



SCHEDA DEL PERSONAGGIO

Nome del giocatore

Nome del personaggio

Livello

Classe

Cammino leggendario

Destino epico

PE totali

Razza Taglia Età Sesso Altezza Peso Allineamento Divinità

Compagnia di avventurieri o altre affiliazioni

INIZIATIVA

DIFESA

MOVIMENTO

PUNTEGGIO DES 1/2 LIV VARI

PUNTEGGIO DIFESA 10 + ARMATURA 1/2 LIV CARATT. CLASSE TALENTO POTENZ. VARI VARI

PUNTEGGIO BASE ARMATURA OGGETTO VARI

MODIFICATORI CONDIZIONALI

CA
BONUS CONDIZIONALI

Velocità (Quadretti)

MOVIMENTO SPECIALE

CARATTERISTICHE

PUNTEGGIO ABILITÀ MOD. CARATT. MOD. + 1/2 LIV

PUNTEGGIO DIFESA 10 + 1/2 LIV CARATT. CLASSE TALENTO POTENZ. VARI VARI

PUNTEGGIO SENSO PASSIVO BASE BONUS DI ABILITÀ

FOR
Forza
COS
CostituzioneTEMP
BONUS CONDIZIONALIIntuizione Passiva 10 +
Percezione Passiva 10 +DES
Destrezza
INT
IntelligenzaRIF
BONUS CONDIZIONALISENSI
SENSE SPECIALISAG
Saggezza
CAR
CarismaVOL
BONUS CONDIZIONALI

SPAZIO ATTACCHI

CARATTERISTICA:

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

BONUS DI ATTACCO 1/2 LIV CARATT. CLASSE COMP. TALENTO POTENZ. VARI

PUNTI FERITA

PF MASSIMI SANGUINANTE IMPULSI CURATIVI AL GIORNO VALORE DELL'IMPULSO IMPULSI AL GIORNO

1/2 PF 1/4 PF

PUNTI FERITA ATTUALI IMPULSI UTILIZZATI ATTUALMENTE

RECUPERARE ENERGIE 1 VOLTA PER INCONTRO USATO

PUNTI FERITA TEMPORANEI

TIRI SALVEZZA CONTRO MORTE FALLIMENTI

MODIFICATORI AI TIRI SALVEZZA

RESISTENZE

CONDIZIONI ED EFFETTI ATTUALI

ABILITÀ

BONUS NOME DELL'ABILITÀ MOD. CARATT. ADDES. PENALITÀ DI + 1/2 LIV (+5) ARMATURA VARI

	Acrobazia	DES			
	Arcano	INT			n/a
	Atletica	FOR			
	Bassifondi	CAR			n/a
	Diplomazia	CAR			n/a
	Dungeon	SAG			n/a
	Furtività	DES			
	Guarire	SAG			n/a
	Intimidire	CAR			n/a
	Intuizione	SAG			n/a
	Manolesta	DES			
	Natura	SAG			n/a
	Percezione	SAG			n/a
	Raggirare	CAR			n/a
	Religione	INT			n/a
	Storia	INT			n/a
	Tenacia	COS			

PUNTI AZIONE

Punti Azione

PIETRE MILIARI PUNTI AZIONE

0 1 2 3

EFFETTI AGGIUNTIVI DELL'USO DEI PUNTI AZIONE

PRIVILEGI RAZZIALI

MODIFICATORI PUNTEGGI DI CARATTERISTICA

PRIVILEGI DI CLASSE/LEGGENDARI/EPICI

LINGUAGGI CONOSCIUTI

TALENTI

ELENCO DEI POTERI

Elencare i poteri del personaggio nello spazio sottostante.
Spuntare la casella quando si usa il potere.
Cancellare la spunta quando si recupera il potere.

POTERI A VOLONTÀ

	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐

POTERI A INCONTRO

	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐

POTERI GIORNALIERI

	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐

POTERI DI UTILITÀ

	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐

ALTRO EQUIPAGGIAMENTO

MONETE E OGGETTI DI VALORE

ELENCO DEGLI OGGETTI MAGICI

Elencare i poteri del personaggio nello spazio sottostante.
Spuntare la casella quando si usa il potere.
Cancellare la spunta quando si recupera il potere.

OGGETTI MAGICI

ARMA	☐
ARMA	☐
ARMA	☐
ARMA	☐
ARMATURA	☐
BRACCIA	☐
PIEDI	☐
MANI	☐
TESTA	☐
COLLO	☐
ANELLO	☐
ANELLO	☐
CINTURA	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐

Poteri giornalieri degli oggetti al giorno

Eroico (1-10)	☐	Pietra miliare	☐	☐	☐	☐
Leggendario (11-20)	☐	Pietra miliare	☐	☐	☐	☐
Epico (21-30)	☐	Pietra miliare	☐	☐	☐	☐

RITUALI

TRATTI CARATTERIALI

MODI DI FARE E ASPETTO

BACKGROUND DEL PERSONAGGIO

COMPAGNI E ALLEATI

NOME	NOTE
NOME	NOTE
NOME	NOTE
NOME	NOTE
NOME	NOTE

APPUNTI DELLE SESSIONI E DELLA CAMPAGNA
