

COUNTRY NAME

CAPITAL CITY

COMMANDING GENERAL _____

CHARISMA BONUS _____

INITIATIVE BONUS _____

MAXIMUM ARMIES _____

MILITARY RECORD SHEET

COMMANDER			
CHA	<input type="text"/>	HD	<input type="text"/>
LEADERSHIP		<input type="text"/>	
Boons			
<input type="text"/>			
UNIT NAME			
ALIGNMENT	SIZE	TYPE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
CAMOUFLAGE SM	SCOUT SM	ACTIVE RESERVE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	
HP	<input type="text"/>	ACR	<input type="text"/>
CASUALTIES DIVISION HP - CURRENT/TOTAL			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPEED	MORALE	CONSUMPTION	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
DV	<input type="text"/>	OM	<input type="text"/>
RANGED SM	MELEE SM		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
TACTICS			
<input type="text"/>			
RESOURCES			
<input type="text"/>			
SPECIAL			
<input type="text"/>			

COMMANDER			
CHA	<input type="text"/>	HD	<input type="text"/>
LEADERSHIP		<input type="text"/>	
Boons			
<input type="text"/>			
UNIT NAME			
ALIGNMENT	SIZE	TYPE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
CAMOUFLAGE SM	SCOUT SM	ACTIVE RESERVE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	
HP	<input type="text"/>	ACR	<input type="text"/>
CASUALTIES DIVISION HP - CURRENT/TOTAL			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPEED	MORALE	CONSUMPTION	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
DV	<input type="text"/>	OM	<input type="text"/>
RANGED SM	MELEE SM		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
TACTICS			
<input type="text"/>			
RESOURCES			
<input type="text"/>			
SPECIAL			
<input type="text"/>			

COMMANDER			
CHA	<input type="text"/>	HD	<input type="text"/>
LEADERSHIP		<input type="text"/>	
Boons			
<input type="text"/>			
UNIT NAME			
ALIGNMENT	SIZE	TYPE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
CAMOUFLAGE SM	SCOUT SM	ACTIVE RESERVE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	
HP	<input type="text"/>	ACR	<input type="text"/>
CASUALTIES DIVISION HP - CURRENT/TOTAL			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPEED	MORALE	CONSUMPTION	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
DV	<input type="text"/>	OM	<input type="text"/>
RANGED SM	MELEE SM		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
TACTICS			
<input type="text"/>			
RESOURCES			
<input type="text"/>			
SPECIAL			
<input type="text"/>			

COMMANDER			
CHA	<input type="text"/>	HD	<input type="text"/>
LEADERSHIP		<input type="text"/>	
Boons			
<input type="text"/>			
UNIT NAME			
ALIGNMENT	SIZE	TYPE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
CAMOUFLAGE SM	SCOUT SM	ACTIVE RESERVE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	
HP	<input type="text"/>	ACR	<input type="text"/>
CASUALTIES DIVISION HP - CURRENT/TOTAL			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPEED	MORALE	CONSUMPTION	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
DV	<input type="text"/>	OM	<input type="text"/>
RANGED SM	MELEE SM		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
TACTICS			
<input type="text"/>			
RESOURCES			
<input type="text"/>			
SPECIAL			
<input type="text"/>			

COMMANDER			
CHA	<input type="text"/>	HD	<input type="text"/>
LEADERSHIP		<input type="text"/>	
Boons			
<input type="text"/>			
UNIT NAME			
ALIGNMENT	SIZE	TYPE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
CAMOUFLAGE SM	SCOUT SM	ACTIVE RESERVE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	
HP	<input type="text"/>	ACR	<input type="text"/>
CASUALTIES DIVISION HP - CURRENT/TOTAL			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPEED	MORALE	CONSUMPTION	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
DV	<input type="text"/>	OM	<input type="text"/>
RANGED SM	MELEE SM		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
TACTICS			
<input type="text"/>			
RESOURCES			
<input type="text"/>			
SPECIAL			
<input type="text"/>			

COMMANDER			
CHA	<input type="text"/>	HD	<input type="text"/>
LEADERSHIP		<input type="text"/>	
Boons			
<input type="text"/>			
UNIT NAME			
ALIGNMENT	SIZE	TYPE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
CAMOUFLAGE SM	SCOUT SM	ACTIVE RESERVE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	
HP	<input type="text"/>	ACR	<input type="text"/>
CASUALTIES DIVISION HP - CURRENT/TOTAL			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPEED	MORALE	CONSUMPTION	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
DV	<input type="text"/>	OM	<input type="text"/>
RANGED SM	MELEE SM		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
TACTICS			
<input type="text"/>			
RESOURCES			
<input type="text"/>			
SPECIAL			
<input type="text"/>			