

# Wunder welten

DM 6,80

Nr. 1

Magazin für Abenteuerspiele und Phantastik



*Abenteuer im Detail:*  
Al-Anfa - Teil 1

*Traveller:*  
Goldfieber in All  
Victoria

Firmenportrait  
Fasa Corporation

PalisTech:  
Sieg im einmündigen Kampfkoloß

Computerspiele ★ Rezensionen ★ Story ★ News

Ralf Hlawatsch:

## Al'Anfa - Stolze Herrin am Perlenmeer

"Al'Anfa, stolze Herrin am Perlenmeer,  
du Boronskrone, du Stadt aus Gold,  
Was nützt mein Ruhm, was all mein Sold,  
wenn ich die Fürstin der Städte begehrt"  
(*südv. Söldnerlied*)

Man muß Al'Anfa nicht lieben (so wie der anonyme Dichter des obigen Liedes), um dennoch voller Neugierde aufzuhorchen, wenn der Name dieser legendären Stadt fällt. Gelegen zwischen dem Perlenmeer und dem Osthang des Regengebirges gilt sie nicht nur als die gnadenloseste Stadt Aventuriens, sondern auch als eine der sündigsten, farbenprächtigsten, reichsten und dekadentesten... Mit einem Wort: Sie vereint in sich all die Verlockungen und Schrecknisse, die den braven Bürger bis ins Mark erschüttern, den Spieler-Helden aber anlocken wie der Drachendung die Glitzerfliegen.

Wir, das WunderWelten-DSA-Team, haben die Stadt des Roten Goldes erkundet und 'spielbar gemacht'. Wir wollen uns nicht zu sehr auf die Schulter klopfen, aber es war schon ein erzdämonisches Stück Arbeit, das 'Riesenteil' Al'Anfa in den Griff zu bekommen:

- \* Zwei Stadtplanhälften A2,
- \* 600 detaillierte Adressen,
- \* 500 Bewohner (aus 60.000) mit Vor- und Zunamen,
- \* zwei Suchlisten, eine nach Quadraten, die andere nach Berufen
- \* und eine umfangreiche Chronik der Stadt (in WW2).

Da wir schlecht eine ganze Ausgabe der WunderWelten mit Material über Al'Anfa füllen konnten - schließlich gibt es eine Menge le-

senswerter Themen, denen sich unser Magazin widmen soll - müssen wir all das, was wir zu Al'Anfa zusammengetragen haben, wohl oder übel über mehrere Ausgaben verteilen.

In dieser Nummer finden Sie zunächst einmal die wichtigsten Adressen der Stadt (zweifach sortiert) und die erste Hälfte des Stadtplans. In der nächsten Ausgabe folgt dann die andere Hälfte des Plans und ein Abriß der Stadtgeschichte sowie eine Präsentation der bedeutendsten und/oder gefährlichsten Persönlichkeiten. Außerdem soll das verwickelte Macht- und Herrschaftsgeflecht, das die Stadt in einzigartiger Weise prägt, für die Spielleiter unter den Lesern beleuchtet werden. Damit wäre dann das Wesentlichste über Al'Anfas Vergangenheit und Gegenwart gesagt.

In späteren Ausgaben der WunderWelten wollen wir uns dann einzelnen Gebäuden (und ihren Grundrissen) zuwenden, damit die Stadt auch im Detail an Farbigkeit gewinnt. Und natürlich werden wir jede Menge Abenteuervorschläge und -szenarios in diese Beschreibungen einfließen lassen, damit die harten Facts in spannende Unterhaltung umgesetzt werden können.

Wir sind zwar der Meinung, daß eine gut beschriebene Rollenspielstadt von ganz allein die spannendsten Abenteuer in den Spielleiterköpfen entstehen läßt, haben aber dennoch vor, zu einem späteren Zeitpunkt auch noch größere Abenteuer, die Al'Anfa als farbigen Hintergrund haben, anzubieten.

Danach werden wir dann in die Ferne schweifen und Aventurien erkunden - falls ein solches Vorhaben sich mit den Leserwünschen deckt. Wir denken an Informationen über weitere Städte und Dörfer oder ganze Regionen, die Welt hinter dem Ehernen Schwert, die es zu erforschen gilt, an die weiten Meere im Westen, Süden und Osten und was sich jenseits von ihnen befindet, wir können uns dem Himmel Aventuriens widmen, der geheimnisvollen Hohlwelt darunter... und natürlich den Bewohnern unseres Kontinents sowie neuentdeckter Länder: Neue Völker, Stämme, Sekten, Kulte, Berufsgruppen und Personen. Beschreibungen sozialer, geschichtlicher, technischer, magischer oder irgendwie interessanter Fakten, Zusammenhänge und Begebenheiten. Vielleicht schreiben Sie uns mal, wie Sie zu diesen Vorschlägen stehen oder was Sie selbst gern von Aventurien sehen würden?

In den WunderWelten werden die Wunder der aventurischen Welt vor Ihnen entstehen und DSA noch mehr Leben und Spannung einhauchen.

Für Al'Anfa gilt übrigens das gleiche wie für alle in WunderWelten erscheinenden Materialien zu DSA: Auch was in WW erscheint, kann kein 'offizielles' Spielmaterial sein. Wir sind aber in der glücklichen Lage, daß viele 'offizielle' DSA-Autoren ihre Mitarbeit an den WW zugesagt haben, so daß unsere DSA-Beiträge voll kompatibel mit dem System sind und keine Widersprüche mit echten DSA-Produkten auftreten.

# AI' Anfa - Übersicht nach Quadraten

|      |                   |      |                   |      |                  |      |                   |      |                     |
|------|-------------------|------|-------------------|------|------------------|------|-------------------|------|---------------------|
| B14x | Sänftenbauer      | G16x | Herberge          | I25x | Korbmacher       | L15  | Bogenbauer        | O32x | Edelsteinhändler    |
| B16v | Waffenschmied     | G17v | Apotheker         | I26v | Töpfer           | L16v | Schuhmacher       | O37x | Taverne             |
| B17x | Färber            | G17x | Geldverleiher     | I27v | Klingenschleifer | L16x | Dachdecker        | P4v  | Schnapsbrenner      |
| B22x | Küfer             | G20v | Graveur           | I27x | Räucherer        | L17o | Holzschnitzer     | P4x  | Waffenmeister       |
| B39x | Steinmetz         | G21x | Fleischer         | I29x | Jäger            | L17v | Firun-Tempel      | P5x  | Apotheker           |
| B40v | Waffenschmied     | G26o | Waffenhändler     | I31v | Gemüsehändler    | L17x | Peitschenflechter | P9x  | Besteckmacher       |
| B40x | Küfer             | G26x | Baumeister        | I31x | Apotheker        | L18o | Bäcker            | P14x | Zinngießer          |
| B46x | Taverne           | G27v | Krämer            | I32v | Linsenschleifer  | L18v | Tischler          | P16x | Zahnreißer          |
| B7x  | Schneider         | G27x | Zimmermann        | I34x | Bordell          | L18x | Fleischer         | P18v | Praios-Tempel       |
| C13x | Kesselflicker     | G29x | Kammerjäger       | I3o  | Baumeister       | L18x | Tänzerin          | P18x | Herberge            |
| C14v | Stellmacher       | G35x | Fuhrhof           | I40x | Siechenhaus      | L26x | Leuchtturm        | P21v | Holzschnitzer       |
| C14x | Seifensieder      | G36x | Sklavenhaus       | I44x | Villa            | L31x | Spinnerei         | P29x | Taverne             |
| C15l | Weberei           | H3v  | Geisteraustreiber | J3o  | Schreiber        | L36x | Söldnerwerber     | P32x | Kutschendienst      |
| C15x | Weberei           | H3x  | Geisterbeschwörer | J3x  | Schriftkundiger  | L37x | Teppichknüpfer    | Q5v  | Kammacher           |
| C17v | Waffenschmied     | H8x  | Theater           | J4o  | Gelehrtenschule  | M1v  | Zeltmacher        | Q5x  | Gemüsehändler       |
| C17x | Färber            | H10x | Alchimistin       | J4v  | Rechtsgelehrte   | M4x  | Bäcker            | Q11x | Pfeifenkrauthändler |
| C18x | Färber            | H14x | Weberei           | J4x  | Magier           | M6v  | Gaukler           | Q13v | Taverne             |
| C19v | Glasbläser        | H16v | Gemüsehändler     | J5v  | Sterndeuter      | M6x  | Wandmaler         | Q13x | Herberge            |
| C27x | Ziegelei          | H16x | Stoffdrucker      | J5x  | Wundarzt         | M8v  | Wandmaler         | Q14v | Garküche            |
| C39v | Bronzegießer      | H17v | Hutmacher         | J6x  | Hotel            | M8x  | Bordell           | Q14x | Flickschuster       |
| C41x | Blattgoldschmiede | H18v | Barbier           | J7x  | Fuhrhof          | M10v | Duftwassermacher  | Q16v | Beschützer          |
| C43x | Brauerei          | H18x | Badehaus          | J10x | Legendenerzähler | M10x | Hutmacher         | Q16x | Magier              |
| C45x | Herberge          | H19o | Bildhauer         | J13x | Goldschmied      | M11x | Beschützer        | Q17v | Gewürzhändler       |
| C46x | Wachgebäude       | H19v | Goldschmied       | J16x | Tierhändler      | M12x | Bäcker            | Q17x | Schuhmacher         |
| D12x | Gerberei          | H19x | Bildhauer         | J17x | Pension          | M16x | Schreibkundiger   | Q18v | Weinhändler         |
| D14o | Räucherer         | H19- | Sprachkundiger    | J19o | Maler            | M17o | Zimmermann        | Q18x | Tuchhändler         |
| D14v | Polsterer         | H20v | Bildhauer         | J19v | Fleischer        | M17v | Tierhändler       | Q19v | Truhnenbauer        |
| D14x | Panzerschmied     | H20x | Bildhauer         | J19x | Taverne          | M17x | Bordell           | Q19x | Kerzenzieher        |
| D15o | Sattler           | H21x | Dichter           | J20v | Musikant         | M18o | Krämer            | Q20v | Magier              |
| D16v | Zeitung           | H22x | Herberge          | J20x | Pension          | M18v | Spielhaus         | Q20x | Kesselschmied       |
| D17x | Helmschmied       | H23x | Taubenzüchter     | J21x | Bäcker           | M19v | Musikant          | Q21o | Seidenhändler       |
| D18v | Glasbläser        | H24x | Weinhändler       | J22v | Zimmermann       | M19x | Schlosser         | Q21v | Schuhmacher         |
| D18x | Drechsler         | H25v | Seidenhändler     | J22x | Trödler          | M30x | Krämer            | Q21x | Schneider           |
| D36x | Zeltmacher        | H25x | Schneider         | J23x | Ratgeber         | M32x | Waffenhändler     | Q22v | Seidenspinnerei     |
| E8x  | Anatom            | H26o | Töpfer            | J32v | Duftwassermacher | M34x | Schirmmacher      | Q22x | Tanzmeister         |
| E9x  | Amulettenhändler  | H27o | Schneider         | J32x | Lampionmacher    | M36x | Beschützer        | Q28x | Zuckerbäcker        |
| E12x | Färberei          | H27v | Laternenmacher    | J33x | Wachunterkünfte  | M39x | Schrägaufzug      | Q42x | Gardistenhäuser     |
| E13o | Kesselschmied     | H30x | Korbmacher        | J34x | Taverne          | M42x | Villa             | Q46x | Villa               |
| E13v | Helmschmied       | H33x | Sklavenhaus       | J36x | Taverne          | N4v  | Tuchhändler       | R5x  | Ausrüfer            |
| E13x | Glasbläserei      | H33x | Sklavenhaus       | J37x | Sklavenhaus      | N4x  | Handschuhmacher   | R10o | Amulettenhändler    |
| E14x | Kunstschmied      | H35x | Sklavenhaus       | J40x | Taverne          | N5x  | Ausrüster         | R10v | Klingenschleifer    |
| E15x | Hochofen          | I4x  | Reitlehrer        | K4o  | Kartograph       | N6x  | Goldschmied       | R10x | Fackelmacher        |
| E16v | Panzerschmied     | I5x  | Hesinde-Tempel    | K4v  | Botaniker        | N7v  | Rohrleger         | R11v | Taverne             |
| E16x | Drucker           | I7x  | Travia-Tempel     | K4x  | Astronom         | N7x  | Musikant          | R11v | Wundarzt            |
| E17x | Drahtzieherei     | I8x  | Seidenhändler     | K5v  | Mathematiker     | N8x  | Lederwerker       | R11x | Legendenerzähler    |
| E20x | Hundezüchter      | I9x  | Korbmacher        | K5x  | Alchimist        | N9o  | Fächermacher      | R12v | Krämer              |
| E35x | Tsa-Tempel        | I10x | Papiermacher      | K6x  | Jäger            | N9v  | Korbmacher        | R12x | Korbmacher          |
| E37x | Brokatweber       | I11x | Steinmetz         | K9x  | Geldverleiher    | N9x  | Taverne           | R13x | Pilzhändler         |
| E42x | Brauerei          | I12v | Gewürzhändler     | K10x | Badehaus         | N10x | Arzt              | R14o | Sattler             |
| E43x | Bootshafen        | I12x | Apotheker         | K12x | Holzschnitzer    | N11x | Söldnerwerber     | R14x | Fleischer           |
| E45x | Villa             | I16v | Maskenschnitzer   | K13v | Pension          | N16o | Schuhmacher       | R16v | Schnapsbrennerei    |
| F8x  | Taverne           | I16x | Truhnenbauer      | K14o | Taverne          | N16v | Barbier           | R17v | Rauschkrautladen    |
| F13v | Ingerimm-Tempel   | I17x | Heilkundiger      | K14v | Bordell          | N16x | Pension           | R17x | Bäcker              |
| F13x | Drechsler         | I18- | Maler             | K14x | Taverne          | N17l | Traumdeuter       | R19o | Fischhändler        |
| F16x | Küfer             | I18l | Maler             | K16x | Rechtsgelehrter  | N17o | Krämer            | R19v | Detektiv            |
| F17x | Kunstschmied      | I18v | Maler             | K17x | Bäcker           | N17x | Ausrüfer          | R19x | Korbmacher          |
| F18x | Hundezüchter      | I18x | Maler             | K18v | Hebamme          | N18v | Schönmacher       | R20o | Waffenhändler       |
| F20x | Botendienst       | I19A | Maler             | K18x | Heilkundiger     | N32x | Wundarzt          | R20v | Geisteraustreiber   |
| F21v | Bauhof            | I19v | Maler             | K29x | Hufschmied       | N36x | Pilzhändler       | R20x | Instrumentenbauer   |
| F21x | Pflanzenzüchter   | I19x | Maler             | K30x | Kammerjäger      | O4x  | Botendienst       | R21v | Rauschkrautladen    |
| F27o | Wandmaler         | I20A | Maler             | K31x | Taverne          | O5o  | Musikant          | R21x | Sattler             |
| F27v | Perraine-Tempel   | I20l | Maler             | K32v | Herberge         | O5v  | Taverne           | R29x | Fremdenführer       |
| F27x | Papiermacherin    | I20o | Maler             | K32x | Barbier          | O6v  | Beinschnitzer     | R31x | Herberge            |
| F36x | Abdecker          | I20v | Maler             | K35x | Lederwerker      | O7x  | Pension           | R32x | Wettstube           |
| F42x | Brauerei          | I20x | Maler             | K50x | Villa            | O10x | Speiseeismacher   | R34x | Taverne             |
| F52x | Villa             | I21- | Musikant          | L3v  | Flickschuster    | O13x | Spinnerei         | R51x | Villa               |
| G7x  | Taverne           | I21l | Gaukler           | L3x  | Mechanicus       | O16v | Seiler            | S9x  | Lampenmacher        |
| G8x  | Schlosser         | I21o | Dichter           | L6x  | Porzellanmacher  | O16x | Korbmacher        | S10v | Kesselflicker       |
| G11x | Waffenschmied     | I21v | Dichter           | L10o | Bronzegießer     | O17o | Gaukler           | S10x | Herberge            |
| G13x | Taverne           | I21x | Dichter           | L10x | Herberge         | O17v | Weinhändler       | S12x | Jeriels             |
| G16o | Panzerschmied     | I22x | Theater           | L11x | Dachdecker       | O17x | Taverne           | S13x | Taverne             |
| G16v | Kunstschmied      | I24x | Seifensieder      | L14x | Schneider        | O29x | Scharfrichter     | S14v | Ausrüster           |

# Al' Anfa - Übersicht nach Quadraten

|      |                     |      |                    |      |                    |
|------|---------------------|------|--------------------|------|--------------------|
| S14x | Gemüsehändler       | W33x | Rauschkrautladen   | a12v | Rechtsgelehrter    |
| S16v | Stundengläser       | W34x | Taverne            | a12x | Taverne            |
| S16x | Sänftenbauer        | X4v  | Herberge           | a13o | Zollamt            |
| S17o | Schmuckhändler      | X5x  | Puppenmacher       | a13v | Segelmacher        |
| S17v | Hufschmied          | X7v  | Marionettentheater | b5x  | Schlosser          |
| S18v | Sattlerei           | X8x  | Rauschkrautladen   | b7x  | Barbier            |
| S18x | Kürschner           | X9x  | Lederwerker        | b8x  | Hutmacher          |
| S19x | Hotel               | X15v | Teppichknüpfer     | b9l  | Beinschnitzer      |
| S22x | Hotel               | X16x | Puppenschnitzer    | b9o  | Gemüsehändler      |
| S29x | Stadthaus           | X17v | Waffenmeister      | b9v  | Goldschmied        |
| S30x | Pfeifenkrauthändler | X18x | Hotel              | b10o | Nadelmacher        |
| S32v | Waffenhändler       | X23x | Sklavenmarktstand  | b10v | Krämer             |
| S32x | Taverne             | X24x | Sklavenmarktstand  | b10x | Apotheker          |
| S33x | Bäcker              | X31x | Rauschkrautladen   | b11o | Seiler             |
| T5x  | Rauschkrautladen    | X33v | Tätowierer         | b11v | Pension            |
| T6x  | Herberge            | X33x | Taverne            | b11x | Bordell            |
| T7x  | Magier              | Y6x  | Wettermacher       | b12o | Hafenmeisterei     |
| T10v | Rauschkrautladen    | Y7x  | Seelenheiler       | b12v | Töpfer             |
| T10x | Waffenhändler       | Y8o  | Lampenmacherin     | b12x | Taverne            |
| T12v | Buchhändler         | Y8x  | Taverne            | b26x | Segelmacher        |
| T12x | Schuhmacher         | Y9v  | Fischhändler       | c3x  | Tierhändler        |
| T13x | Wahrsager           | Y10v | Fremdenführer      | c5x  | Gemüsehändler      |
| T14x | Zuckerbäcker        | Y10x | Tanzlehrer         | c6x  | Detektiv           |
| T17x | Garküche            | Y12x | Bogenbauerin       | c7v  | Zuckerbäcker       |
| T18x | Beschützer          | Y14x | Taverne            | c8l  | Weinhändler        |
| T35x | Taverne             | Y15x | Taverne            | c8o  | Korbmacherin       |
| T45x | Villa               | Y16o | Bootsbauer         | c8v  | Korbmacherin       |
| U6v  | Fischhändler        | Y16v | Taverne            | c8x  | Hebamme            |
| U6x  | Rondra-Tempel       | Y16x | Taverne            | c9x  | Hotel              |
| U8x  | Taverne             | Y17o | Taverne            | c10x | Rur u. Gror Tempel |
| U9v  | Fleischer           | Y17x | Bootsverleiher     | c11o | Seiler             |
| U9x  | Wundarzt            | Y18x | Stellmacher        | c11v | Netzknüpfer        |
| U10x | Rechtsgelehrter     | Y31x | Wundarzt           | c11x | Herberge           |
| U12x | Pfandhaus           | Y32o | Wetterkundler      | c12o | Schnapsbrenner     |
| U13x | Krämer              | Y32v | Krämer             | c12v | Tätowierer         |
| U14v | Instrumentenbauer   | Y32x | Taverne            | c12x | Sprachkundiger     |
| U14x | Schönmacher         | Z7v  | Bäcker             | d6x  | Eishändler         |
| U16x | Kurtisanenhaus      | Z7x  | Heilkundiger       | d8o  | Trödler            |
| U17x | Bordell             | Z8x  | Klingenschleifer   | d8v  | Steinmetz          |
| U28x | Kämpferschule       | Z9v  | Wollspinnerei      | d8x  | Pension            |
| U30x | Rahja-Tempel        | Z9x  | Fleischer          | d9v  | Tintenkocher       |
| U31x | Taverne             | Z10x | Hundefänger        | d9o  | Schmuckhändler     |
| U32o | Herberge            | Z12v | Vogelhändler       | d9x  | Kerzenzieher       |
| U32v | Taverne             | Z12x | Taverne            | d10x | Buchhändler        |
| U32x | Taverne             | Z13  | Blasrohrmacher     | d11o | Barbier            |
| U33x | Prothesenmacher     | Z13o | Rauschkrautladen   | d11v | Schreibkundiger    |
| U34x | Amulettenhändler    | Z13x | Taverne            | d11x | Efferd-Tempel      |
| V7x  | Perückenmacher      | Z14l | Silberschmied      | d12v | Tätowierer         |
| V8v  | Schneider           | Z14o | Bootsbauer         | d12o | Andenkenhändler    |
| V9o  | Wahrsager           | Z14v | Taverne            | d12x | Laternenmacher     |
| V13x | Trödler             | Z14x | Wettstube          | e7x  | Klingenschleifer   |
| V17o | Netzknüpfer         | Z15o | Segelmacher        | e8x  | Kerker             |
| V17x | Taverne             | Z15x | Taverne            | e11x | Botendienst        |
| V18x | Phex-Tempel         | Z16v | Reederei           | e12o | Geldverleiher      |
| V24x | Sklavenmarktstand   | Z16x | Segelmacher        | e12v | Spielhaus          |
| V31x | Taverne             | Z17x | Reederei           | e12x | Taverne            |
| V33x | Taverne             | Z20x | Reederei           | e13v | Segelmacher        |
| V34x | Taverne             | Z22x | Reederei           | f7o  | Tierpräparator     |
| W7x  | Tierheiler          | Z22x | Reederei           | f7v  | Töpfer             |
| W9x  | Stabpuppentheater   | Z28o | Magistrat          | f8x  | Geldverleiher      |
| W12x | Herberge            | a5v  | Töpfer             | f10x | Schuldturm         |
| W13x | Garküche            | a6x  | Wahrsager          | f34x | Sklavenhaus        |
| W16v | Geldverleiher       | a7x  | Krämerin           | g6x  | Fleischer          |
| W16x | Taverne             | a9x  | Kürschner          | h32x | Arena              |
| W23v | Sklavenmarktstand   | a10x | Fächermacher       | h34x | Werkstatt          |
| W23x | Sklavenmarktstand   | a11l | Netzknüpfer        | h36x | Werkstatt          |
| W24l | Sklavenmarktstand   | a11o | Barbier            | h38x | Sklavenhaus        |
| W24o | Sklavenmarktstand   | a11v | Apotheker          | i36x | Sklavenhaus        |
| W24v | Sklavenmarktstand   | a11x | Badehaus           | i38x | Sklavenhaus        |
| W31x | Perlenhändler       | a12o | Buchbinder         |      |                    |
| W33v | Schwammhändler      |      |                    |      |                    |

## Einige Hinweise zur Benutzung der Al'Anfa-Übersichtstabellen:

Damit sich Spieler und Meister in einer "Großstadt" wie Al'Anfa einigermaßen zurechtfinden können, mußten wir eine doppelte Übersicht über die Etablissements in der Stadt erstellen. Auf *dieser* Doppelseite sind die diversen Läden, Bürgerhäuser und Handwerker nach ihrer Lage in der Stadt sortiert. Diese Tabelle sollten sie als Spielleiter nutzen, wenn die Helden durch die Stadt spazieren, auf ein interessantes Haus stoßen und Sie nach dessen Bewohnern fragen. Sie ermitteln, auf welchem Quadrat des Spielplans sich die Spieler-Helden gerade befinden und teilen Ihnen nach einem Blick in die Tabelle mit: "Im Eckhaus (*das mit dem kleinen x*) wohnt ein Heilkundiger, zwei Häuser weiter (*o*) gibt es eine Herberge." "Wie heißt der Heiler?" wollen die Helden wissen, und: "Ist das etwa die Herberge 'Zur Bunten Kuh'?"

In diesem Fall wenden Sie sich der anderen, vierseitigen Übersicht zu. Dort finden Sie die wichtigsten Adressen Al'Anfas alphabetisch nach Berufen etc. sortiert. Sie haben leicht ermittelt, welcher der drei aufgelisteten Heilkundigen das Haus in dem fraglichen Quadrat bewohnt, und auch die Ermittlung der Taverne sollte Ihnen keine Schwierigkeiten bereiten.

## Abkürzungen auf der Etablissements-Liste:

**B:** Bewohner  
**A:** Arbeiter (Bedienstete, die nicht im Haus wohnen, sondern sich nur tagsüber dort aufhalten)  
**Q:** Qualität der angebotenen Waren/Leistungen, auf einer Skala von 1 bis 10.  
**P:** Preis der angebotenen Waren/Leistungen, ebenfalls auf einer Skala von 1-10

## Weitere Adressen in Al'Anfa:

Bei der Erstellung unserer Listen haben wir uns bemüht, eine möglichst große Vielfalt von Gebäuden und Bewohnern zusammenzustellen. Dabei erheben wir aber keineswegs einen Anspruch auf Vollständigkeit. Gewiß gibt es mehr Kesselflicker in der Stadt, als wir aufgelistet haben (und vermutlich auch mehr Bordelle). Natürlich steht es Ihnen frei, die unbelegten Häuser mit Etablissements ihrer Wahl zu besetzen. Wir würden uns freuen, wenn Sie uns mitteilen, welche ehrbaren Bürger und schrägen Vögel Sie noch in der Stadt untergebracht haben.

# Al`Anfa - Übersicht nach Etablissements und Berufen

| Quadrat | Etablissement                                | B | A  | Q  | P  | Quadrat | Etablissement                                       | B  | A  | Q  | P  |
|---------|----------------------------------------------|---|----|----|----|---------|-----------------------------------------------------|----|----|----|----|
| F36x    | <b>Abdecker</b> Gorm Eschan                  | 1 | 1  | -  | -  | M4x     | <b>Bäcker</b> Cassim Goschin                        | 3  | 1  | 6  | 5  |
| K5x     | <b>Alchimist</b> Gerding Damotil             | 2 | 1  | 6  | 8  | R17x    | <b>Bäcker</b> Damian Hemish                         | 4  | 2  | 7  | 8  |
| H10x    | <b>Alchimistin</b> Liliam Lot'Husin          | 1 | 0  | 5  | 4  | S33x    | <b>Bäcker</b> Gessel Ghune                          | 5  | 1  | 5  | 4  |
| U34x    | <b>Amulettenhändler</b> Deredan Galsifei     | 4 | 0  | 5  | 4  | K17x    | <b>Bäcker</b> Quin B'Herotin                        | 4  | 0  | 4  | 4  |
| E9x     | <b>Amulettenhändler</b> Pagol Grotian        | 2 | 1  | 2  | 9  | Z7v     | <b>Bäcker</b> Tjalf Eryc                            | 4  | 0  | 7  | 6  |
| R10o    | <b>Amulettenhändlerin</b> Celissa Mosin      | 3 | 0  | 6  | 7  | L18o    | <b>Bäcker</b> Valpo Erdilon                         | 5  | 0  | 3  | 3  |
| E8x     | <b>Anatom</b> Quendan Vinsent                | 1 | 1  | -  | -  | M12x    | <b>Bäckerin</b> Teldea Trecht                       | 4  | 2  | 6  | 6  |
| d12o    | <b>Andenkenhändler</b> Emano Layon           | 1 | 0  | 2  | 8  | J21x    | <b>Bäckerin</b> Walburia Moff                       | 3  | 2  | 4  | 4  |
| P5x     | <b>Apotheker</b> Draken Fredor               | 4 | 1  | 5  | 8  | L11x    | <b>Dachdecker</b> Olk Hermion                       | 4  | 8  | 6  | 6  |
| G17v    | <b>Apotheker</b> Etel Ehrwald                | 4 | 1  | 8  | 9  | L16x    | <b>Dachdecker</b> Pagol Zerreon                     | 4  | 5  | 5  | 5  |
| b10x    | <b>Apotheker</b> Karon Lonnert               | 4 | 2  | 5  | 6  | R19v    | <b>Detektiv</b> Grotin Eselman                      | 6  | 0  | 8  | 4  |
| a11v    | <b>Apotheker</b> Pauper K'Halmerin           | 3 | 1  | 3  | 3  | c6x     | <b>Detektivin</b> Lorinai Turian                    | 1  | 0  | 6  | 6  |
| I31x    | <b>Apotheker</b> Savartin Salish             | 4 | 2  | 8  | 9  | H21x    | <b>Dichter</b> Fran Starkad                         | 3  | 0  | 4  | 5  |
| I12x    | <b>Apothekerin</b> Thesita Miljotin          | 4 | 2  | 5  | 6  | I21v    | <b>Dichter</b> Tur Genish                           | 3  | 0  | 6  | -  |
| h32x    | <b>Arena</b>                                 |   |    |    |    | I21x    | <b>Dichterin</b> Merisa Cholden                     | 1  | 0  | 5  | -  |
| K4x     | <b>Astronom</b> Brin Tycho                   | 2 | 0  | -  | -  | E17x    | <b>Drahtzieherei</b> Reffer Ternolet                | 0  | 19 | 3  | 7  |
| R5x     | <b>Ausrufer</b> Goswin Tulop                 | 3 | 0  | 5  | 4  | F13x    | <b>Drechsler</b> Patras Zonion                      | 4  | 2  | 5  | 5  |
| N17x    | <b>Ausrufer</b> Libor Belfred                | 5 | 0  | 5  | 4  | D18x    | <b>Drechsler</b> Rukus Ulteran                      | 4  | 2  | 4  | 4  |
| N5x     | <b>Ausrüster</b> Boronian Edish              | 4 | 3  | 5  | 8  | E16x    | <b>Drucker</b> Nandel Gutmund                       | 5  | 4  | 4  | 4  |
| S14v    | <b>Ausrüster</b> Wolfhart Zuilin             | 3 | 1  | 6  | 5  | M10v    | <b>Duftwassermacher</b> Peradan Debresin            | 4  | 2  | 5  | 5  |
| a11x    | <b>Badehaus</b>                              | 0 | 5  | 3  | 4  | J32v    | <b>Duftwassermacherin</b> Harika H'Ralin            | 4  | 2  | 8  | 8  |
| K10x    | <b>Badehaus</b>                              | 0 | 6  | 5  | 5  | O32x    | <b>Edelsteinhändler</b> Grotin Masesh               | 3  | 2  | 8  | 8  |
| H18x    | <b>Badehaus</b>                              | 1 | 12 | 6  | 6  | d11x    | <b>Efferd-Tempel</b>                                | 12 | 6  | -  | -  |
| N16v    | <b>Barbier</b> Curthan Luiton                | 4 | 4  | 4  | 5  | d6x     | <b>Eishändler</b> Iber Brannt                       | 5  | 4  | 9  | 10 |
| d11o    | <b>Barbier</b> Dindymus Gemiol               | 4 | 2  | 5  | 4  | R10x    | <b>Fackelmacher</b> Patras Termoil                  | 4  | 0  | 3  | 3  |
| K32x    | <b>Barbier</b> Heleon Terschan               | 4 | 1  | 5  | 6  | L17v    | <b>Firun-Tempel</b>                                 | 2  | 0  | -  | -  |
| a11o    | <b>Barbierin</b> Girta Termian               | 2 | 3  | 6  | 6  | U6v     | <b>Fischhändler</b> Brin Revshin                    | 5  | 2  | 10 | 9  |
| b7x     | <b>Barbierin</b> Ilke Dreia                  | 4 | 1  | 3  | 3  | R19o    | <b>Fischhändler</b> Goldo Kliban                    | 5  | 2  | 8  | 8  |
| H18v    | <b>Barblierin</b> Oleana Gorbas              | 4 | 2  | 9  | 8  | Y9v     | <b>Fischhändlerin</b> Vana T'Hulaz                  | 2  | 2  | 4  | 4  |
| F21v    | <b>Bauhof</b>                                | 0 | 14 | -  | -  | g6x     | <b>Fleischer</b> Ardor M'Henon                      | 5  | 2  | 4  | 5  |
| I3o     | <b>Baumeister</b> Sindar Eslebon             | 4 | 2  | 7  | 6  | G21x    | <b>Fleischer</b> Malzan Gesse                       | 5  | 1  | 8  | 8  |
| G26x    | <b>Baumeister</b> Wolman Helmrod             | 7 | 0  | 3  | 3  | Z9x     | <b>Fleischer</b> Norre Darben                       | 6  | 1  | 5  | 4  |
| b9l     | <b>Beinschnitzer</b> Nortin Glchan           | 1 | 0  | 9  | 4  | J19v    | <b>Fleischer</b> Rossman Prem                       | 5  | 3  | 3  | 4  |
| O6v     | <b>Beinschnitzerin</b> Ulabeth Al'Agsam      | 4 | 0  | 6  | 5  | L18x    | <b>Fleischer</b> Zinkhal Alban                      | 6  | 2  | 4  | 3  |
| T18x    | <b>Beschützer</b> Boriane & Barbo            | 4 | 0  | 8  | 8  | R14x    | <b>Fleischer</b> Zinkhal Hecklesh                   | 3  | 1  | 4  | 4  |
| M11x    | <b>Beschützer</b> Golgertin & Pagol          | 1 | 2  | 5  | 6  | U9v     | <b>Fleischerin</b> Dedlana Frettek                  | 4  | 2  | 4  | 5  |
| Q16v    | <b>Beschützerin</b> Zoe Ral'Hian             | 2 | 0  | 8  | 8  | Q14x    | <b>Flickschuster</b> Farfex Pferm                   | 4  | 0  | 4  | 3  |
| M36x    | <b>Beschützerinnen</b> Ela & Hesindiane      | 4 | 0  | 7  | 7  | L3v     | <b>Flickschusterin</b> Wenija Edelmin               | 5  | 2  | 7  | 7  |
| P9x     | <b>Besteckmacher</b> Ped Frodejn             | 4 | 1  | 6  | 6  | R29x    | <b>Fremdenführer</b> Danifirn D'Halman              | 1  | 0  | 8  | 7  |
| H20x    | <b>Bildhauer</b> Abelmir Brex                | 2 | 0  | 5  | 7  | Y10v    | <b>Fremdenführer</b> Linnert Edo                    | 2  | 0  | 5  | 5  |
| H20v    | <b>Bildhauer</b> Berman Gerrich              | 2 | 0  | 2  | 7  | G35x    | <b>Fuhrhof</b> Boronian L'Hotin                     | 2  | 2  | 4  | 4  |
| H19x    | <b>Bildhauer</b> Elgor Mares                 | 5 | 1  | 6  | 6  | J7x     | <b>Fuhrhof</b> Feas Murbert                         | 6  | 4  | 6  | 5  |
| H19o    | <b>Bildhauer</b> Kalman Babek                | 1 | 0  | 7  | 6  | N9o     | <b>Fächermacher</b> Dabbert Mosin                   | 4  | 3  | 5  | 5  |
| Z13     | <b>Blasrohrmacher</b> Guadio                 | 7 | 0  | 5  | 4  | a10x    | <b>Fächermacherin</b> Rois H'Luban                  | 2  | 0  | 5  | 5  |
| C41x    | <b>Blattgoldschmiede</b> Ogdan Florios       | 5 | 15 | 8  | 8  | C18x    | <b>Färber</b> Groben Umperies                       | 8  | 0  | 8  | 5  |
| Y12x    | <b>Bogenbauerin</b> Mo Meljon                | 3 | 3  | 5  | 6  | C17x    | <b>Färber</b> Grurdan Periset                       | 6  | 0  | 3  | 4  |
| L15     | <b>Bogenbauer</b> Sirlon Silberwind          | 1 | 0  | 10 | 10 | B17x    | <b>Färber</b> Rufus Ferosh                          | 5  | 0  | 3  | 3  |
| Y16o    | <b>Bootsbauer</b> Ugdalf Histjel             | 6 | 2  | 4  | 5  | E12x    | <b>Färber</b> Tjal Huisan                           | 0  | 6  | 5  | 6  |
| Z14o    | <b>Bootsbauer</b> Valpo Muchia               | 2 | 1  | 7  | 7  | Q42x    | <b>Gardistenhäuser</b>                              |    |    |    |    |
| E43x    | <b>Bootshafen</b>                            |   |    |    |    | T17x    | <b>Garküche</b> Neesdan Finghur                     | 4  | 3  | 5  | 5  |
| Y17x    | <b>Bootsverleiher</b> Ugdan Ilm              | 5 | 3  | 5  | 5  | Q14v    | <b>Garküche</b> Xinda Gholin                        | 5  | 1  | 6  | 2  |
| M17x    | <b>Bordell</b> <i>Sieben Sünden</i>          | 8 | 5  | 3  | 4  | W13x    | <b>Garküche</b> Xinda Ruomin                        | 3  | 1  | 4  | 3  |
| b11x    | <b>Bordell</b> <i>Tanors Haus der Freude</i> | 5 | 2  | 3  | 3  | M6v     | <b>Gaukler</b> Fiolion                              | 4  | 0  | 5  | 5  |
| M8x     | <b>Bordell</b> <i>Haus der Geheimnisse</i>   | 5 | 9  | 8  | 7  | I21l    | <b>Gaukler</b> Galek Ull                            | 6  | 0  | 7  | ?  |
| K14v    | <b>Bordell</b> <i>Schwarze Maske</i>         | 6 | 4  | 6  | 6  | O17o    | <b>Gaukler</b> Harad T'Helajan                      | 4  | 0  | 5  | ?  |
| U17x    | <b>Bordell</b> <i>Rahjas Nacht</i>           | 5 | 8  | 8  | 9  | H3v     | <b>Geisteraustreiber</b> Chadim K'Hestofer          | 2  | 0  | 3  | 5  |
| I34x    | <b>Bordell</b> <i>Zu den Sieben Lüstern</i>  | 2 | 6  | 6  | 7  | R20v    | <b>Geisteraustreiber</b> Nitor Del'Haggan           | 7  | 0  | 5  | 4  |
| K4v     | <b>Botaniker</b> Drufus Szmail               | 5 | 0  | -  | -  | H3x     | <b>Geisterbeschwörerin</b> Zelda Al'Bianin          | 1  | 0  | 5  | 5  |
| O4x     | <b>Botendienst</b> <i>Beilunker Reiter</i>   | 0 | 3  | 10 | 10 | G17x    | <b>Geldverleiher</b> Chadim Xeto                    | 3  | 0  | 5  | 7  |
| F20x    | <b>Botendienst</b> <i>Roter Pfeil</i>        | 0 | 10 | 8  | 9  | K9x     | <b>Geldverleiher</b> Galek Dorselin                 | 6  | 1  | 6  | 6  |
| e11x    | <b>Botendienst</b> <i>Schwalbe</i>           | 2 | 4  | 4  | 4  | f8x     | <b>Geldverleiher</b> Olk Meobin                     | 4  | 1  | 5  | 6  |
| C43x    | <b>Brauerei</b> <i>Goldsaft</i>              | 2 | 12 | 4  | 4  | e12o    | <b>Geldverleiher</b> Wolfhart Erber                 | 5  | 0  | 3  | 5  |
| E42x    | <b>Brauerei</b> <i>Sonnenrunk</i>            | 2 | 10 | 3  | 4  | W16v    | <b>Geldverleiher</b> Xerber Tork                    | 5  | 1  | -  | 6  |
| F42x    | <b>Brauerei</b> <i>Zwölfgöttermilch</i>      | 1 | 8  | 2  | 3  | J4o     | <b>Gelehrtenschule</b> <i>Halle der Erleuchtung</i> | 2  | 54 | 7  | 9  |
| E37x    | <b>Brokatweberin</b> Hesindiane Gill         | 3 | 7  | 10 | 10 | c5x     | <b>Gemüsehändler</b> Adran Toberen                  | 5  | 1  | 6  | 5  |
| L10o    | <b>Bronzegießer</b> Firutin Gettesh          | 4 | 2  | 5  | 6  | S14x    | <b>Gemüsehändler</b> Ardor Vermin                   | 3  | 0  | 5  | 4  |
| C39v    | <b>Bronzegießer</b> Efferdhilf Hemisch       | 6 | 3  | 7  | 6  | I31v    | <b>Gemüsehändler</b> Traviadan Hessel               | 5  | 0  | 4  | 4  |
| a12o    | <b>Buchbinderin</b> Turike Gismin            | 3 | 2  | 3  | 2  | Q5x     | <b>Gemüsehändler</b> Perjin Verbelish               | 4  | 1  | 5  | 5  |
| d10x    | <b>Buchhändler</b> Xandros Motus             | 5 | 0  | 7  | 6  | b9o     | <b>Gemüsehändler</b> Thorn Mover                    | 3  | 0  | 4  | 4  |
| T12v    | <b>Buchhändlerin</b> Titina Chad'Ham         | 2 | 2  | 8  | 9  | H16v    | <b>Gemüsehändlerin</b> Flasnja Al'Banburin          | 4  | 0  | 4  | 4  |

# Al`Anfa - Übersicht nach Etablissements und Berufen

| Quadrat | Etablissement                         | B  | A  | Q | P  | Quadrat | Etablissement                             | B | A  | Q | P  |
|---------|---------------------------------------|----|----|---|----|---------|-------------------------------------------|---|----|---|----|
| D12x    | Gerberei Odilbert Wertimol            | 7  | 0  | 5 | 4  | E13o    | Kesselschmied Vorlop Kletron              | 4 | 3  | 5 | 5  |
| J10x    | Geschichtenerzähler Josch Rettel      | 4  | 0  | 7 | 3  | Q20x    | Kesselschmiedin Tremolina Rualon          | 7 | 0  | 4 | 3  |
| R11x    | Geschichtenerzähler Mezzek Gruhelm    | 1  | 0  | 6 | 2  | R10v    | Klingenschleifer Elix Okdarn              | 5 | 1  | 3 | 4  |
| J3o     | Geschichtsschreiber Goloman Al'Hastor | 2  | 1  | - | -  | I27v    | Klingenschleifer Jagotin Triffon          | 5 | 0  | 4 | 3  |
| I12v    | Gewürzhändler Iber Gaddem             | 4  | 1  | 6 | 6  | Z8x     | Klingenschleiferin Algrid Gizmian         | 2 | 0  | 6 | 4  |
| Q17v    | Gewürzhändler Pagol Fuxfell           | 4  | 1  | 9 | 9  | O16x    | Korbmacher Boronian Vetzelin              | 7 | 0  | 3 | 4  |
| D18v    | Glasbläserei Chadim Timerlan          | 5  | 5  | 8 | 9  | R19x    | Korbmacher Moverl Gushin                  | 8 | 0  | 5 | 5  |
| C19v    | Glasbläserei Mija Turian              | 6  | 3  | 8 | 8  | I9x     | Korbmacher Wasin Braffa                   | 6 | 0  | 5 | 5  |
| E13x    | Glasbläserei Tarsinion Janne          | 5  | 4  | 7 | 8  | N9v     | Korbmacher Yantur Sessejin                | 5 | 0  | 5 | 5  |
| J13x    | Goldschmied Reffin T'Halon            | 4  | 1  | 7 | 7  | R12x    | Korbmacherin Dimia Xerbhin                | 6 | 0  | 4 | 3  |
| b9v     | Goldschmied Vitus Vitus               | 4  | 2  | 5 | 5  | c8o     | Korbmacherin Naschda Al'Brina             | 6 | 0  | 3 | 3  |
| H19v    | Goldschmiedin Aydan Al'Rigona         | 4  | 3  | 9 | 8  | c8v     | Korbmacherin Saginta Bleman               | 6 | 0  | 4 | 3  |
| N6x     | Goldschmiedin Boroniane Hainissa      | 4  | 3  | 7 | 8  | H27x    | Korbmacherin Tresia Jiodhal               | 8 | 0  | 2 | 1  |
| G20v    | Graveur Ped Rolonar                   | 5  | 0  | 3 | 4  | M18o    | Krämer Boronian Blotten                   | 4 | 0  | 4 | 5  |
| b12o    | Hafenmeisterei                        | 0  | 28 | - | -  | N17o    | Krämer Elgor Kormin                       | 3 | 2  | 5 | 6  |
| N4x     | Handschuhmacherin Piolina K'Hulim     | 3  | 2  | 6 | 5  | Y32v    | Krämer Joborn Huszk                       | 5 | 0  | 6 | 5  |
| K18v    | Hebamme Girt Sulijan                  | 2  | 0  | 8 | 5  | M30x    | Krämer Praiodan Semlish                   | 4 | 1  | 5 | 4  |
| c8x     | Hebamme Krona H'Lavjin                | 3  | 0  | 5 | 5  | G27v    | Krämer Reo Adersin                        | 5 | 1  | 5 | 6  |
| Z7x     | Heilkundiger (Gifte) Alrik Erdumin    | 5  | 0  | 5 | 8  | b10v    | Krämer Stipen Torque                      | 2 | 1  | 5 | 5  |
| I17x    | Heilkundiger (Gifte) Pauper Heliod    | 3  | 0  | 6 | 8  | U13x    | Krämer Vorlop Fas                         | 1 | 1  | 3 | 3  |
| K18x    | Heilkundiger Vitus Petarn             | 3  | 1  | 2 | 3  | R12v    | Krämer Yendan Herresh                     | 5 | 1  | 4 | 4  |
| E13v    | Helmschmied Badomar Riberdon          | 5  | 3  | 6 | 6  | a7x     | Krämerin Schudel Ghush                    | 1 | 1  | 5 | 4  |
| D17x    | Helmschmied Treff Sohn des Tuglum     | 3  | 2  | 6 | 5  | F17x    | Kunstschmied Glimbo Sohn des Gorem        | 6 | 2  | 9 | 10 |
| c11x    | Herberge Seemannsruh                  | 5  | 0  | 2 | 2  | G16v    | Kunstschmied Paresin Treborn              | 5 | 2  | 5 | 6  |
| T6x     | Herberge Abendstern                   | 5  | 1  | 4 | 4  | E14x    | Kunstschmied Sidon Lesh                   | 4 | 2  | 7 | 6  |
| C45x    | Herberge Am Neuen Tor                 | 4  | 1  | 4 | 6  | U16x    | Kurtisanenhaus <i>Das Gelbe Haus</i>      | 8 | 4  | 9 | 9  |
| P18x    | Herberge Bei Tarion                   | 4  | 0  | 1 | 2  | P32x    | Kutschendienst <i>Valsa Forgo</i>         | 2 | 4  | 5 | 6  |
| L10x    | Herberge Blume von Al'Anfa            | 5  | 3  | 3 | 5  | B22x    | Küfer Grortin Balman                      | 4 | 4  | 5 | 6  |
| R31x    | Herberge Himmelbett                   | 3  | 2  | 4 | 3  | B40x    | Küfer Vitus Faldish                       | 4 | 4  | 5 | 4  |
| W12x    | Herberge Im Schreienden Esel          | 5  | 2  | 3 | 4  | F16x    | Küferin Vellana Ternolet                  | 5 | 4  | 8 | 9  |
| H22x    | Herberge Mond von Al'Anfa             | 5  | 3  | 3 | 3  | a9x     | Kürschner Helmbrecht Fas                  | 4 | 1  | 4 | 4  |
| X4v     | Herberge Rondras Segen                | 4  | 0  | 2 | 2  | S18x    | Kürschnerin Oda Treublat                  | 3 | 5  | 9 | 9  |
| G16x    | Herberge Wanderers Ruh                | 5  | 2  | 3 | 3  | S9x     | Lampenmacher Elix Federshin               | 6 | 0  | 6 | 6  |
| H30x    | Herberge Zum Eremiten                 | 1  | 0  | 3 | 2  | Y8o     | Lampenmacherin Allis Ark'Han              | 3 | 0  | 4 | 3  |
| U32o    | Herberge Zur Bunten Kuh               | 4  | 0  | 5 | 3  | J32x    | Lampionmacher Losan Al'Gesh               | 4 | 5  | 8 | 9  |
| Q13x    | Herberge Zur Felstreppe               | 3  | 0  | 2 | 2  | d12x    | Laternenmacher Dolgor Rauert              | 4 | 2  | 5 | 5  |
| S10x    | Herberge Zur Guten Ruh                | 4  | 4  | 4 | 4  | H27v    | Laternenmacher Zinkhal Pernin             | 5 | 2  | 5 | 6  |
| K32v    | Herberge Zur Weißen Gans              | 4  | 1  | 3 | 3  | K35x    | Lederwerker Bosper G'Honion               | 4 | 4  | 6 | 6  |
| I5x     | Hesinde-Tempel                        | 4  | 0  | - | -  | N8x     | Lederwerker Karon Fetesh                  | 5 | 1  | 6 | 6  |
| E15x    | Hochofen                              | 0  | 20 | - | -  | X9x     | Lederwerker Valpo Struban                 | 4 | 0  | 6 | 4  |
| K12x    | Holzschnitzer Elkman Hulin            | 3  | 1  | 8 | 5  | L26x    | Leuchtturm                                | 3 | -  | - | -  |
| L17o    | Holzschnitzer Notger Berlak           | 5  | 0  | 3 | 4  | I32v    | Linsenschleifer Groben Jagan              | 5 | 2  | 6 | 10 |
| P21v    | Holzschnitzer Pauper Tielman          | 2  | 0  | 8 | 5  | Q20v    | Magier Ped Regismund                      | 3 | 1  | 5 | 9  |
| S22x    | Hotel Al'Anfa Hof                     | 11 | 10 | 9 | 10 | J4x     | Magier Sindar Tanoram                     | 1 | 1  | 5 | 8  |
| c9x     | Hotel Alte Stadt                      | 8  | 6  | 6 | 5  | Q16x    | Magierin Zekla Turselin                   | 1 | 1  | 4 | 7  |
| X18x    | Hotel Am Garten                       | 10 | 12 | 9 | 9  | T7x     | Magierin Zekla Gismen                     | 4 | 2  | 4 | 8  |
| S19x    | Hotel Stern von Al'Anfa               | 13 | 12 | 9 | 10 | Z28o    | Magistrat                                 | 2 | 46 | - | -  |
| J6x     | Hotel Zum Weißen Einhorn              | 4  | 3  | 6 | 6  | I19A    | Maler (Akt) Fran Vrasetta                 | 4 | 4  | 7 | 9  |
| K29x    | Hufschmied Rurtin Ulik                | 4  | 4  | 6 | 5  | I20x    | Maler (Akt) Perainian Robuns              | 4 | 3  | 7 | 6  |
| S17v    | Hufschmiedin Yassia Glosdan           | 1  | 6  | 7 | 6  | J19o    | Maler (Bildergeschichten) Zeg Oderszo     | 2 | 3  | 8 | 10 |
| Z10x    | Hundefänger Etel Khaniak              | 5  | 0  | 3 | 3  | I20A    | Maler (Götter) Patras Pegaso              | 3 | 1  | 6 | 10 |
| F18x    | Hundezüchter Notger Fiador            | 4  | 2  | 5 | 5  | I19x    | Maler (Historie) Baron Jergan Immenstatt  | 3 | 0  | 3 | 3  |
| E20x    | Hundezüchter Vorlop Ghujin            | 4  | 4  | 6 | 5  | I19v    | Maler (Historie) Linnert Elmor            | 4 | 0  | 5 | 7  |
| H17v    | Hutmacher Peradan Plistas             | 5  | 5  | 7 | 7  | I20o    | Maler (Landschaft) Atosch Ruhsdaal        | 5 | 0  | 4 | 2  |
| b8x     | Hutmacherin Zekla H'Ruizin            | 5  | 0  | 5 | 4  | I18l    | Maler (Porträts) Colga Kaldvell           | 4 | 1  | 5 | 6  |
| F13v    | Ingerimm-Tempel                       | 2  | 0  | - | -  | I18v    | Maler Azzan Werhol                        | 1 | 5  | 4 | 9  |
| R20x    | Instrumentenbauer Elix Hederon        | 5  | 3  | 8 | 8  | I19-    | Maler Efferdhilf Segan                    | 5 | 0  | 4 | 4  |
| U14v    | Instrumentenbauer Galek Fend'Her      | 4  | 0  | 3 | 3  | I20v    | Malerin (Akt) Tirkla K'Hinaio             | 3 | 1  | 6 | 6  |
| S12x    | Jeriels Asyl Zur Nacht                | 2  | 0  | 1 | 3  | I18x    | Malerin (Elfen) Celissa Shaya             | 3 | 1  | 6 | 3  |
| I29x    | Jäger Arve G'Helon                    | 3  | 0  | 4 | 4  | X7v     | Marionettentheater <i>Schicksalsfaden</i> | 6 | 0  | 7 | 4  |
| K6x     | Jäger Goldo Hagdan                    | 2  | 0  | 5 | 5  | I16v    | Maskenschnitzer Viburn Dorlan             | 5 | 1  | 9 | 8  |
| U28x    | Kämpferschule                         | 15 | 2  | - | -  | K5v     | Mathematiker Hilgert Pytegoehr            | 3 | 0  | - | -  |
| Q5v     | Kammacher Lares Huisdorn              | 5  | 0  | 5 | 5  | L3x     | Mechanicus Perjin Nauton                  | 1 | 0  | - | -  |
| G29x    | Kammerjäger Atosch Fernel             | 1  | 0  | 6 | 4  | N7x     | Musikant Curthan Mingus                   | 4 | 1  | 6 | 6  |
| K30x    | Kammerjägerin Hela Frid'Han           | 1  | 0  | 5 | 3  | O5o     | Musikant Gorge Lovell                     | 2 | 0  | 7 | 4  |
| K4o     | Kartograph Feas Hanxleder             | 3  | 2  | 6 | 6  | I21-    | Musikant Jobdan M'Hajall                  | 2 | 0  | 7 | 7  |
| e8x     | Kerker                                |    |    |   |    | M19v    | Musikant Yenlonon                         | 2 | 0  | 7 | 5  |
| Q19x    | Kerzenzieher Borodan Wellmut          | 5  | 2  | 5 | 5  | J20v    | Musikantin Yanis Yolpin                   | 1 | 0  | 5 | 6  |
| d9x     | Kerzenzieher Yantur Nodo              | 3  | 0  | 3 | 2  | b10o    | Nadelmacher Geryon Sybrix                 | 1 | 0  | 5 | 4  |
| S10v    | Kesselflicker Neesdan German          | 7  | 0  | 3 | 2  | c11v    | Netzknüpfer Boutsen Brekish               | 5 | 0  | 4 | 5  |
| C13x    | Kesselflicker Rupert Drijat           | 12 | 0  | 2 | 2  | V17o    | Netzknüpferei Jilda Thosian               | 0 | 11 | 6 | 6  |

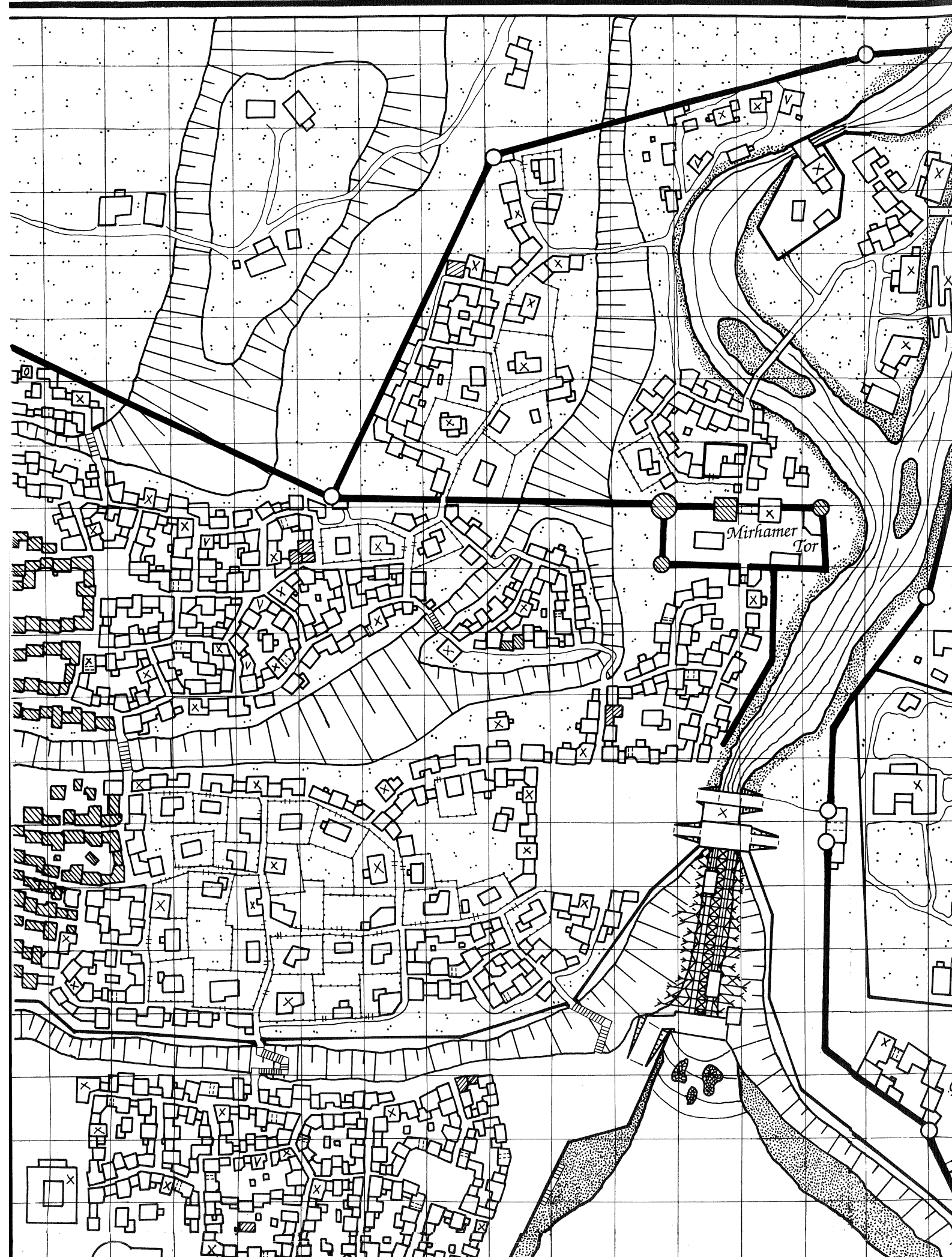
# Al'Anfa - Übersicht nach Etablissements und Berufen

| Quadrat | Etablissement                              | B  | A  | Q | P  | Quadrat | Etablissement                            | B  | A  | Q | P  |
|---------|--------------------------------------------|----|----|---|----|---------|------------------------------------------|----|----|---|----|
| a11l    | <b>Netzknüpferin</b> Helena Djaschena      | 3  | 0  | 5 | 4  | H27o    | <b>Schneider</b> Boronian T'Heggin       | 5  | 2  | 4 | 4  |
| E16v    | <b>Panzerschmied</b> Edsel Sohn des Eman   | 5  | 5  | 8 | 9  | B7x     | <b>Schneider</b> Edo Marnion             | 4  | 3  | 8 | 8  |
| D14x    | <b>Panzerschmied</b> Eitel Fleonas         | 4  | 4  | 7 | 7  | Q21x    | <b>Schneider</b> Fran Reothop            | 4  | 4  | 9 | 10 |
| G16o    | <b>Panzerschmied</b> Farfex Treborn        | 6  | 2  | 3 | 4  | L14x    | <b>Schneiderin</b> Genja Strakad         | 4  | 2  | 7 | 7  |
| I10x    | <b>Papiermacherin</b> Silvana Ardesia      | 4  | 3  | 6 | 5  | V8v     | <b>Schneiderin</b> Khare Yastin          | 6  | 0  | 4 | 3  |
| F27x    | <b>Papiermacherin</b> Tulina Jiotai        | 5  | 5  | 5 | 6  | U14x    | <b>Schönmacher</b> Gero Klippstein       | 5  | 0  | 5 | 6  |
| L17x    | <b>Peitschenflechterin</b> Yosmia Babek    | 5  | 3  | 7 | 6  | N18v    | <b>Schönmacherin</b> Dela Ostar          | 1  | 1  | 8 | 9  |
| b11v    | <b>Pension Haus Regenber</b>               | 4  | 2  | 4 | 3  | M16x    | <b>Schriftkundiger</b> Tibald Edelmin    | 3  | 0  | 5 | 6  |
| J20x    | <b>Pension Am Alten Tor</b>                | 4  | 0  | 3 | 3  | d11v    | <b>Schriftkundiger</b> Yantur Habbrin    | 3  | 0  | 6 | 3  |
| K13v    | <b>Pension Am Vogelmarkt</b>               | 2  | 0  | 4 | 4  | J3x     | <b>Schriftkundiger</b> Geras Grabensalb  | 4  | 1  | 5 | 5  |
| N16x    | <b>Pension Derens Fremdenheim</b>          | 3  | 1  | 2 | 3  | M39x    | <b>Schrägaufzug</b>                      | -  | 14 | - | -  |
| O7x     | <b>Pension Haus Madamal</b>                | 4  | 0  | 6 | 4  | N16o    | <b>Schuhmacher</b> Feddo Glöbert         | 6  | 1  | 4 | 5  |
| J17x    | <b>Pension Mutter Bherjao</b>              | 2  | 0  | 5 | 4  | T12x    | <b>Schuhmacher</b> Kaji Anferjin         | 6  | 1  | 5 | 5  |
| d8x     | <b>Pension Travias Heim</b>                | 5  | 1  | 4 | 5  | Q21v    | <b>Schuhmacher</b> Olorand Gelprecht     | 5  | 2  | 9 | 10 |
| F27v    | <b>Peraine-Tempel</b>                      | 3  | 0  | - | -  | L16v    | <b>Schuhmacher</b> Yantur Terbold        | 7  | 1  | 4 | 4  |
| W31x    | <b>Perlenhändler</b> Erzian Dreffit        | 4  | 1  | 5 | 6  | Q17x    | <b>Schuhmacherin</b> Xerane Glichan      | 5  | 3  | 9 | 9  |
| V7x     | <b>Perückenmacher</b> Mulziber Gijorm      | 3  | 2  | 9 | 9  | f10x    | <b>Schuldturm</b>                        |    |    |   |    |
| U12x    | <b>Pfandhaus</b> Ugo Fisan                 | 1  | 0  | 5 | 5  | W33v    | <b>Schwammhändler</b> Tsafried Ferszud   | 4  | 1  | 6 | 5  |
| Q11x    | <b>Pfeifenkrauthändler</b> Ardor Oldenport | 3  | 1  | 5 | 4  | Y7x     | <b>Seelenheiler</b> Teger Fredud         | 4  | 3  | 5 | 10 |
| S30x    | <b>Pfeifenkrauthändler</b> Berschin Terk   | 4  | 1  | 7 | 6  | b26x    | <b>Segelmacher</b> Gerting Iber          | 4  | 5  | 5 | 5  |
| F21x    | <b>Pflanzenzüchter</b> Nitor Rasmusd       | 5  | 2  | 8 | 7  | a13v    | <b>Segelmacher</b> Heleon Westfar        | 5  | 3  | 7 | 6  |
| V18x    | <b>Phex-Tempel</b>                         | 12 | 5  | - | -  | e13x    | <b>Segelmacher</b> Mija Fersuin          | 3  | 3  | 5 | 5  |
| I25x    | <b>Philosoph</b> Iber Hagelkent            | 9  | 0  | - | -  | Z16x    | <b>Segelmacher</b> Olorand Dreja         | 5  | 7  | 6 | 7  |
| N36x    | <b>Pilzhändlerin</b> Hesindiane Valeras    | 1  | 3  | 6 | 7  | Z15o    | <b>Segelmacher</b> Tjalf Brannt          | 4  | 1  | 4 | 4  |
| R13x    | <b>Pilzhändlerin</b> Jinia Jetsam          | 2  | 0  | 7 | 4  | H25v    | <b>Seidenhändler</b> Erzian Kormin       | 3  | 2  | 5 | 8  |
| D14v    | <b>Polsterer</b> Wahnfried Zulin           | 4  | 3  | 5 | 5  | Q21o    | <b>Seidenhändlerin</b> Azarina Al'Jakhin | 3  | 3  | 8 | 10 |
| L6x     | <b>Porzellanmacher</b> Quendan Blimishin   | 4  | 2  | 6 | 8  | I8x     | <b>Seidenhändlerin</b> Zuinja Deschan    | 4  | 4  | 8 | 9  |
| P18v    | <b>Praios-Tempel</b>                       | 6  | 0  | - | -  | Q22v    | <b>Seidenspinnerei</b> Lumin Terreson    | 2  | 20 | 9 | 10 |
| U33x    | <b>Prothesenmacher</b> Grordan Huoris      | 3  | 1  | 5 | 5  | C14x    | <b>Seifensieder</b> Dolek Dernjon        | 0  | 6  | 7 | 9  |
| X5x     | <b>Puppenmacher</b> Gessel Rumpo           | 10 | 0  | 6 | 6  | I24x    | <b>Seifensieder</b> Lares Flotet         | 11 | 0  | 3 | 3  |
| X16x    | <b>Puppenschnitzer</b> Lorion Taubblatt    | 3  | 0  | 7 | 7  | b11o    | <b>Seller</b> Elmo H'Raschmin            | 4  | 1  | 4 | 3  |
| U30x    | <b>Rahja-Tempel</b>                        | 12 | 2  | - | -  | O16v    | <b>Seller</b> Folkman Dargel             | 5  | 3  | 5 | 5  |
| J23x    | <b>Ratgeber</b> Viburn Lowanger            | 4  | 0  | 5 | 4  | c11o    | <b>Seilerin</b> Dolara Wilmish           | 2  | 1  | 6 | 5  |
| X31x    | <b>Rauschkrauthändler</b> Atosch Hiligon   | 4  | 0  | 1 | 3  | I40x    | <b>Seichenhaus Perainehospital</b>       | 55 | 75 | - | -  |
| W33x    | <b>Rauschkrauthändler</b> Falk Heddan      | 4  | 0  | 4 | 6  | Z14l    | <b>Silberschmiedin</b> Femoia Odai       | 2  | 0  | 6 | 7  |
| R21v    | <b>Rauschkrauthändler</b> Helme Perval     | 5  | 0  | 5 | 9  | H35x    | <b>Skavenhaus Bonareth</b>               |    |    |   |    |
| Z13o    | <b>Rauschkrauthändler</b> Tann Puras       | 5  | 2  | 6 | 6  | G36x    | <b>Skavenhaus Florios</b>                |    |    |   |    |
| X8x     | <b>Rauschkrauthändler</b> Voltan D'Habash  | 5  | 2  | 4 | 7  | i36x    | <b>Skavenhaus Karinor</b>                |    |    |   |    |
| T10v    | <b>Rauschkrauthändler</b> Yazim Procol     | 3  | 0  | 5 | 5  | J37x    | <b>Skavenhaus Kugres</b>                 |    |    |   |    |
| R17v    | <b>Rauschkrauthändlerin</b> Tesmina Temion | 2  | 0  | 5 | 9  | h38x    | <b>Skavenhaus Paligan</b>                |    |    |   |    |
| T5x     | <b>Rauschkrauthändlerin</b> Tiana Jisda    | 1  | 2  | 7 | 8  | f34x    | <b>Skavenhaus Ulfhart</b>                |    |    |   |    |
| K16x    | <b>Rechtsgelehrte</b> Krona Hainsate       | 1  | 2  | 8 | 4  | i38x    | <b>Skavenhaus Wilmaan</b>                |    |    |   |    |
| J4v     | <b>Rechtsgelehrte</b> Nedime Atimar        | 1  | 2  | 6 | 6  | H33x    | <b>Skavenhaus Zornbrecht</b>             |    |    |   |    |
| U10x    | <b>Rechtsgelehrter</b> Dindymus Tiljak     | 4  | 1  | 5 | 7  | W23v    | <b>Skavenmarkt Stand Bonareth</b>        |    |    |   |    |
| a12v    | <b>Rechtsgelehrter</b> Drusus Al'Baran     | 4  | 2  | 5 | 7  | W24o    | <b>Skavenmarkt Stand Florios</b>         |    |    |   |    |
| Z22x    | <b>Reederei</b> Groben Al'Dherin           | 5  | 3  | 5 | 4  | V24x    | <b>Skavenmarkt Stand Karinor</b>         |    |    |   |    |
| Z17x    | <b>Reederei</b> Deredan Karinor            | 5  | 16 | 7 | 8  | X24x    | <b>Skavenmarkt Stand Kugres</b>          |    |    |   |    |
| Z22x    | <b>Reederei</b> Groben Al'Dherin           | 2  | 10 | 8 | 7  | W23x    | <b>Skavenmarkt Stand Paligan</b>         |    |    |   |    |
| Z16v    | <b>Reederei</b> Ped L'Hotin                | 2  | 6  | 6 | 6  | W24v    | <b>Skavenmarkt Stand Ulfhart</b>         |    |    |   |    |
| Z20x    | <b>Reederei</b> Salia Baraitin             | 4  | 5  | 5 | 5  | X23x    | <b>Skavenmarkt Stand Wilmaan</b>         |    |    |   |    |
| I4x     | <b>Reitlehrer</b> Ibdhan Al'Mahut          | 1  | 1  | 5 | 7  | W24l    | <b>Skavenmarkt Stand Zornbrecht</b>      |    |    |   |    |
| N7v     | <b>Rohrleger</b> Mikail Ressminon          | 4  | 2  | 4 | 5  | O10x    | <b>Speiseeismacher</b> Dindymus Ogdash   | 4  | 4  | 8 | 10 |
| U6x     | <b>Rondra-Tempel</b>                       | 8  | 1  | - | -  | e12v    | <b>Spielhaus Lass Rollen !</b>           | 2  | 8  | 2 | 8  |
| c10x    | <b>Rur und Gror Tempel</b>                 | 3  | 0  | - | -  | M18v    | <b>Spielhaus Zauberkugel</b>             | 0  | 3  | 3 | 3  |
| D14o    | <b>Räucherer</b> Danifirn Jetsam           | 3  | 1  | 5 | 5  | L31x    | <b>Spinnerei</b> Comitor Verdan          | 2  | 13 | 7 | 6  |
| I27x    | <b>Räucherer</b> Mezzek Osmin              | 5  | 1  | 3 | 4  | O13x    | <b>Spinnerei</b> Elbrecht Erbensaan      | 2  | 12 | 6 | 6  |
| D15o    | <b>Sattler</b> Colga Flotsam               | 4  | 1  | 4 | 4  | c12x    | <b>Sprachkundige</b> Racalla Ulmdjin     | 5  | 0  | 5 | 5  |
| R14o    | <b>Sattler</b> Ped Ghimson                 | 4  | 1  | 6 | 5  | H19-    | <b>Sprachkundige</b> Talia Daschin       | 2  | 0  | 4 | 5  |
| S18v    | <b>Sattlerei</b> Libor Rekkus              | 4  | 2  | 8 | 8  | W9x     | <b>Stabpuppentheater</b> Yosmia Sinoi    | 4  | 0  | 7 | 5  |
| R21x    | <b>Sattlerin</b> Trelinde Al'Thessia       | 5  | 2  | 7 | 9  | S29x    | <b>Stadthaus</b>                         | -  | 50 | - | -  |
| O29x    | <b>Scharfrichter</b> Borodan T'Hulak       | 1  | -  | - | -  | d8v     | <b>Steinmetz</b> Eniko Jiggsen           | 3  | 0  | 6 | 4  |
| M34x    | <b>Schirmmacher</b> Timshal R'Habot        | 3  | 3  | 5 | 5  | I11x    | <b>Steinmetz</b> Erfion                  | 2  | 2  | 5 | 5  |
| b5x     | <b>Schlosser</b> Josmin Florek             | 2  | 2  | 6 | 5  | B39x    | <b>Steinmetz</b> Viburn Al'Tison         | 3  | 3  | 6 | 5  |
| G8x     | <b>Schlosserin</b> Dhana Bekisan           | 4  | 1  | 5 | 4  | Y18x    | <b>Stellmacher</b> Boronian Riffit       | 2  | 4  | 4 | 6  |
| M19x    | <b>Schlosserin</b> Yanis Kliosin           | 4  | 2  | 2 | 2  | C14V    | <b>Stellmacher</b> Salpikon Ferat        | 4  | 3  | 6 | 6  |
| S17o    | <b>Schmuckhändler</b> Fran Thepper         | 5  | 1  | 5 | 7  | J5v     | <b>Sterndeuterin</b> Dimiona P'Tolmeus   | 1  | 0  | 5 | 5  |
| d9o     | <b>Schmuckhändlerin</b> Oleja Al'Charbin   | 1  | 1  | 9 | 10 | H16x    | <b>Stoffdruckerin</b> Illeon Sonnentanz  | 2  | 0  | 9 | 10 |
| P4v     | <b>Schnapsbrenner</b> Malzan Svjetlat      | 4  | 4  | 6 | 5  | S16v    | <b>Stundenglasmacherin</b> Ada Serin     | 2  | 2  | 8 | 9  |
| c12o    | <b>Schnapsbrenner</b> Ogdan Juniper        | 2  | 1  | 4 | 2  | B14x    | <b>Sänftenbauer</b> Farfex Menion        | 4  | 5  | 8 | 9  |
| R16v    | <b>Schnapsbrennerei</b> Dolgor Welzelin    | 2  | 4  | 9 | 8  | S16x    | <b>Sänftenbauer</b> Folnor Al'Khaian     | 3  | 10 | 8 | 9  |
| H25x    | <b>Schneider</b> Abelmir Hesk'Han          | 5  | 5  | 9 | 9  | N11x    | <b>Söldnerwerber</b> Egtor Quietan       | 2  | 1  | - | -  |

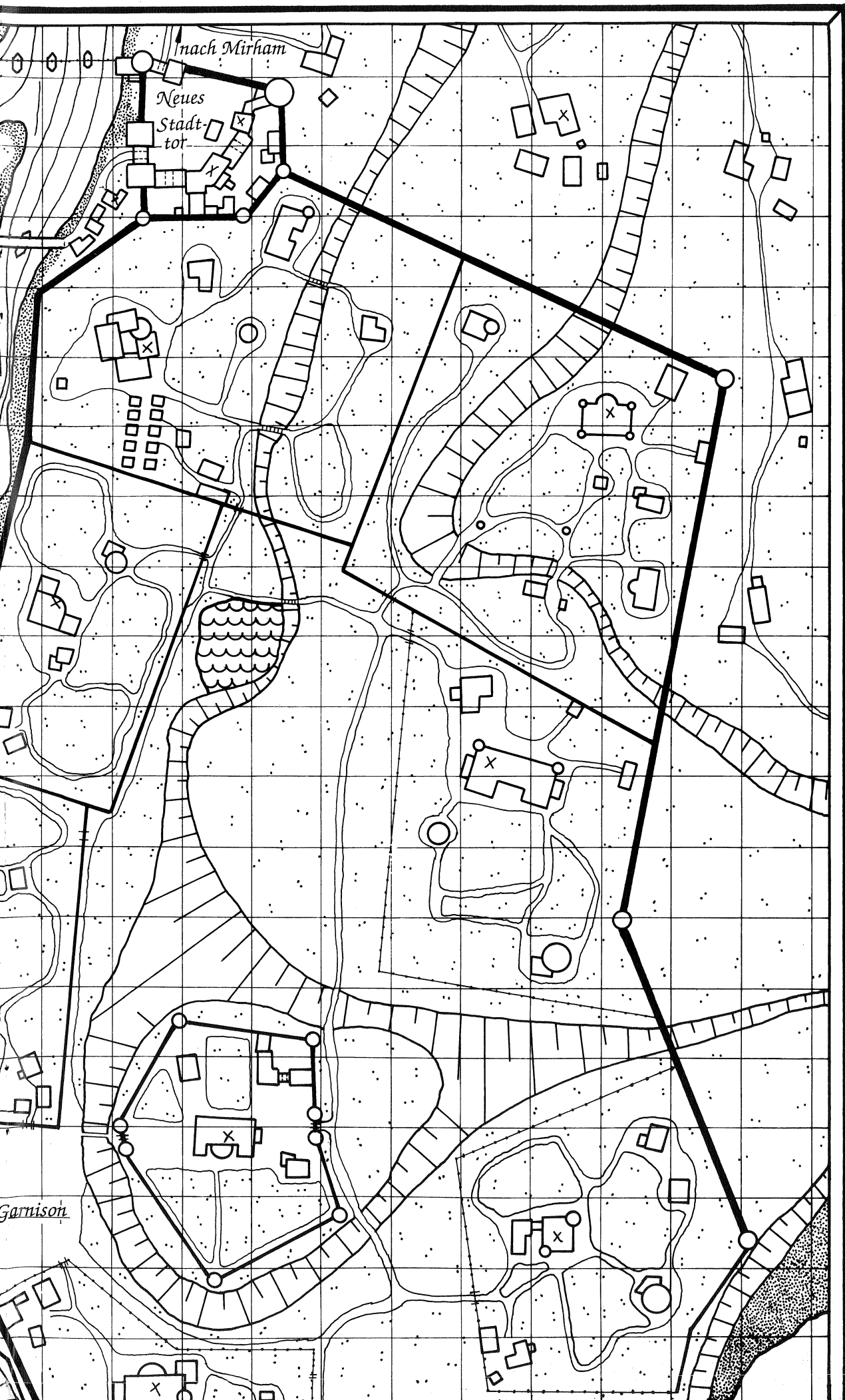
# Al`Anfa - Übersicht nach Etablissements und Berufen

| Quadrat | Etablissement                      | B | A  | Q | P  | Quadrat | Etablissement                       | B  | A  | Q | P  |
|---------|------------------------------------|---|----|---|----|---------|-------------------------------------|----|----|---|----|
| L36x    | Söldnerwerber Tsadan Folmin        | 2 | 1  | - | 3  | N17-    | Traumdeuter Yosiv AlÁrbam           | 1  | 0  | 6 | 7  |
| L18x    | Tänzerin Effigia Lassan            | 5 | 1  | 7 | 6  | I21o    | Traumdeuterin Eloya Borusan         | 2  | 0  | 4 | 6  |
| Y10x    | Tanzlehrer Neesdan Grex            | 3 | 1  | 6 | 6  | I7x     | Travia-Tempel                       | 5  | 0  | - | -  |
| Q22x    | Tanzmeister Dajin Gormerin         | 2 | 0  | 9 | 9  | V13x    | Trödler Gero Jiggsim                | 3  | 1  | 5 | 4  |
| d12l    | Tätowierer Dribold Merikin         | 3 | 1  | 9 | 8  | J22x    | Trödler Jambotin Troshkal           | 5  | 0  | 4 | 2  |
| c12v    | Tätowierer Quin Zurbaran           | 1 | 0  | ? | 10 | d8o     | Trödlerin Nana Jetsam               | 1  | 0  | 8 | 5  |
| X33v    | Tätowiererin Rahjaia Fjugol        | 2 | 0  | 8 | 4  | I16x    | Truhenbauer Comitor Grimling        | 2  | 8  | 5 | 6  |
| H23x    | Taubenzüchter Gurd Al`Garbertin    | 3 | 0  | 5 | 7  | Q19v    | Truhenbauer Efferdhilf Emlin        | 6  | 5  | 8 | 9  |
| B46x    | Taverne <i>Einsame Wacht</i>       | 3 | 1  | 4 | 4  | E35x    | Tsa-Tempel                          | 4  | -  | - | -  |
| F8x     | Taverne <i>Im Goldenen Korb</i>    | 4 | 2  | 5 | 5  | Q18x    | Tuchhändler Broderic Phidion        | 4  | 4  | 5 | 5  |
| G7x     | Taverne <i>Sturmlaterne</i>        | 4 | 1  | 5 | 6  | N4v     | Tuchhändler Helmar Peresh           | 4  | 5  | 6 | 6  |
| G13x    | Taverne <i>Am Mauerbruch</i>       | 4 | 0  | 3 | 3  | E45x    | Villa Folsina Florios               |    |    |   |    |
| J19x    | Taverne <i>Im Wespennest</i>       | 3 | 3  | 3 | 2  | R51x    | Villa Galek Wilmaan                 |    |    |   |    |
| J34x    | Taverne <i>Zum Sichelschmied</i>   | 4 | 3  | 7 | 7  | M42x    | Villa Goldo Paligan                 |    |    |   |    |
| J36x    | Taverne <i>Zum Güldenen Heft</i>   | 4 | 1  | 6 | 6  | F52x    | Villa Losan Karinor                 |    |    |   |    |
| J40x    | Taverne <i>Haus Mirham</i>         | 4 | 1  | 5 | 5  | I44x    | Villa Rahjadan Bonareth             |    |    |   |    |
| K14x    | Taverne <i>Jagdhorn</i>            | 4 | 2  | 5 | 6  | T45x    | Villa Salix Kugres                  |    |    |   |    |
| K14o    | Taverne <i>Zur Silbernen Kelle</i> | 5 | 2  | 6 | 7  | K50x    | Villa Teresch Zornbrecht            |    |    |   |    |
| K31x    | Taverne <i>Zum Schwarzen Roß</i>   | 3 | 1  | 5 | 5  | Q46x    | Villa Tsaiane Ulfhart               |    |    |   |    |
| N9x     | Taverne <i>Tafjals Stube</i>       | 4 | 4  | 8 | 8  | Z12v    | Vogelhändler Quin Fidian            | 5  | 0  | 6 | 8  |
| O5v     | Taverne <i>Weinfass</i>            | 3 | 2  | 5 | 6  | C46x    | Wachgebäude                         | 12 | -  | - | -  |
| O17x    | Taverne <i>Zum Roten Hund</i>      | 5 | 0  | 1 | 2  | J33x    | Wachunterkünfte                     | 48 | -  | - | -  |
| O37x    | Taverne <i>Zum Strammen Seil</i>   | 5 | 2  | 5 | 4  | G26o    | Waffenhändler Ardor Edelmin         | 5  | 1  | 5 | 5  |
| P29x    | Taverne <i>Feurio!</i>             | 3 | 1  | 4 | 4  | T10x    | Waffenhändler Marbod Drako          | 2  | 1  | 6 | 5  |
| Q13v    | Taverne <i>Im Dicken Fass</i>      | 2 | 2  | 4 | 3  | S32v    | Waffenhändler Salpikon Werfan       | 3  | 1  | 5 | 4  |
| R11v    | Taverne <i>Zum Feuersturm</i>      | 5 | 1  | 3 | 4  | M32x    | Waffenhändlerin Rondriane H'Teliash | 4  | 2  | 6 | 6  |
| R34x    | Taverne <i>Zum Einäugigen</i>      | 3 | 2  | 4 | 3  | R20o    | Waffenhändlerin Zita Fialin         | 5  | 2  | 5 | 8  |
| S13x    | Taverne <i>Rotes Gold</i>          | 4 | 2  | 5 | 4  | P4x     | Waffenmeister Emano Horigan         | 2  | 0  | 7 | 6  |
| S32x    | Taverne <i>Zur Blauen Woge</i>     | 2 | 0  | 2 | 2  | X17v    | Waffenmeister Virylis Termoil       | 4  | 0  | 5 | 6  |
| T35x    | Taverne <i>Seeblick</i>            | 4 | 3  | 4 | 5  | B16v    | Waffenschmied Deredan Goldenmar     | 4  | 5  | 6 | 8  |
| U8x     | Taverne <i>Zum Heller</i>          | 5 | 1  | 2 | 2  | C17v    | Waffenschmied Rank Tannspitz        | 4  | 2  | 5 | 4  |
| U31x    | Taverne <i>Nachtblüte</i>          | 4 | 3  | 4 | 8  | G11x    | Waffenschmiedin Mo Hersha           | 4  | 1  | 6 | 6  |
| U32v    | Taverne <i>Im Tigerschwanz</i>     | 3 | 0  | 3 | 2  | B40v    | Waffenschmiedin Rondriane T'Hulan   | 4  | 3  | 7 | 7  |
| U32x    | Taverne <i>Zum Silbertiger</i>     | 4 | 2  | 5 | 4  | a6x     | Wahrsager Jobdan Rualon             | 1  | 0  | 3 | 6  |
| V17x    | Taverne <i>Im Löwenfang</i>        | 5 | 0  | 3 | 3  | T13x    | Wahrsager Mulziber Sai              | 7  | 0  | 5 | 3  |
| V31x    | Taverne <i>Zum Freibeuter</i>      | 4 | 1  | 4 | 4  | V9o     | Wahrsagerin Zidana Harum            | 4  | 0  | 4 | 7  |
| V33x    | Taverne <i>Schiffchen</i>          | 3 | 0  | 4 | 3  | M6x     | Wandmaler Dabbert Kliosh            | 5  | 2  | 5 | 7  |
| V34x    | Taverne <i>Zur Kupferpfanne</i>    | 5 | 3  | 8 | 7  | M8v     | Wandmaler Eberhelm Zerbelin         | 3  | 1  | 5 | 4  |
| W16x    | Taverne <i>Beim Sturmtrotz</i>     | 4 | 2  | 5 | 4  | F27o    | Wandmaler Sindar Gemiol             | 5  | 1  | 6 | 6  |
| W34x    | Taverne <i>Zum Feuerkopf</i>       | 3 | 0  | 3 | 2  | H14x    | Weberei Firutin Imschan             | 2  | 8  | 6 | 7  |
| X33x    | Taverne <i>Haifischzahn</i>        | 5 | 1  | 2 | 2  | C15l    | Weberei Praiodan Solshin            | 1  | 10 | 6 | 6  |
| Y8x     | Taverne <i>Im Schlupfloch</i>      | 5 | 0  | 3 | 2  | C15x    | Weberei Vitus Jellenan              | 0  | 14 | 5 | 6  |
| Y14x    | Taverne <i>Zur Seebrise</i>        | 5 | 2  | 7 | 7  | O17v    | Weinhändler Drufus Ruttel           | 5  | 1  | 2 | 2  |
| Y15x    | Taverne <i>Im Löschkran</i>        | 4 | 1  | 3 | 3  | Q18v    | Weinhändler Ettel Naujemin          | 4  | 2  | 5 | 6  |
| Y16v    | Taverne <i>Meeresleuchten</i>      | 4 | 1  | 5 | 4  | H24x    | Weinhändler Malzan Phiero           | 4  | 2  | 5 | 9  |
| Y16x    | Taverne <i>Zum Goldenen Anker</i>  | 7 | 0  | 2 | 3  | c8l     | Weinhändler Thimorn Ghizben         | 3  | 1  | 5 | 4  |
| Y17o    | Taverne <i>Zum Schwertfisch</i>    | 5 | 2  | 5 | 5  | h34x    | Werkstatt                           |    |    |   |    |
| Y32x    | Taverne <i>Bei Andris</i>          | 6 | 0  | 3 | 3  | h36x    | Werkstatt                           |    |    |   |    |
| Z12x    | Taverne <i>Marktstube</i>          | 2 | 3  | 6 | 6  | Y32o    | Wetterkundler Bosper Freddin        | 2  | 0  | 6 | 6  |
| Z13x    | Taverne <i>Wellenbrecher</i>       | 4 | 1  | 5 | 4  | Y6x     | Wettermacher Folman Ghussian        | 4  | 2  | 1 | 5  |
| Z14v    | Taverne <i>Fliegender Fisch</i>    | 5 | 0  | 3 | 3  | Z14x    | Wettstube Vana Al`Rhoban            | 0  | 3  | - | -  |
| Z15x    | Taverne <i>Teer und Holz</i>       | 4 | 1  | 5 | 5  | R32x    | Wettstube Sumudan Vitruv            | 5  | 4  | - | -  |
| a12x    | Taverne <i>Krakenmolch</i>         | 3 | 0  | 2 | 2  | Z9v     | Wollspinnerei Lares Jurmit          | 0  | 10 | 4 | 2  |
| b12x    | Taverne <i>Im Seeschlangennest</i> | 4 | 0  | 3 | 4  | J5x     | Wundarzt Grimm Horigan              | 3  | 0  | 6 | 4  |
| e12o    | Taverne <i>Windfang</i>            | 6 | 0  | 4 | 3  | N32x    | Wundarzt Peradan Al`Teggan          | 3  | 1  | 8 | 10 |
| X15v    | Teppichknüpfer Marbod Nitör        | 6 | 2  | 4 | 5  | Y31x    | Wundärztin Elina Preshin            | 2  | 1  | 6 | 3  |
| L37x    | Teppichknüpferin Rondriane Redo    | 5 | 0  | 5 | 6  | R11v    | Wundärztin Hidina G`Huizan          | 3  | 1  | 7 | 4  |
| H8x     | Theater <i>Güldene Maske</i>       | 0 | 13 | 5 | 8  | U9x     | Wundärztin Luta Termian             | 4  | 2  | 6 | 8  |
| I22x    | Theater <i>Künstlerbühne</i>       | 0 | 20 | 5 | 6  | P16x    | Zahnreißer Frumold Olbenen          | 1  | 0  | 2 | 3  |
| W7x     | Tierheilerin Falima Vald`Han       | 1 | 0  | 7 | 4  | D16v    | Zeitung SEEWIND                     | 0  | 13 | 5 | 5  |
| J16x    | Tierhändler Borodan Kitteron       | 3 | 1  | 4 | 4  | D36x    | Zeltmacher Boronian Helmisch        | 5  | 5  | 6 | 7  |
| c3x     | Tierhändler Geryon Tek             | 3 | 1  | 5 | 5  | M4v     | Zeltmacherin Udha Beresche          | 4  | 2  | 5 | 6  |
| M17v    | Tierkundler Sumudan Dirwan         | 2 | 1  | - | -  | C27x    | Ziegelei Merkolin                   | 0  | 18 | 5 | 5  |
| f7o     | Tierpräparator Olorand Trondin     | 2 | 1  | 5 | 5  | G27x    | Zimmermann Rondradan Barth          | 5  | 7  | 8 | 8  |
| d9v     | Tintenkocher Ansgar T`Homiel       | 3 | 0  | 5 | 6  | J22v    | Zimmermann Jostam Ursalf            | 4  | 6  | 5 | 4  |
| L18v    | Tischlerin Xaviera Setan           | 4 | 4  | 5 | 6  | M17o    | Zimmermann Ogdan Ettelman           | 6  | 6  | 3 | 3  |
| b12v    | Töpfer Geryon Gresh                | 5 | 0  | 6 | 4  | P14x    | Zinngießer Brin Fenix               | 4  | 2  | 8 | 8  |
| a5v     | Töpfer Hagen Treesin               | 6 | 0  | 5 | 5  | a13o    | Zollamt                             |    |    |   |    |
| 7v      | Töpfer Soan Drijat                 | 8 | 0  | 4 | 3  | c7v     | Zuckerbäcker Atosch Bleman          | 4  | 1  | 4 | 3  |
| I26v    | Töpferin Ilke G`Hliatan            | 5 | 0  | 3 | 3  | Q28x    | Zuckerbäckerin Zeria Hemish         | 5  | 3  | 8 | 9  |
| H26o    | Töpferin Nurinai Berla             | 5 | 1  | 8 | 9  | T14x    | Zuckerbäcker Patras Dherjin         | 4  | 2  | 5 | 6  |

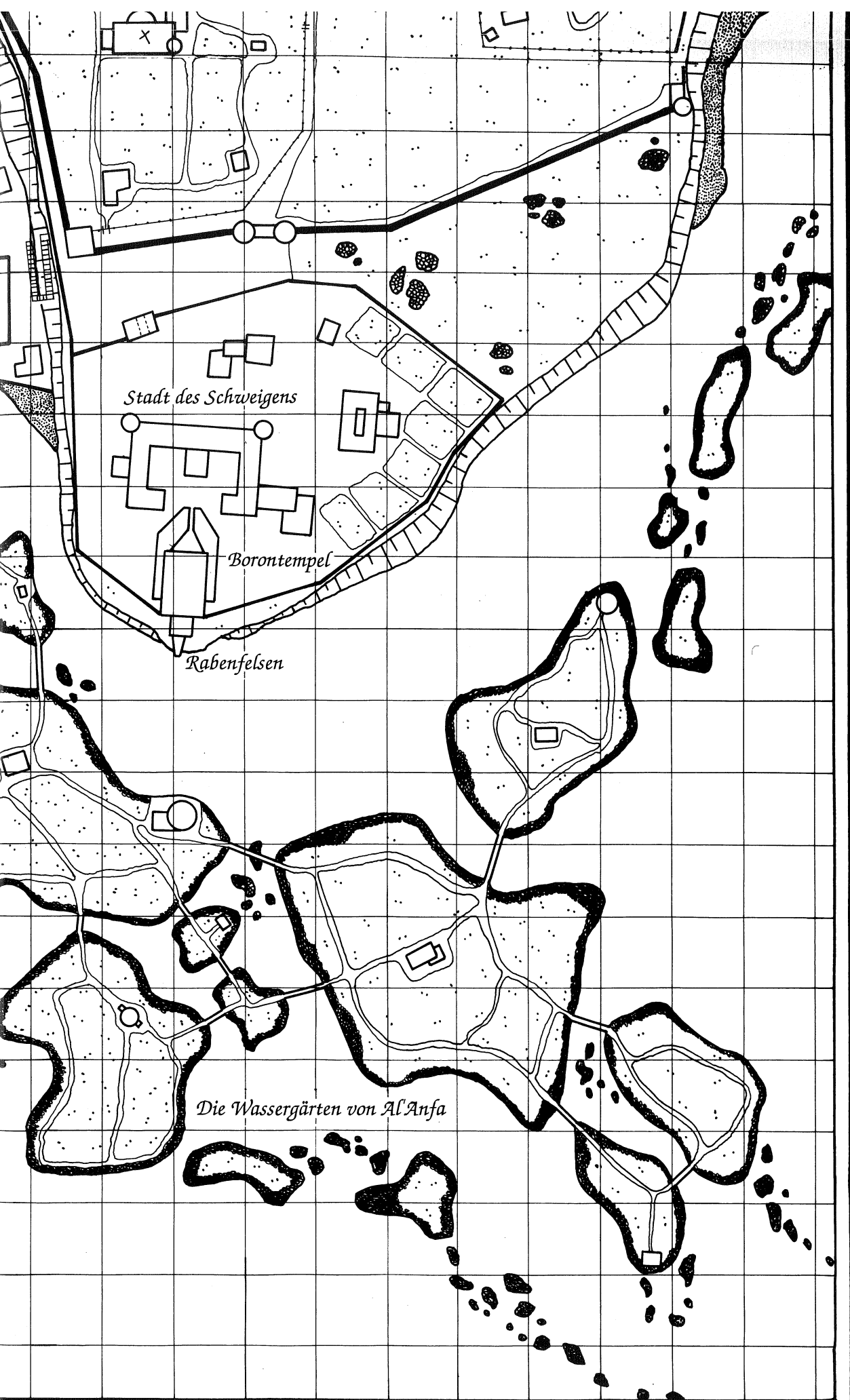
8 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 4



3 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55

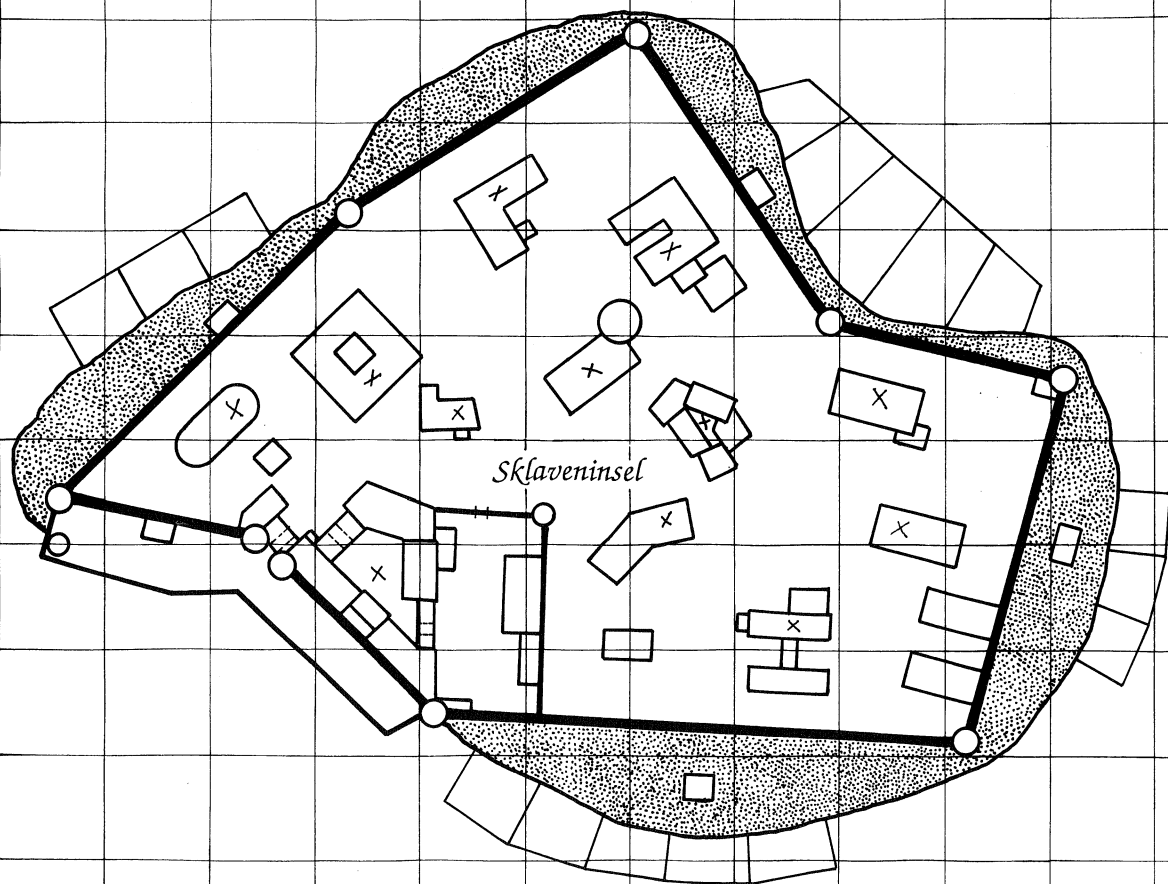
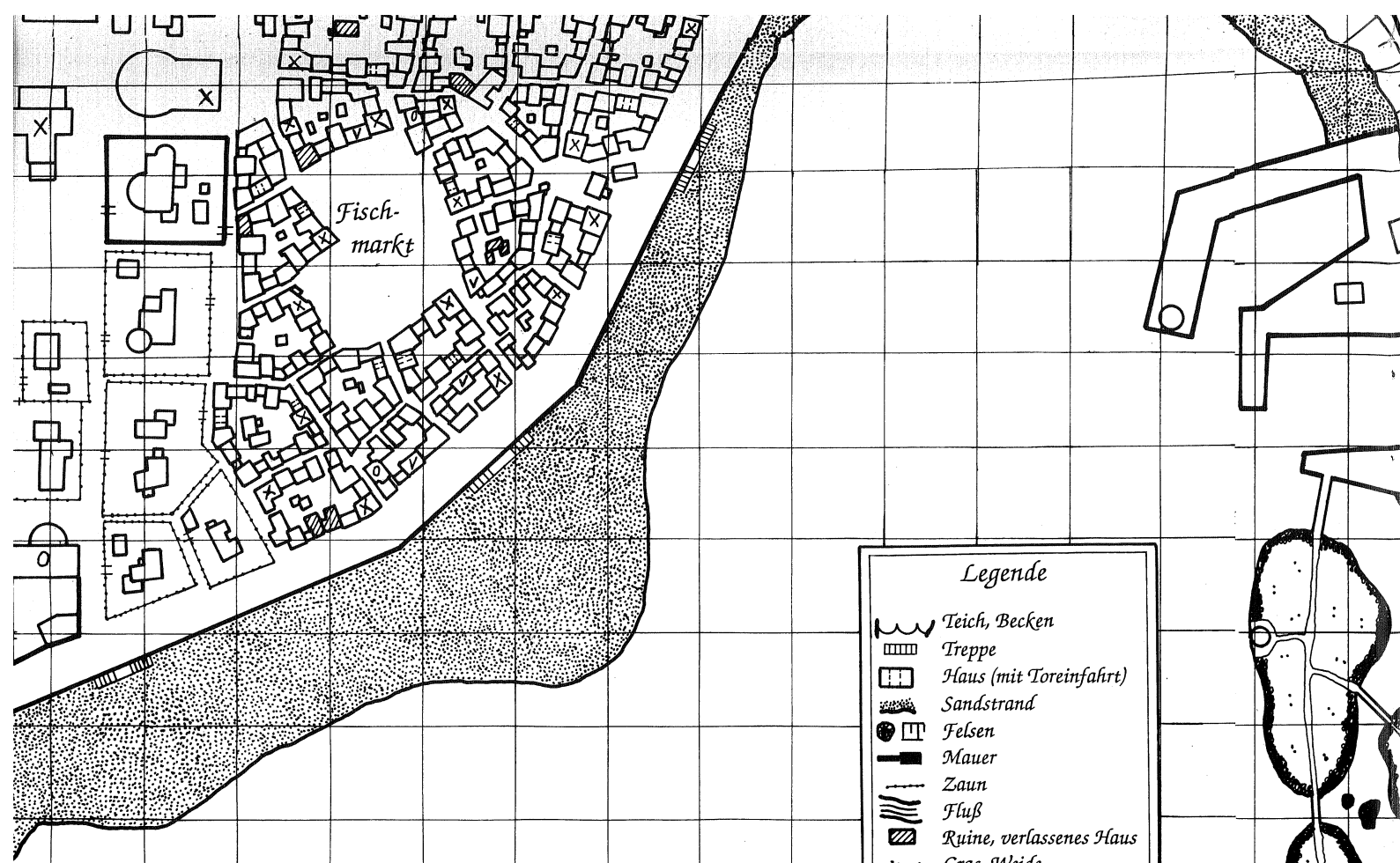


A  
B  
C  
D  
E  
F  
G  
H  
I  
J  
K  
L  
M  
N  
O  
P  
Q  
R  
S  
T



T  
U  
V  
W  
X  
Y  
Z  
a  
b  
c  
d  
e  
f  
g  
h  
i  
j  
k  
l  
m

3 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55





*Stadt des Schweigens*

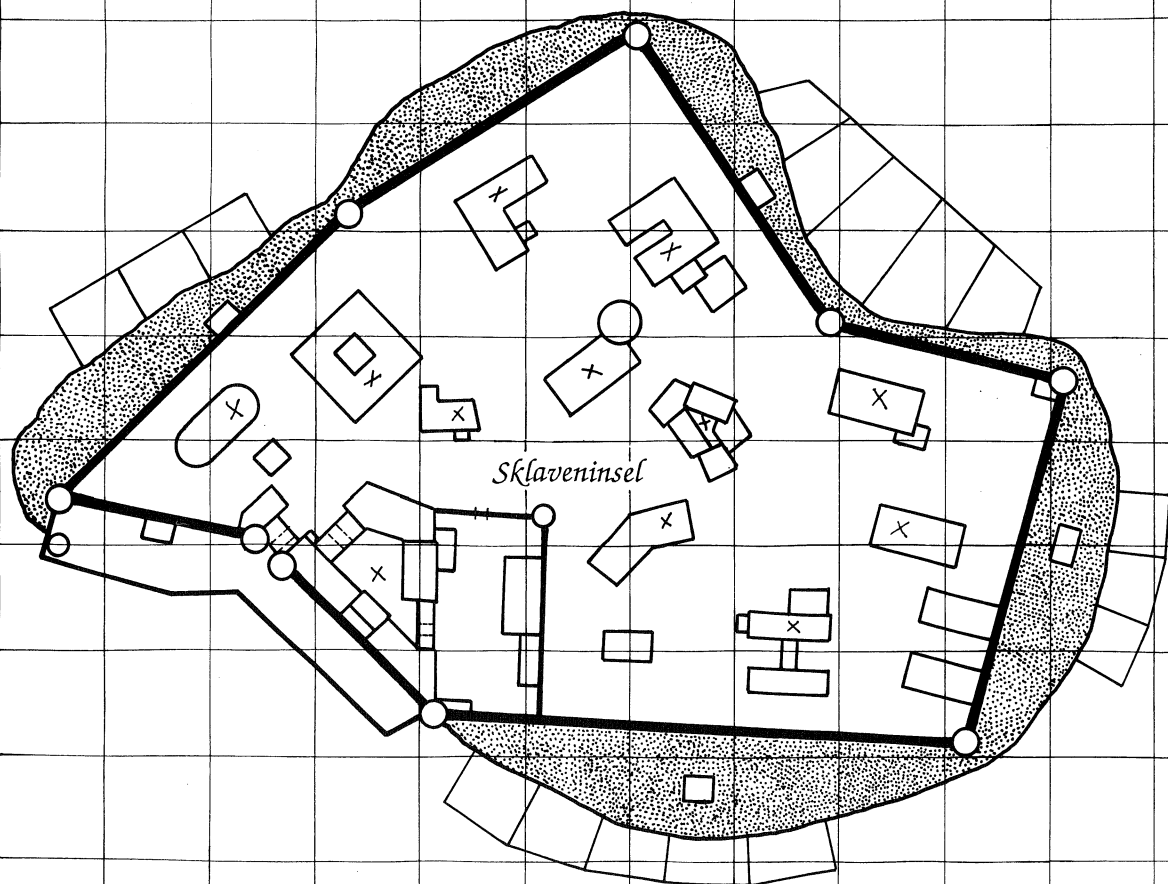
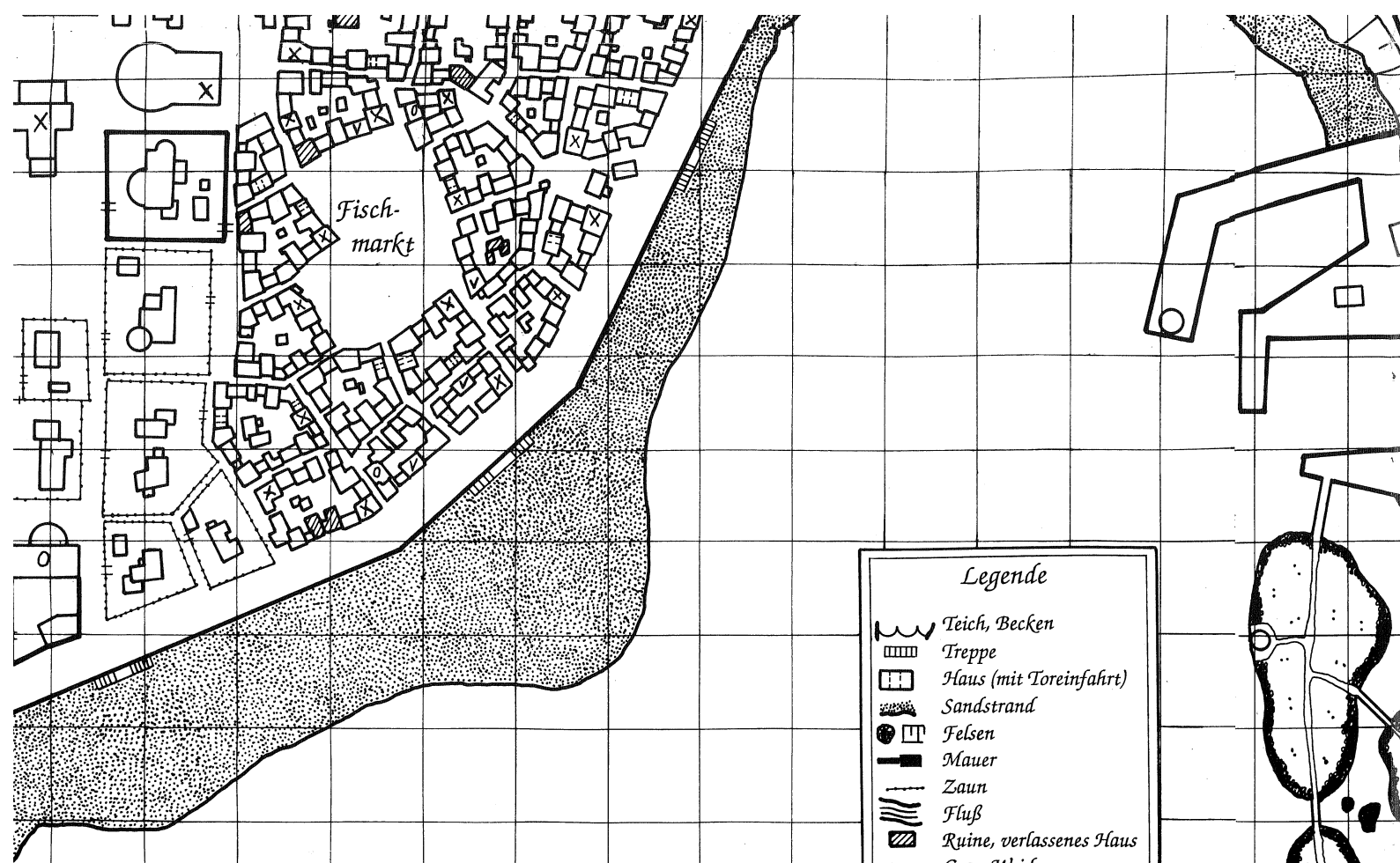
*Borontempel*

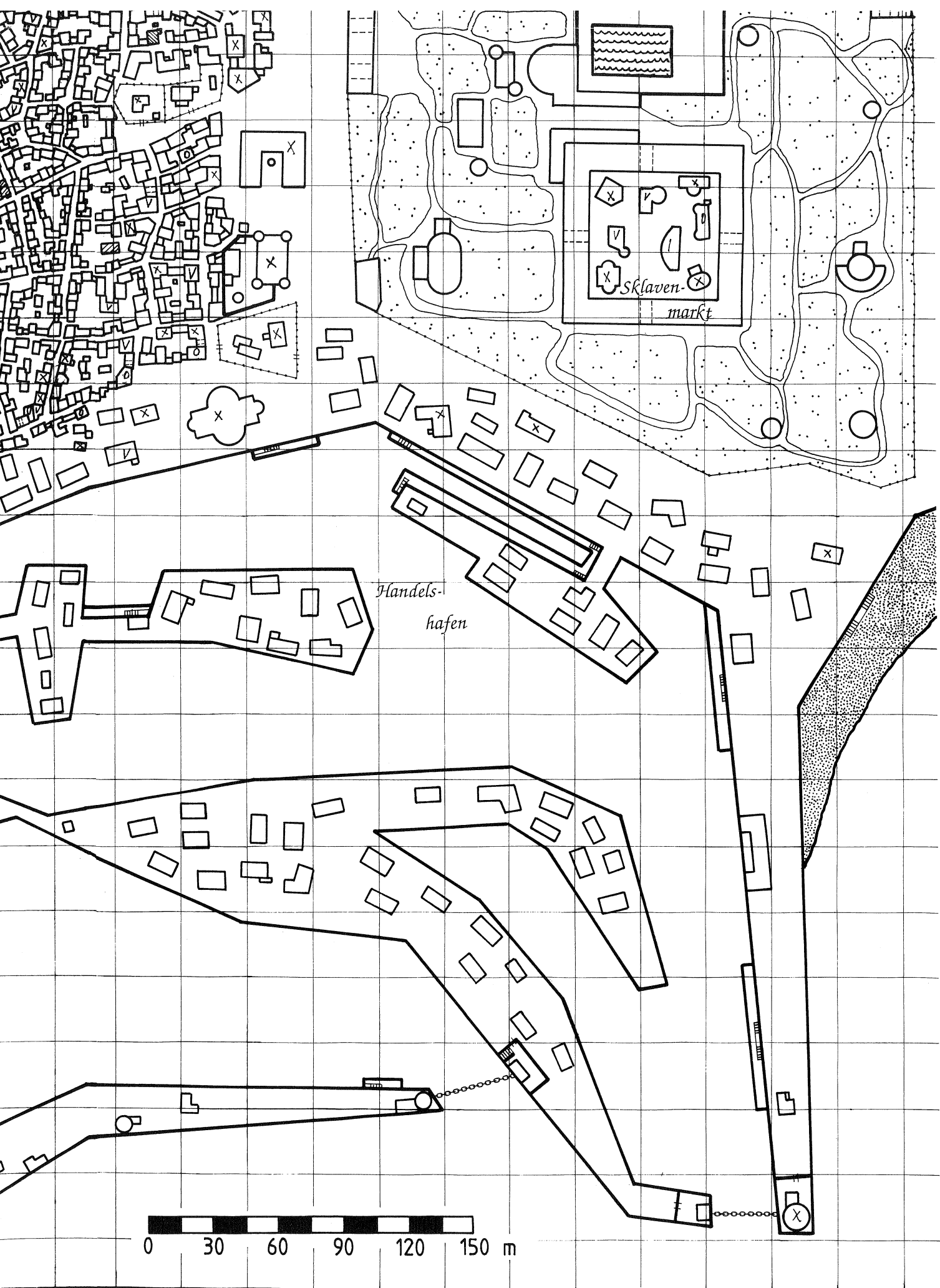
*Rabenfelsen*

*Die Wassergärten von Al Anfa*

T  
U  
V  
W  
X  
Y  
Z  
a  
b  
c  
d  
e  
f  
g  
h  
i  
j  
k  
l  
m

44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55

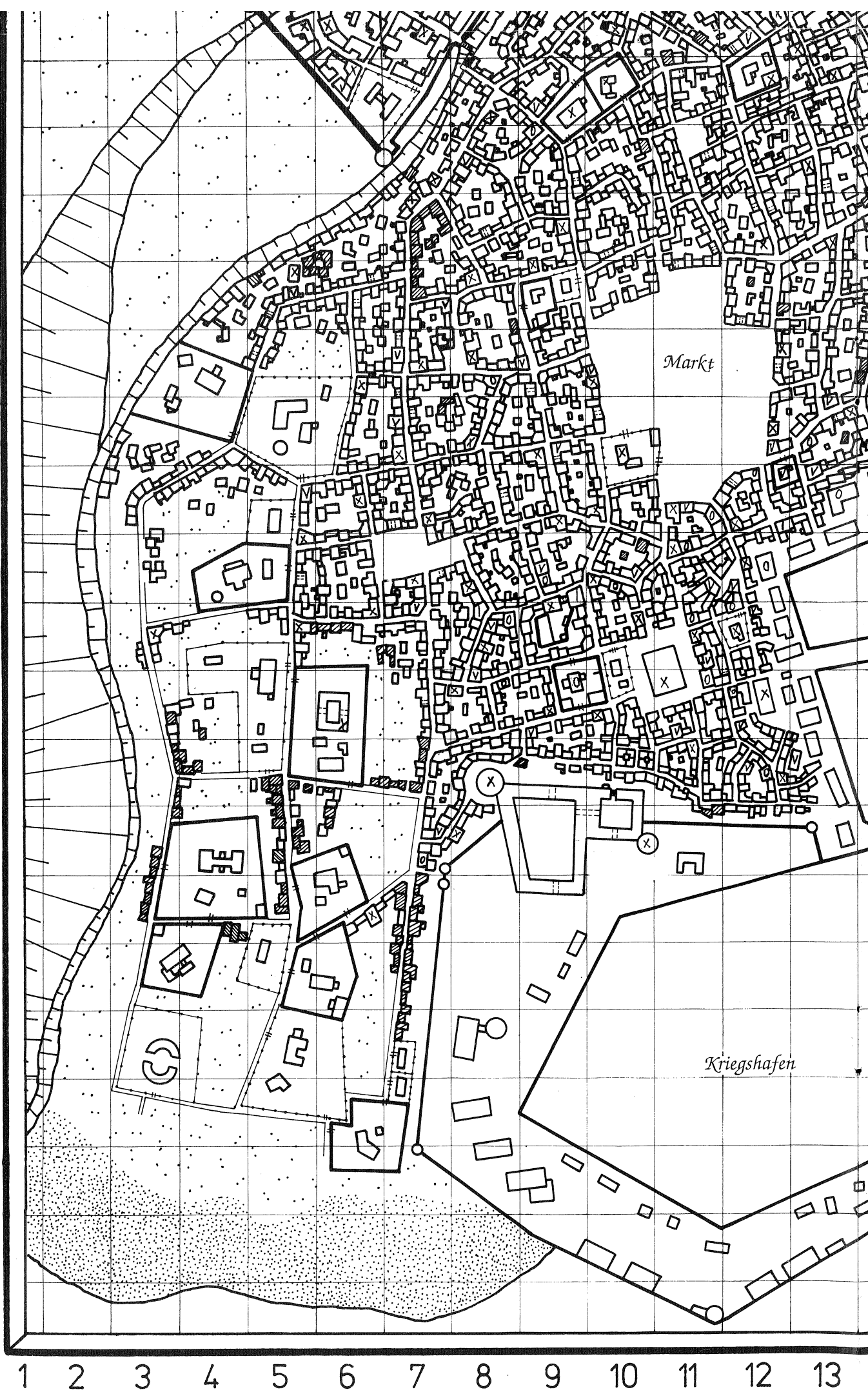




0 30 60 90 120 150 m

14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 2

T  
U  
V  
W  
X  
Y  
Z  
a  
b  
c  
d  
e  
f  
g  
h  
i  
j  
k  
l  
m



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

A  
B  
C  
D  
E  
F  
G  
H  
I  
J  
K  
L  
M  
N  
O  
P  
Q  
R  
S  
T

# श्री शिवा



