

ELEMENTARKARTEN

Allgemeine Elementarkarten:

 Elementare Meister  Eigenschaften: Angriff mit dem jeweiligen Element; Bewegung durch das jeweilige Element; Elementare Gewalt, Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20, Elementare Regeneration, Elementarkritische Konsistenz; Großer Gegner; Immunität gegen Merkmale Eigenschaften, Einfluss, Form, Heilung, Hellsicht, Herrschaft, Humus, Illusion, Verständigung, gegen Gifte und Krankheiten, gegen geweihte und profane Angriffe sowie gegen Wunden; Leichte Empfindlichkeit gegenüber dämonisch verfluchtem Boden; Unendliche Ausdauer; Verwundbarkeit durch das jeweilige Gegenelement und das jeweilige dämonische Gegenelement; Zauber mit Merkmal des jeweiligen Elementes 20 Sonderfertigkeiten: Aufmerksamkeit, Finte, Gegenhalten, Kampfgespür, Klingensturm, Klingenwand, Niederwerfen, Wuchtschlag Eigenschaften 20	 Dschinne  Eigenschaften: Angriff mit dem jeweiligen Element; Bewegung durch das jeweilige Element; Elementare Gewalt, Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12, Elementare Regeneration, Elementarkritische Konsistenz; Immunität gegen Merkmale Eigenschaften, Einfluss, Form, Heilung, Hellsicht, Herrschaft, Humus, Illusion, Verständigung, gegen Gifte und Krankheiten, gegen geweihte und profane Angriffe sowie gegen Wunden; Leichte Empfindlichkeit gegenüber dämonisch verfluchtem Boden; Unendliche Ausdauer; Verwundbarkeit durch das jeweilige Gegenelement und das jeweilige dämonische Gegenelement; Zauber mit Merkmal des jeweiligen Elementes 12 Sonderfertigkeiten: Aufmerksamkeit, Finte, Gegenhalten, Klingensturm, Klingenwand, Niederwerfen, Wuchtschlag Eigenschaften 12	 Elementare Diener  Eigenschaften: Angriff mit dem jeweiligen Element; Bewegung durch das jeweilige Element; Elementare Gewalt, Elementare Kunstfertigkeit 7, Elementare Regeneration, Elementarkritische Konsistenz; Immunität gegen Merkmale Eigenschaften, Einfluss, Form, Heilung, Hellsicht, Herrschaft, Humus, Illusion, Verständigung, gegen Gifte und Krankheiten, gegen geweihte und profane Angriffe sowie gegen Wunden; Kleiner Gegner; Leichte Empfindlichkeit gegenüber dämonisch verfluchtem Boden; Unendliche Ausdauer; Verwundbarkeit durch das jeweilige Gegenelement und das jeweilige dämonische Gegenelement Sonderfertigkeiten: Aufmerksamkeit, Finte, Gegenhalten, Niederwerfen, Wuchtschlag Eigenschaften 7
--	---	---

Beispiel zur Benutzung der Elementarkarten:

1. Der Elementarist ruft einen Meister der Elemente mit **12 Zfp***.
2. Der Elementar erhält noch einen *Astralsinn* für **5 Zfp*** und *RS +2* für **6 Zfp***.
3. Es verbleibt noch **1 Zfp*** für das *WV** des Elementars. Damit sind es **51 WV**.
4. Der Elementarist bindet den Meister der Elemente einen Monat für **4 WV**.
5. Der Dienst *Kampf gegen einen Dämon* kostet den Elementar **13 WV**.
6. Der Elementar wird dabei verletzt und erhält **12 LE** Schaden.
7. Der Dämon wird durch einen *Zorn des Humus* von **32 AE** vernichtet.

* Der Einfachheit halber kürzen wir die AE, die der Elementar für den Beschwörer einzusetzen bereit ist, mal ausnahmsweise mit Wunschvolumen (WV) ab, auch wenn das nach DSA 4.1 veraltet ist.


ÄLARICH


Meister des Humus

Beschreibung: alter, machtvoller Leib mit der dichten Baumkrone einer Steineiche; weit ausladende Äste mit umhertanzenden Eichhörnchen; leise und mit tiefer Stimme brummelnd; geduldig und gemütlich

LE 60 AE 120 MR 23 RS 6 GS 12
AT 20 PA 14 INI 15 DK NSP TP 6W6+6

Eigenschaften: Angriff mit Humus bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Humus 20

LE	AE	WV
60	120	51
48	88	47
		34

Gebunden von **15. PRA** bis **15. RDN**

Sonstiges: *Astralsinn*; *RS +2*

Zfp* **12**



DAS SCHWARZE AUGE, AVENTURIEN, DERE, MYRANOR, THARUN, UTHURIA und RIESLAND sind eingetragene Marken der Significant Fantasy Medienrechte GbR. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Ulisses Medien und Spiel Distribution GmbH ist eine Verwendung der genannten Markenzeichen nicht gestattet.

ÄLRASNURACH

Meister des Eises

Beschreibung: eisverkrusteter Leib eines über fünf Schritt hohen Riesen; feiner Schnee rieselt aus weißem Rauschbart; löst Lawinen aus, indem er sich einrollt, mit dem Umfeld verschmilzt und talwärts rast

LE 60 AE 120 MR 24 RS 9 GS 8
AT 21 PA 10 INI 15 DK NS TP 6W6+6

Eigenschaften: Angriff mit Eis bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Eis 20

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

zfp*

FUNUK

Meister des Eises

Beschreibung: aufrecht stehender Leib eines furcht-einflößenden Firunsbären mit scharfen Reißzähnen; hinterlässt Fährten aus Eis und Schnee, die selbst in der Glut der Wüstensonne erst nach Stunden schmelzen

LE 60 AE 120 MR 24 RS 9 GS 8
AT 21 PA 10 INI 15 DK NS TP 6W6+6

Eigenschaften: Angriff mit Eis bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Eis 20

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

zfp*

YÄIRJS

Meister des Eises

Beschreibung: äußerst zerbrechlich wirkender Leib eines drei Schritt hohen, sich stets verändernden Schneekristalls; selbst bei schwacher Sonne von irrisierenden Wolken umweht; lässt es oft schneien

LE 60 AE 120 MR 24 RS 9 GS 8
AT 21 PA 10 INI 15 DK NS TP 6W6+6

Eigenschaften: Angriff mit Eis bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Eis 20

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

zfp*

CHARAKAS

Dschinn des Eises

Beschreibung: vereister Leib eines alten Mannes; düsterer Blick aus schwärzester Finsternis; starres Gesicht; strömt lebensfeindliche Kälte aus; gefühllos

LE 30 AE 60 MR 15 RS 6 GS 6
AT 15 PA 6 INI 12 DK HN TP 3W6+4

Eigenschaften: Angriff mit Eis bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Eis 12

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

zfp*

ISHAHAZAT

Dschinn des Eises

Beschreibung: weißer Leib einer alten Frau mit verwehendem Schneemantel; graue Augen und spröde Lippen; ein Eishauch kristallisiert die Luft rundum

LE 30 AE 60 MR 15 RS 6 GS 6
AT 15 PA 6 INI 12 DK HN TP 3W6+4

Eigenschaften: Angriff mit Eis bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Eis 12

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

zfp*

LACIENDA

Dschinn des Eises

Beschreibung: kristallener Leib einer herzlosen Frau; leichtes Gewand aus verharschtem Schnee; kühle, schneidende Stimme; mitleidlos, aber wunderschön

LE 30 AE 60 MR 15 RS 6 GS 6
AT 15 PA 6 INI 12 DK HN TP 3W6+4

Eigenschaften: Angriff mit Eis bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Eis 12

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

zfp*

Diener des Eises

Beschreibung: frostklirrender Leib aus durchscheinenden Kristallen, im sichtbaren Inneren ein blassblaues Herz aus starrem Eis; scharfe Kanten; taktlos

LE 12 AE 24 MR 9 RS 3 GS 4
AT 11 PA 2 INI 9 DK HN TP 2W6+3

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

zfp*

Diener des Eises

Beschreibung: nebelhafter und verschwommen wirkender Leib aus undurchschaubarer Dunkelheit und unnahbarer Kälte; zitternde Schatten; totenstill

LE 12 AE 24 MR 9 RS 3 GS 4
AT 11 PA 2 INI 9 DK HN TP 2W6+3

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

zfp*

Diener des Eises

Beschreibung: reinweißer Leib aus verwehenden Schneeflocken, mit daunenweichen, aber äußerst tödlich kaltem Inneren; gefühlsarm und grausam

LE 12 AE 24 MR 9 RS 3 GS 4
AT 11 PA 2 INI 9 DK HN TP 2W6+3

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

zfp*

BASALTMUTTER
Meister des Erzes

Beschreibung: draller Leib aus dunklem Gestein, mit Kratern auf der Oberfläche, in denen Quarzkristalle wachsen; Basaltbrodler wälzen sich in Lavaschlacke; löst Erdbeben aus, indem er im Boden versinkt

LE	60	AE	120	MR	24	RS	12	GS	7
AT	20	PA	8	INI	12	DK	NS	TP	3W20+10

Eigenschaften: Angriff mit Erz bis 7 Schritt; Elem. Hells. 12, Elem. Kunstf. 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Erz 20, Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

Zfp*

MALMARAX
Meister des Erzes

Beschreibung: strahlend weißer Leib eines riesenhaften Maulwurfs aus lockeren Kreidefelsen, mit einer Nase aus Silber, die Erzadern erschnüffelt, sowie messerscharfen Krallen aus robustem Stahl

LE	60	AE	120	MR	24	RS	12	GS	7
AT	20	PA	8	INI	12	DK	NS	TP	3W20+10

Eigenschaften: Angriff mit Erz bis 7 Schritt; Elem. Hells. 12, Elem. Kunstf. 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Erz 20, Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

Zfp*

TORREANO
Meister des Erzes

Beschreibung: baumähnlicher, über fünf Schritt hoher Leib aus sechs bleiernen und sechs sandfarbenen, miteinander verflochtenen Steinsäulen; erhebt sich nur selten und läuft dann auf silbernen Wurzeln

LE	60	AE	120	MR	24	RS	12	GS	7
AT	20	PA	8	INI	12	DK	NS	TP	3W20+10

Eigenschaften: Angriff mit Erz bis 7 Schritt; Elem. Hells. 12, Elem. Kunstf. 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Erz 20, Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

Zfp*

ÄKHÔM
Dschinn des Erzes

Beschreibung: flirrender Leib einer dünnen Frau aus heißem Sand; Gesichtsmaske aus Basalt; sanft dahinfließende Haare; staubtrockene Stimme; geduldig

LE	30	AE	60	MR	15	RS	8	GS	5
AT	15	PA	4	INI	10	DK	N	TP	4W6+6

Eigenschaften: Angriff mit Erz bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Erz 12, Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

Zfp*

DEKARAYAN
Dschinn des Erzes

Beschreibung: eiserner Leib eines starken Mannes; steinharte Muskeln unter metallenen Panzer; glänzende Augen aus schwarzem Karneol; unfreundlich

LE	30	AE	60	MR	15	RS	8	GS	5
AT	15	PA	4	INI	10	DK	N	TP	4W6+6

Eigenschaften: Angriff mit Erz bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Erz 12, Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

Zfp*

KEROSCHA
Dschinn des Erzes

Beschreibung: goldener, mit Edelsteinen geschmückter Leib eines jungen Mädchens; edler Gesichtsausdruck; dicker Mantel aus schwarzem Stein; fingerfertig

LE	30	AE	60	MR	15	RS	8	GS	5
AT	15	PA	4	INI	10	DK	N	TP	4W6+6

Eigenschaften: Angriff mit Erz bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Erz 12, Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

Zfp*

Diener des Erzes

Beschreibung: desinteressiert dahinfließender Leib aus feinem Sand und steinernem Skelett, klaffendes Maul mit zermalmenden Zähnen; dumm, aber treu

LE	12	AE	24	MR	9	RS	4	GS	3
AT	10	PA	0	INI	8	DK	H	TP	3W6+2

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7; Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

Zfp*

Diener des Erzes

Beschreibung: robuster Leib aus hartem, metallisch schimmerndem Gestein mit feinen Adern aus dunklem Eisenerz und nachtschwarzen Kristallen; stark

LE	12	AE	24	MR	9	RS	4	GS	3
AT	10	PA	0	INI	8	DK	H	TP	3W6+2

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7; Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

Zfp*

Diener des Erzes

Beschreibung: aschfahler Leib aus durchlöcherter, mürbem Kalkstein, mit feinen Adern aus blinkendem Gold; schabende Geräusche, grob und ungelenkt

LE	12	AE	24	MR	9	RS	4	GS	3
AT	10	PA	0	INI	8	DK	H	TP	3W6+2

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7; Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:

Zfp*



CHARR



Meister des Feuers

Beschreibung: durchscheinender Leib einer löwen-ähnlichen Raubkatze aus schwarzem Rauch und mit flammender Mähne; ein Knurren kann ein Feuer entfachen, ein Brüllen bereits ein Flammeninferno

LE 60 AE 120 MR 18 RS 0 GS 12
AT 25 PA 12 INI 18 DK HN TP 2W20+10

Eigenschaften: Angriff mit Feuer bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Feuer 20

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



MAHALAH



Meister des Feuers

Beschreibung: erstaunlich kindlich und schwächlich wirkender Leib aus blendend hellem Licht, mit einer brennenden Halskette aus schwarzen Kohlen; lässt ein Leben im Nu zu Staub zerfallen; sanfte Stimme

LE 60 AE 120 MR 18 RS 0 GS 12
AT 25 PA 12 INI 18 DK HN TP 2W20+10

Eigenschaften: Angriff mit Feuer bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Feuer 20

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



ROTHEBRANDT



Meister des Feuers

Beschreibung: lodernder Leib eines fünf Schritt hohen Riesen mit in Flammen stehendem Hammer aus verkohltem Holz und zerschmolzenen Steinen, zwischen denen Obsidian und Rubine schimmern

LE 60 AE 120 MR 18 RS 0 GS 12
AT 25 PA 12 INI 18 DK HN TP 2W20+10

Eigenschaften: Angriff mit Feuer bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Feuer 20

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



ÄNDRAMUR



Dschinn des Feuers

Beschreibung: flammender Leib eines muskulösen Mannes; lodernde Augen aus glühender Kohle; fordernde Stimme; aufbrausend und leidenschaftlich

LE 30 AE 60 MR 13 RS 0 GS 10
AT 21 PA 8 INI 14 DK HN TP 3W6+8

Eigenschaften: Angriff mit Feuer bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Feuer 12

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



FEROSHIN



Dschinn des Feuers

Beschreibung: stark rauchender Leib eines dünnen Knaben; glühende Augen und rußschwarze Haare; düstere, keuchende Stimme; gefährlich, streitlustig

LE 30 AE 60 MR 13 RS 0 GS 10
AT 21 PA 8 INI 14 DK HN TP 3W6+8

Eigenschaften: Angriff mit Feuer bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Feuer 12

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



NASSIEH



Dschinn des Feuers

Beschreibung: gleißender Leib einer großen Frau mit flammenden Locken; infernalische Hitze; helle, schneidende Stimme; ehrlich und doch verschlossen

LE 30 AE 60 MR 13 RS 0 GS 10
AT 21 PA 8 INI 14 DK HN TP 3W6+8

Eigenschaften: Angriff mit Feuer bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Feuer 12

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



Diener des Feuers



Beschreibung: blendend heller Leib aus funkelndem Licht, mit sanft scheinender Aura in stets unterschiedlich schimmernden Farben; mild und warm

LE 12 AE 24 MR 7 RS 0 GS 8
AT 16 PA 4 INI 11 DK H TP 2W6+4

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



Diener des Feuers



Beschreibung: entflammter Leib aus leuchtendem, wild tanzendem Feuer; helle Funken und weißer Rauch; sanftes Knistern; aufbrausend und unstill

LE 12 AE 24 MR 7 RS 0 GS 8
AT 16 PA 4 INI 11 DK H TP 2W6+4

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



Diener des Feuers



Beschreibung: flimmernder Leib aus entsetzlicher Hitze, mit Eisen schmelzenden Flammen und Fieber auslösender Wut; lodernder Blick aus weißer Glut

LE 12 AE 24 MR 7 RS 0 GS 8
AT 16 PA 4 INI 11 DK H TP 2W6+4

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



ALARICH

Meister des Humus

Beschreibung: alter, machtvoller Leib mit der dichten Baumkrone einer Steineiche; weit ausladende Äste mit umhertanzenden Eichhörnchen; leise und mit tiefer Stimme brummelnd; geduldig und gemütlich

LE 60 AE 120 MR 23 RS 6 GS 12
AT 20 PA 14 INI 15 DK NSP TP 6W6+6

Eigenschaften: Angriff mit Humus bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Humus 20

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



RAKRA

Meister des Humus

Beschreibung: starker, weit ausladender Leib aus dunklem Holz; kleine, rosafarbene Blüten und dicke, rote Süßkirschen an dünnen Ästen; eine Amsel trillert lieblich und macht auf Störenfriede aufmerksam

LE 60 AE 120 MR 23 RS 6 GS 12
AT 20 PA 14 INI 15 DK NSP TP 6W6+6

Eigenschaften: Angriff mit Humus bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Humus 20

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



TARETANN

Meister des Humus

Beschreibung: hühnerhafter Leib aus weicher Erde; schützender Mantel aus den dunklen Nadeln einer Blautanne; moderndes, faul riechendes Erdreich; Asseln und Hundertfüßer krabbeln umher; weise

LE 60 AE 120 MR 23 RS 6 GS 12
AT 20 PA 14 INI 15 DK NSP TP 6W6+6

Eigenschaften: Angriff mit Humus bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Humus 20

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



HORUSCHA

Dschinn des Humus

Beschreibung: hölzerner Leib einer alten Frau; dickes Haar aus bis zum Boden reichenden Weidenruten; Mantel aus Moos und Wurzelwerk; raue Stimme

LE 30 AE 60 MR 13 RS 4 GS 9
AT 18 PA 10 INI 12 DK NS TP 3W6+2

Eigenschaften: Angriff mit Humus bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Humus 12

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



OLEANOS

Dschinn des Humus

Beschreibung: rauer Leib eines alten Mannes mit den Blättern und Früchten eines Olivenbaumes; dunkelgrüne Augen, knarrende Stimme; geduldig

LE 30 AE 60 MR 13 RS 4 GS 9
AT 18 PA 10 INI 12 DK NS TP 3W6+2

Eigenschaften: Angriff mit Humus bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Humus 12

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



ZUMULAI

Dschinn des Humus

Beschreibung: gedrungener Leib eines jungen Knaben aus hellbraunem Holz; daunenweiches Hemd aus dunkelgrünen Kiefernadeln; flüsternde Stimme

LE 30 AE 60 MR 13 RS 4 GS 9
AT 18 PA 10 INI 12 DK NS TP 3W6+2

Eigenschaften: Angriff mit Humus bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Humus 12

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



Diener des Humus

Beschreibung: aufragender Leib mit sonnengelben Blüten; grüner Mantel aus gezackten Blättern, bedeckt von den Pollen des Löwenzahns; hilfsbereit

LE 12 AE 24 MR 7 RS 2 GS 6
AT 12 PA 6 INI 9 DK HN TP 2W6+1

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



Diener des Humus

Beschreibung: dürrer Leib aus raschelndem Blattwerk; mit Früchten der Erdbeere; riecht nach feuchter, fruchtbarer Erde; zarte Triebe mit weißen Blüten; herzlich

LE 12 AE 24 MR 7 RS 2 GS 6
AT 12 PA 6 INI 9 DK HN TP 2W6+1

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



Diener des Humus

Beschreibung: starrer Leib aus kurzem Stamm und mit Stacheln bewehrten Blättern sowie roten Blüten, mit den Steinfrüchten der Palme; süßlicher Geruch

LE 12 AE 24 MR 7 RS 2 GS 6
AT 12 PA 6 INI 9 DK HN TP 2W6+1

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*






ÆDIN

Meister der Luft

Beschreibung: beinahe unsichtbarer Leib eines riesenhaften Falken aus rasend schnellen Sturmwinden, die leicht mit dem Himmel verschmelzen; der laute Schrei ist noch über Meilen deutlich zu vernehmen

LE	60	AE	120	MR	24	RS	0	GS	45
AT	20	PA	24	INI	16	DK	H	TP	1W20+10

Eigenschaften: Angriff mit Luft auf Sichtweite; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Luft 20

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:


Zfp*





WALLADRUNA

Meister der Luft

Beschreibung: laut tosender Leib eines wütenden Wirbelsturms, mit dunklen Gewitterwolken und umher-tanzenden Windwuseln im schwerelosen Inneren; kann Bäume ausreißen und Boote in sich aufnehmen

LE	60	AE	120	MR	24	RS	0	GS	45
AT	20	PA	24	INI	16	DK	H	TP	1W20+10

Eigenschaften: Angriff mit Luft auf Sichtweite; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Luft 20

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:


Zfp*





KRAÏNIS

Meister der Luft

Beschreibung: sanft fließender Leib aus sich in wei-te Ferne sehrenden Liedern und milden Winden; mit kreischenden Möwen aus verdichteter Luft; um-hüllt von frischer Meeresbrise und dichten Nebeln

LE	60	AE	120	MR	24	RS	0	GS	45
AT	20	PA	24	INI	16	DK	H	TP	1W20+10

Eigenschaften: Angriff mit Luft auf Sichtweite; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Luft 20

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:


Zfp*





BARABAstra

Dschinn der Luft

Beschreibung: stürmischer Leib einer alten Frau; bis zum Boden reichendes, stets umherwehendes Haar; laute, tosende Stimme; aufbrausend und mütterlich

LE	30	AE	60	MR	11	RS	0	GS	30
AT	18	PA	18	INI	13	DK	H	TP	2W6+2

Eigenschaften: Angriff mit Luft bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Luft 12

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:


Zfp*





HANAMINAH

Dschinn der Luft

Beschreibung: graziler Leib eines jungen Knaben; dunkelbraune Locken; kurzer Kaftan aus brausenden Bändern und rasselnden Perlen; altklug, neugierig

LE	30	AE	60	MR	11	RS	0	GS	30
AT	18	PA	18	INI	13	DK	H	TP	2W6+2

Eigenschaften: Angriff mit Luft bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Luft 12

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:


Zfp*





NIHILAIAMA

Dschinn der Luft

Beschreibung: wehender Leib eines kleinen Mäd-chens; blassblaue Bänder in den hellblonden Haaren aus flirrender Luft; regenbogenfarbene Augen; wild

LE	30	AE	60	MR	11	RS	0	GS	30
AT	18	PA	18	INI	13	DK	H	TP	2W6+2

Eigenschaften: Angriff mit Luft bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Luft 12

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:


Zfp*





Diener der Luft

Beschreibung: durchscheinender Leib aus buntem Licht, darin außerdem reflektierende und sinnes-täuschende Ströme; rätselhaft flüsternd; lebhaft

LE	12	AE	24	MR	5	RS	0	GS	15
AT	14	PA	12	INI	8	DK	H	TP	1W6+4

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:


Zfp*





Diener der Luft

Beschreibung: rötlich violetter Leib aus betörendem Lavendelhauch und wohlriechenden Rosendüften; fernes Glockenläuten und leises Gekicher; munter

LE	12	AE	24	MR	5	RS	0	GS	15
AT	14	PA	12	INI	8	DK	H	TP	1W6+4

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:


Zfp*





Diener der Luft

Beschreibung: wirbelnder Leib aus tosenden Winden; stürmisches Brausen aus raschelnden Blättern und rieselndem Sand; fröhlich lachend; unverschämt

LE	12	AE	24	MR	5	RS	0	GS	15
AT	14	PA	12	INI	8	DK	H	TP	1W6+4

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:


Zfp*




AMIR



Meister des Wassers

Beschreibung: drei Schritt hoher Leib eines erhabenen erscheinenden Riesen mit schimmernden Krone aus reinem Meerschäum; Fische schwärme huschen im Inneren zusammen mit Wellenwuslern umher

LE 60 AE 120 MR 18 RS 3 GS 16
AT 25 PA 18 INI 16 DK NS TP 6W6+6

Eigenschaften: Angriff mit Wasser bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Wasser 20

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



KHALA



Meister des Wassers

Beschreibung: kristallener Leib einer mehr als fünf Schritt durchmessenden Riesenschildkröte, mit reinweißen Muscheln und bläulich schimmernden Perlen besetzter Panzer; strahlt Alter und Weisheit aus

LE 60 AE 120 MR 18 RS 3 GS 16
AT 25 PA 18 INI 16 DK NS TP 6W6+6

Eigenschaften: Angriff mit Wasser bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Wasser 20

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



RANARI



Meister des Wassers

Beschreibung: über fünf Schritt hoher Leib aus wild schäumenden Wasserfontänen; ruft mit donnernder Stimme brausende Mahlströme oder zerstörerische Sturmfluten herbei; meist launisch und wütend

LE 60 AE 120 MR 18 RS 3 GS 16
AT 25 PA 18 INI 16 DK NS TP 6W6+6

Eigenschaften: Angriff mit Wasser bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Wasser 20

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



HAWADISALIM



Dschinn des Wassers

Beschreibung: nebliger Leib eines jungen Knaben; silbern schimmernder Tau auf sanft fließender Haut; helle Stimme voller Trauer; träumerisch, weinerlich

LE 30 AE 60 MR 13 RS 2 GS 10
AT 19 PA 14 INI 12 DK N TP 3W6+3

Eigenschaften: Angriff mit Wasser bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Wasser 12

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



ULAHAR



Dschinn des Wassers

Beschreibung: brausender Leib eines alten Mannes; fließendes Haar; Kamm aus Meerschäum; rätselhafte, tiefe Stimme; entrückt flüsternd, väterlich

LE 30 AE 60 MR 13 RS 2 GS 10
AT 19 PA 14 INI 12 DK N TP 3W6+3

Eigenschaften: Angriff mit Wasser bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Wasser 12

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



ZULAYABAN



Dschinn des Wassers

Beschreibung: dicker Leib eines kleinen Mädchens aus weißen Wolken, sich mehr und mehr auflösend; dunkle Locken, im Wind wehend; säuselnde Stimme

LE 30 AE 60 MR 13 RS 2 GS 10
AT 19 PA 14 INI 12 DK N TP 3W6+3

Eigenschaften: Angriff mit Wasser bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Wasser 12

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



Diener des Wassers



Beschreibung: brodelnder Leib aus meerblauem Wasser, mit weiß schimmernden Salzkristallen auf schäumenden Wellenkronen; unberechenbar

LE 12 AE 24 MR 7 RS 1 GS 8
AT 12 PA 10 INI 9 DK N TP 2W6+2

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



Diener des Wassers



Beschreibung: dunstender Leib einer heißen, aus dem Boden schäumender Quelle; dichte Nebelschwaden; leichtes Plätschern; einfühlsam und schmeichelnd

LE 12 AE 24 MR 7 RS 1 GS 8
AT 12 PA 10 INI 9 DK N TP 2W6+2

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*



Diener des Wassers



Beschreibung: fließender Leib aus kristallklarem Flusswasser; blaue Edelsteine auf schimmernder Wasseroberfläche; frische, kühle Gischt; furchtsam, leise

LE 12 AE 24 MR 7 RS 1 GS 8
AT 12 PA 10 INI 9 DK N TP 2W6+2

Eigenschaften: Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von bis

Sonstiges:



Zfp*

