Kleine Helden

KBW 11

Lindara Alvarik - Fischerstochter

STI 9

Rasse	Mittelländer	Hautfarbe	weiß	Alter	6 Jahre
Kultur	Mittelreich	Haarfarbe	dunkelblond	Heimat	Wasserau
Sozialstatus	3 - arm	Augenfarbe	blau	Gottheit	Efferd

Mut	13			-3	
Klugheit	9			-4	
Intuition	12			-2	
Charisma	12			-1	
Fingerfertigkeit	11			-1	
Gewandtheit	12			-1	
Konstitution	11			-5	
Körperkraft	12			-5	

Lebensenergie	10	+	10		
Ausdauer	14	+	10		
Astral / Karma					
Magieresistenz	4	-	4		
Geschwindigkeit	8				
Abenteuerpunkte					
AP-Konto					

Vorteile

Balance, Unschuldslamm, Tierfreund, Mutmacher I, Großer Bruder (4)

Nachteile

Neugier 7, Angst im Dunkeln 8, Aberglaube 7

Kleidung / Ausrüstung

einfache Kleidung

Nahkampf

Waffe	Typ/eBe	DK	TP	TP/KK	INI	WM	AT	PA	TP	Bruchfaktor

Fernkampf

Waffe	Typ/eBe	Entfernungen	TP/Entfernung	FK	TP	Munition

Rüstung

Teil	RS	BE

Parade

Schild	Typ	INI	WM	PA	Bruchfaktor

Patzertabelle

1	Waffe / Schild zerstört	9-10	Eigentreffer
3-5	Sturz	11	Waffe verloren
6-8	Stolpern	12	Schwerer Eigentreffer

Lebensenergie	(KO+KO+KK)/2	10	Initiative	(MU+MU+IN+GE)/5	8
Ausdauer	(MU+KO+GE)/2	14	Attacke	(MU+GE+KK)/5	6
Astralenergie	(MU+IN+CH)/2		Parade	(IN+GE+KK)/5	6
Karmaenergie	12G: 24 KP, NAG: 12 KP		Ausweichen	(MU+IN+GE)/5	6
Magieresistenz	(MU+KL+KO)/5	4	Fernkampf	(IN+FF+KK)/5	5

LE max.	20	-11
AU max.	24	-11
AE max.		

LE akt.	9
AU akt.	13
AE akt.	

Gaben & Talente

Lindara Alvarik - Fischerstochter

MU: **KL:** **IN:** **CH:** **FF:** **GE:** **KO:** **KK:** **BE:**

Kampftechniken

		BE	AT/PA		Abzug	TaW
Raufen	C	-1	7 : 6	1	X	1
Ringen	D	-	1 : 1	1	KBW	-10
Dolche	D	-1	3 : 2	2	STI	-7
Hiebwaffen	D	-4	3 : 2	2	STI	-7
Säbel	D	-2	1 : 0		KBW	-11
Stäbe	D	-2	4 : 4	5	STI	-4
Zweihand-Hiebwaf.	D	-3	1 : 1	1	KBW	-10
Wurfmesser	C	-3	-6		KBW	-11
Schleuder	E	-2	5	5	**STI/2**	0

Körperliche Talente (D)

		Abzug	TaW
Klettern (MU:GE:KK)	2	X	2
Körperbeherrschung (MU:IN:GE)	2	STI	-7
Schleichen (MU:IN:GE)		X	0
Schwimmen (GE:KO:KK)	6	X	6
Selbstbeherrschung (MU:KO:KK)	2	STI	-6
Sich Verstecken (MU:IN:GE)		X	0
Singen (IN:CH:KO)	2	X	2
Sinnenschärfe (KL:IN:IN)	5	X	5
Tanzen (CH:GE:GE)		KBW	-11
Zechen (KL:IN:CH)		STI	-9
Athletik (GE:KO:KK)	2	STI	-7

Naturtalente (B)

		Abzug	TaW
Fährtensuchen (KL:IN:KO)	1	KBW	-10
Orientierung (KL:IN:IN)	6	STI	-3
Wildnisleben (IN:GE:KO)	3	STI	-6
Fesseln/Entfesseln (FF:GE:KK)	3	STI	-6
Fischen/Angeln (IN:FF:KK)	7	STI	-2
Wettervorhersage (KL:IN:IN)	3	STI	-6

Gesellschaftliche Talente (B)

		Abzug	TaW
Menschenkenntnis (KL:IN:CH)	4	KBW	-7
Überreden (MU:IN:CH)	4	**KBW/2**	-2

Wissenstalente (B)

		Abzug	TaW
Götter und Kulte (KL:KL:IN)	1	KBW	-10
Rechnen (KL:KL:IN)		KBW	-11
Sagen und Legenden (KL:IN:CH)	5	X	5
Sternkunde (KL:KL:IN)	4	STI	-5
Tierkunde (MU:KL:IN)	6	STI	-3

Handwerkstalente (B)

		Abzug	TaW
Heilkunde: Wunden (KL:CH:FF)	2	STI	-7
Holzbearbeitung (KL:FF:KK)	3	STI	-6
Kochen (KL:IN:FF)	6	**KBW/2**	1
Lederarbeiten (KL:FF:FF)	4	KBW	-7
Malen und Zeichnen (KL:IN:FF)		KBW	-11
Schneidern (KL:FF:FF)	3	STI	-6
Ackerbau (IN:FF:KK)	1	KBW	-10
Boote fahren (GE:KO:KK)	6	STI	-3
Webkunst (FF:FF:KK)	4	KBW	-7

Sprache und Schrift (A)

		Abzug	TaW
Garethi	6/18	X	6

Sonderfertigkeiten

Kampf im Wasser

Gaben (G)

	Abzug	TaW

Sonstige Talente

	Abzug	TaW