

IL TOMO E IL SANGUE

Aggiornamento alla versione 3.5

Le sezioni di aggiornamento delle regole non si applicano più.

Aumentare evocazione – Pag. 40:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Escludere materiali – Pag. 41:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Famiglio migliorato – Pag. 41:

Usare la versione della guida del DM

Famigli migliorati alternativi – Pag. 41:

Usare le versioni del manuale del Dungeon Master 3.5.

Incantesimi ampliati – Pag. 42:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Incantesimi focalizzato superiore – Pag. 43:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Incantesimi inarrestabile superiore – Pag. 43:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Incantesimo persistente – Pag. 43:

Non c'è più in Living Greyhawk

Accolito della pelle – Pag. 46

Tra i requisiti eliminare qualsiasi menzione ai Piani Esterni. La capacità speciale simbiosi cambia in "Al 10° livello il tipo e il sottotipo dell'accolito della pelle diventano Esterno (Nativo) e non più il tipo e il sottotipo originale. Inoltre, l'accolito della pelle acquista riduzione del danno 10 / magia." Modificare le capacità speciale resistenza ottenuta al 2° e al 6° livello da 20 a 10. Modificare la CD per la capacità speciale sguardo immondo (Sop) a 10+ livello della classe di accolito della pelle (massimo CD 20).

Alienista – Pag. 48

Il primo paragrafo della capacità speciale trascendenza cambia in "Al 10° livello il tipo e il sottotipo dell'alienista diventano Esterno (Nativo) e non più il tipo e il sottotipo originale. Inoltre, l'alienista acquista riduzione del danno 10/ magia e resistenza all'elettricità 20". Evoca alieno (Mag): l'archetipo ne Il Tomo e il Sangue rimane lo stesso tranne per le modifiche per l'archetipo di creatura pseudonaturale elencate nel v.3.5 Accessory Update Booklet (pagina 26) reperibile sul sito web per Dungeon & Dragons www.wizards.com/dnd.

Cantore della lama – Pag. 51

Tra i requisiti sostituire Intrattenere (danza, canto e altro) 3 gradi con almeno 1 grado in Intrattenere (danza) e

Intrattenere (qualsiasi cosa tranne danza e canto). La classe di prestigio utilizza la versione nel Supplemento Internet reperibile sul sito della Wizards of the Coast.

Discepolo dei draghi – Pag. 51

Usare la versione della Guida del Dungeon Master 3.5.

Mistificatore arcano – Pag. 68

Usare la versione della Guida del Dungeon Master 3.5.

Sapiente elementale – Pag. 71

Il primo paragrafo della capacità speciale perfezione elementale cambia in "Al 10° livello, il tipo e il sottotipo del sapiente elementale diventano Elementale (l'elemento selezionato al 1° livello) e non più il tipo e il sottotipo originale. Ottiene i vantaggi e gli svantaggi del suo tipo e sottotipo descritti nel Manuale dei Mostri 3.5." Cancellare il quarto paragrafo.

Astuzia della volpe – Pag. 92:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Autometamorfosi – Pag. 93:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5 chiamato ora "Metamorfosi funesta".

Comandare non morti – Pag. 93:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Cammuffare non morti – Pag. 93:

Come per "Camuffare se stesso" del manuale del giocatore 3.5, ma il livello è "Mago/Stregone 2", componenti includono un Focus (un bozzolo di una farfalla notturna testa di morte), raggio "tocco", bersaglio "Un non morto corporeo", e Tiri Salvezza è "Nessuno (innocuo)".

Grido stentoreo – Pag. 95:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5 chiamato ora "Grido superiore".

Metamorfosi – Pag. 96:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Non morto a morto – Pag. 99:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Saggezza del gufo – Pag. 100:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Santuario privato di Mordenkainen – Pag. 100:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Serratura dimensionale – Pag. 101:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Soffocare – Pag. 102:

Rimuovere bestie e mutaforma dalla lista delle creature che possono essere influenzate.

Splendore dell'aquila – Pag. 102:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Teletrasporto di massa – Pag. 103:

Come l'incantesimo teletrasporto nel manuale del giocatore 3.5 ma il livello è "Mago/Stregone 7", Componenti "V,S", tempo di lancio è "1 round", la capacità consentita al teletrasporto è raddoppiata e l'incantatore non deve teletrasportare se stesso.

Vista arcana – Pag. 103:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5.

Vita falsata – Pag. 104:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Note:

Il presente documento è stato realizzato per il sito "Il 5° Clone" e compilato grazie alle segnalazioni dei tanti appassionati di D&D. Alcuni errori qui presentati potrebbero essere stati corretti nelle successive ristampe del manuale 3.5.

Testo aggiornato al: 23.08.2004

Grafica e impaginazione: Esone.