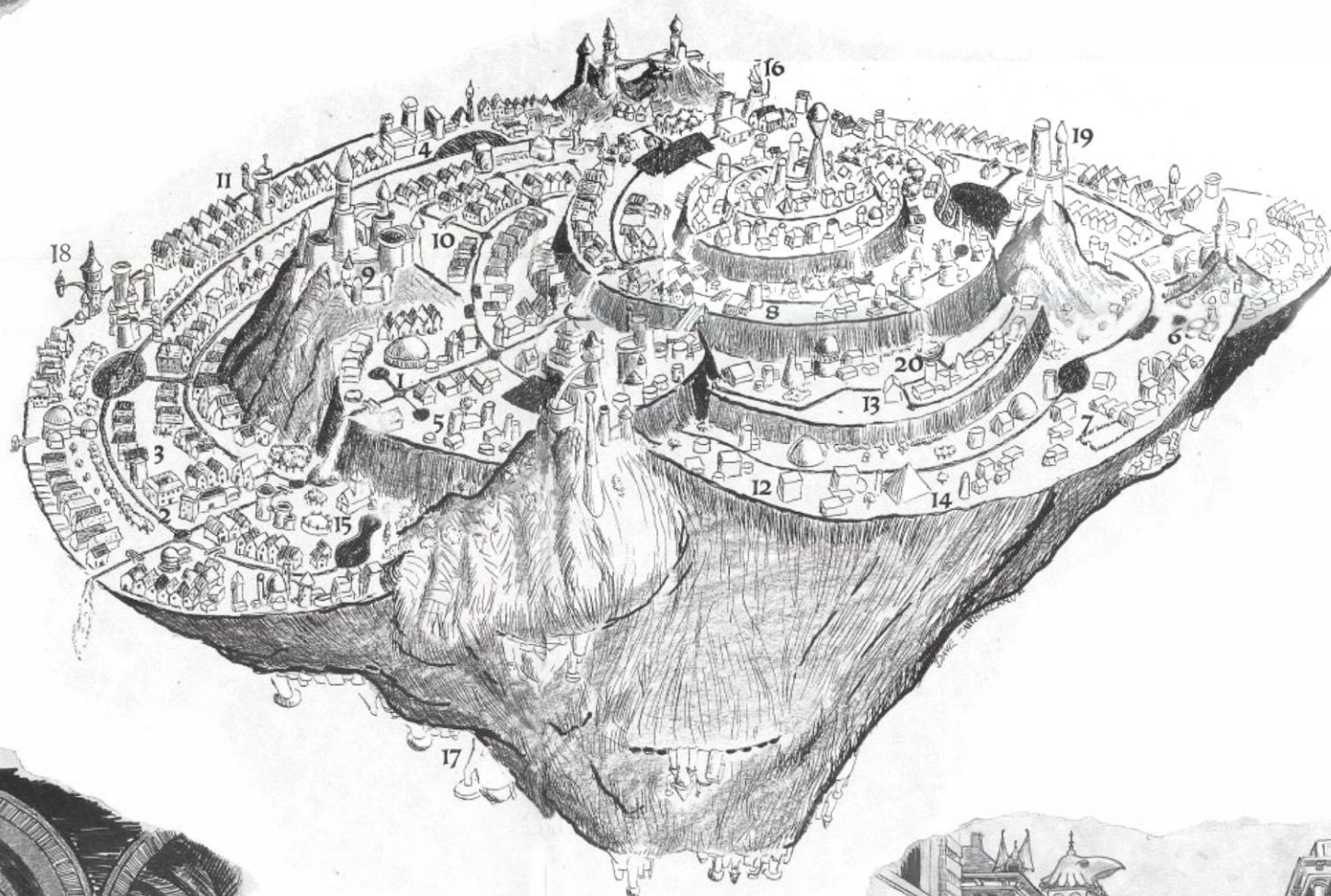
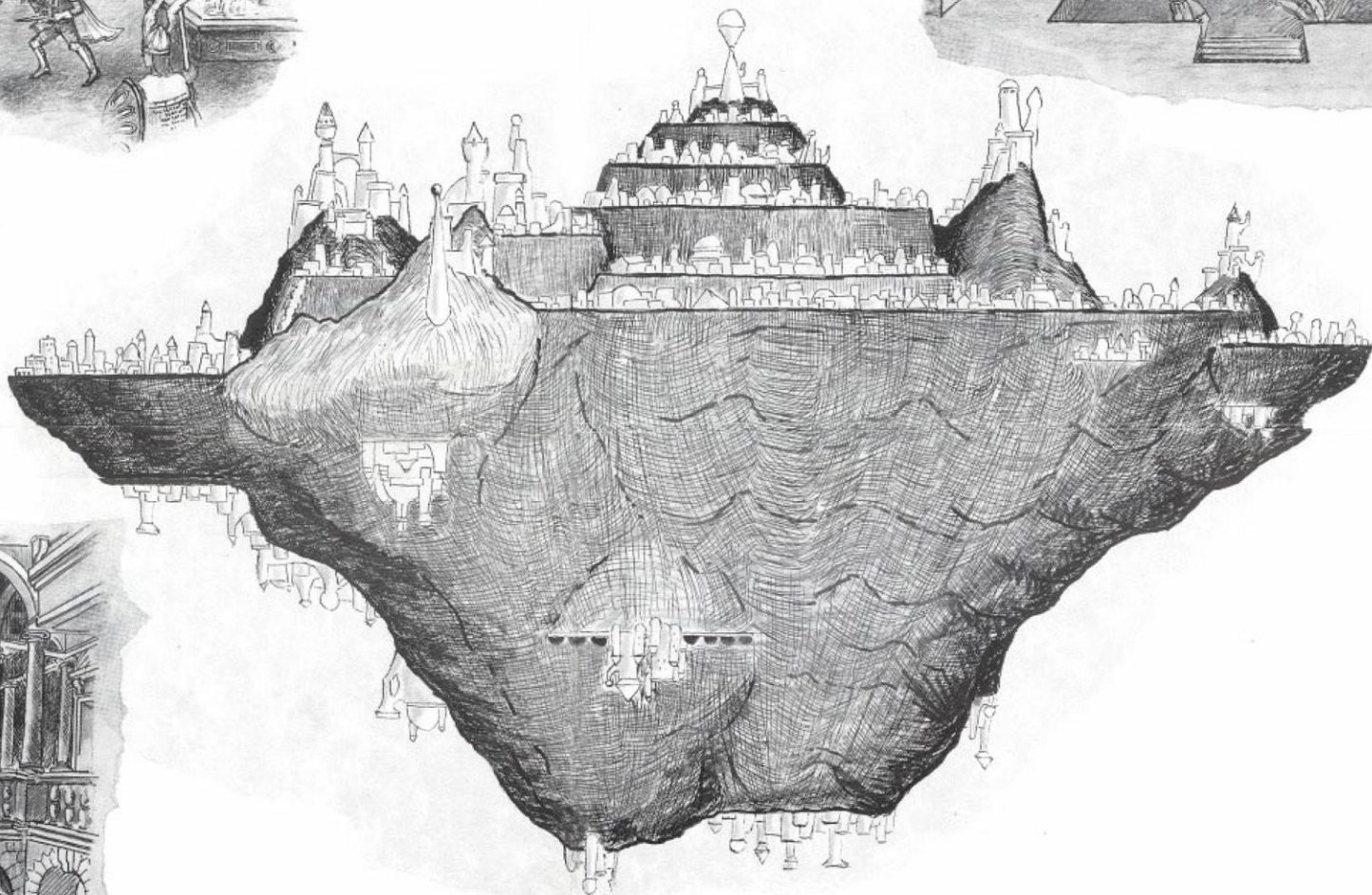
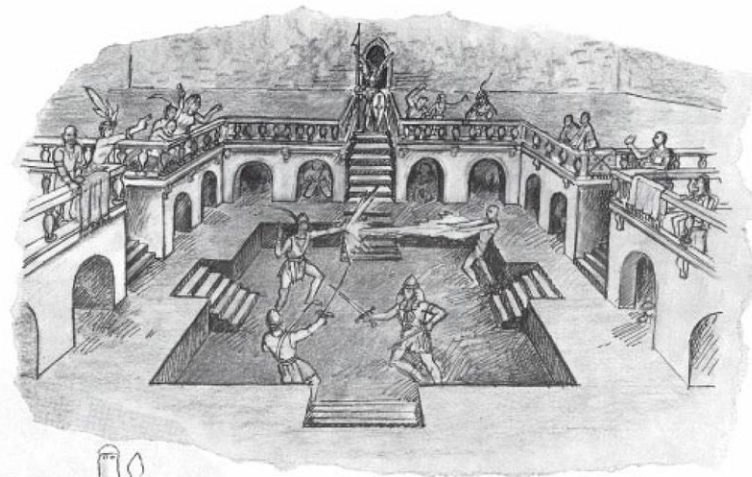
O Vale

Tradução: www.ultimosdiasdegloria.com - Abril/2003

147XXX0701 © 1996 TSR, Inc. All Rights Reserved.

Roy M. Boholst

O Enclave de Karsus



1. Academia de Estudos Mentalistas
2. Conservatório Alquimista
3. Os Pergaminhos Ancestrais
4. Primeira Ramificação da Guarda
5. Segunda Ramificação da Guarda
6. Terceira Ramificação da Guarda
7. Arsenal de Dundaden
8. Indústrias Iolaum
9. Castelo de Karsus
10. Liga dos Notáveis Cantores e Artistas
11. Biblioteca de Netheril
12. Museu da Magia Pesada
13. Casa do Mythallar
14. Casa da Moeda de Netheril
15. Depósito Mythomian
16. QM III
17. As Armas de Rualadeen
18. Associação do Sombra
19. Indústrias Transportal
20. Universidade da Arquimagia Definitiva

