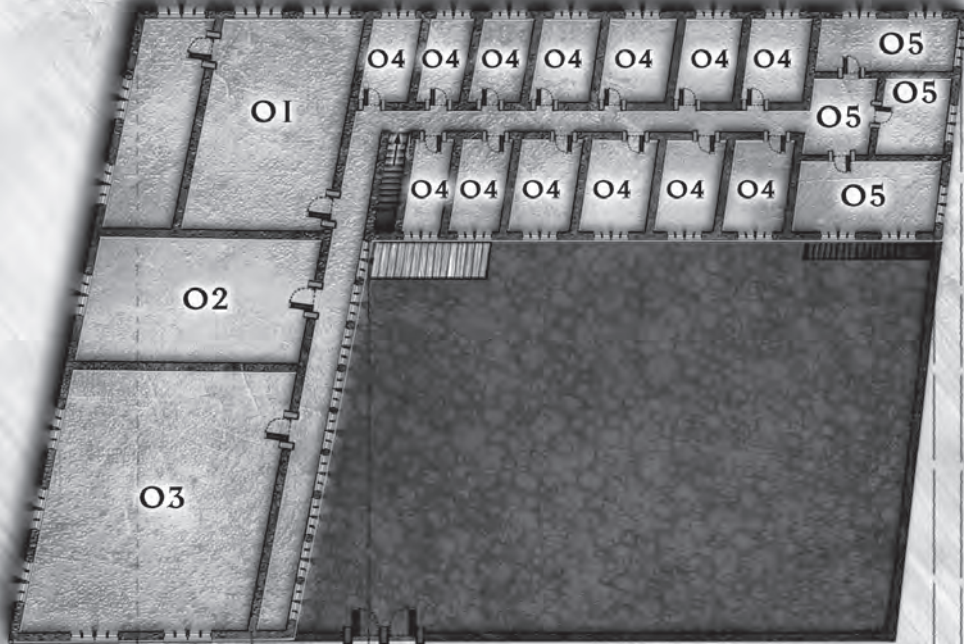


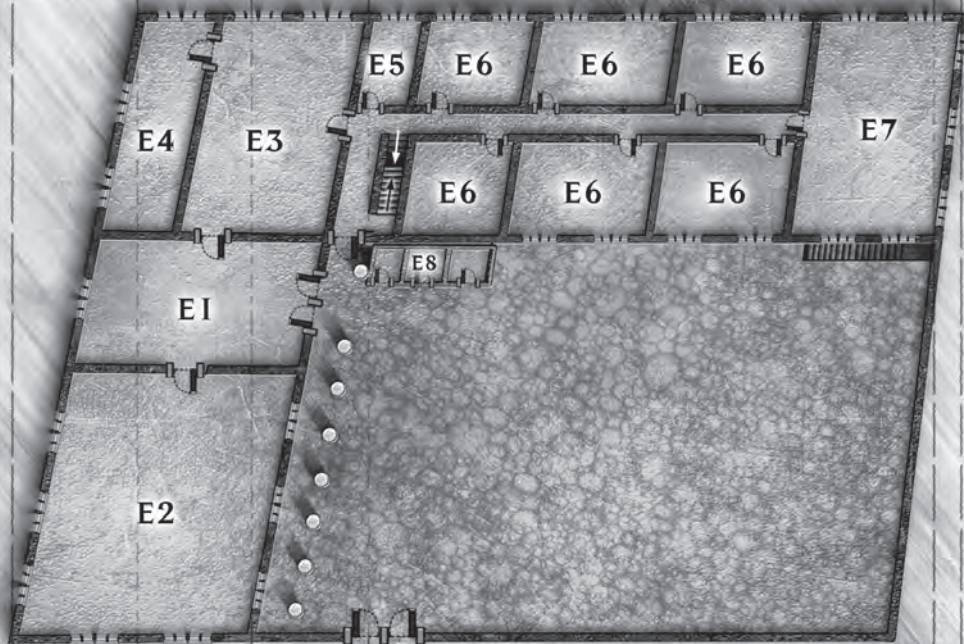


# KAMPFSEMINAR ANDERGAST

## OBERGESCHOSS



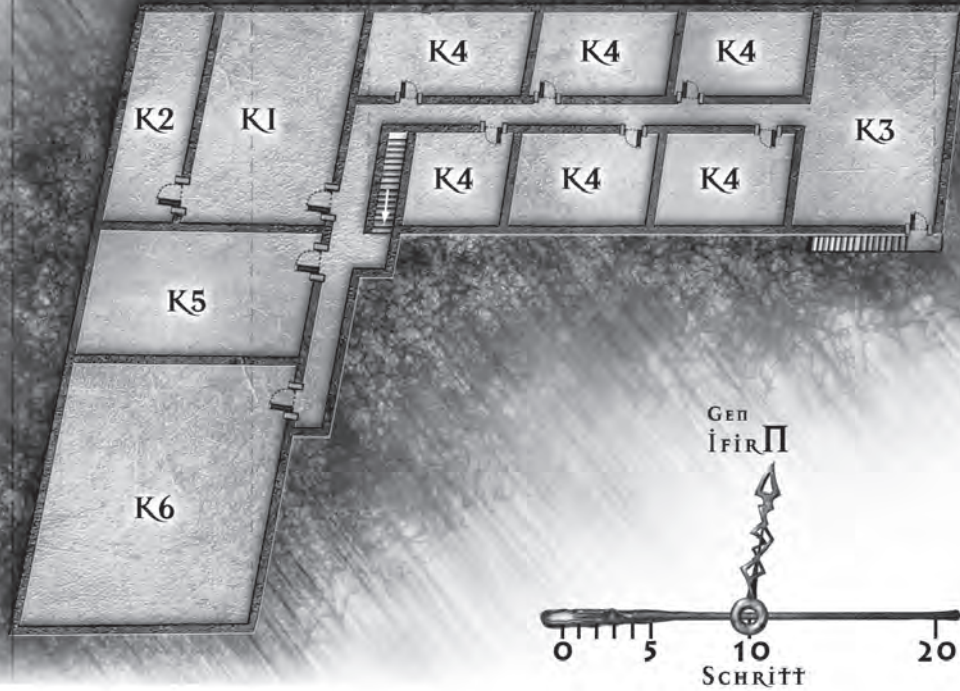
## ERDGESCHOSS



Halzum



## KELLERGEHOSS



### ERDGESHOSS

- E1 EINGANGSHALLE
- E2 GROßER SAAL
- E3 KLEINER SAAL
- E4 ASSERVATENKAMMER
- E5 HESINDE-KAPELLE
- E6 SEMIPAR- UND  
ARBEITSRÄUME
- E7 KÜCHE
- E8 LATRINENHÄUSCHEN

### OBERGESHOSS

- O1 BIBLIOTHEK MIT  
BÜCHERMAGAZIN
- O2 KLEINES DORMITORIUM
- O3 GROßES DORMITORIUM
- O4 GEMÄCHER DER MAGISTER
- O5 RÄUMLICHKEITEN DER  
SPEKTABILITÄT

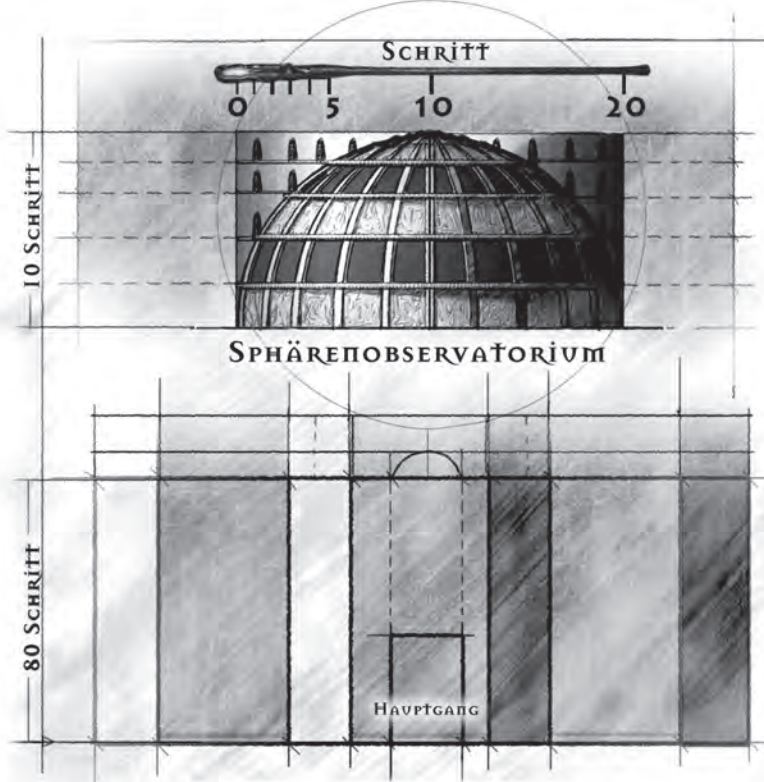
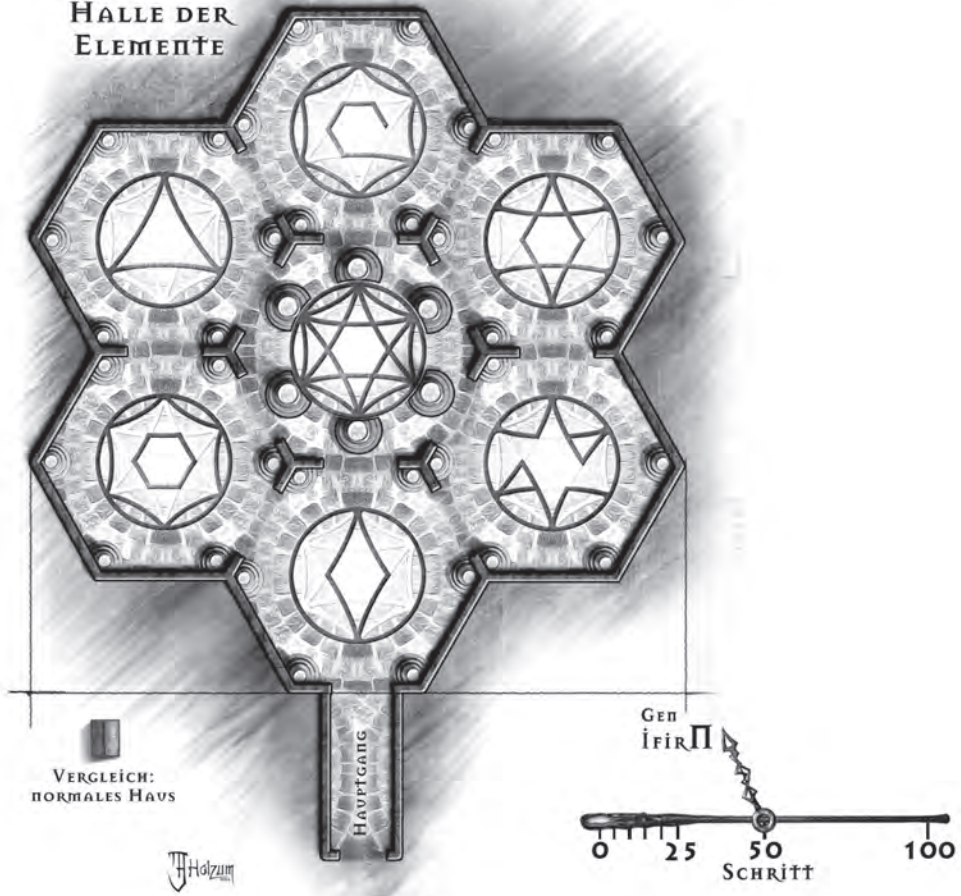
### KELLERGEHOSS

- K1 SPITAL MIT APOTHEKE
- K2 KARZER
- K3 WASCHKÜCHE
- K4 LAGERRÄUME
- K5 GARDISTEN-SCHLAFSAAL
- K6 DIENSTBOTEN-SCHLAFSAAL

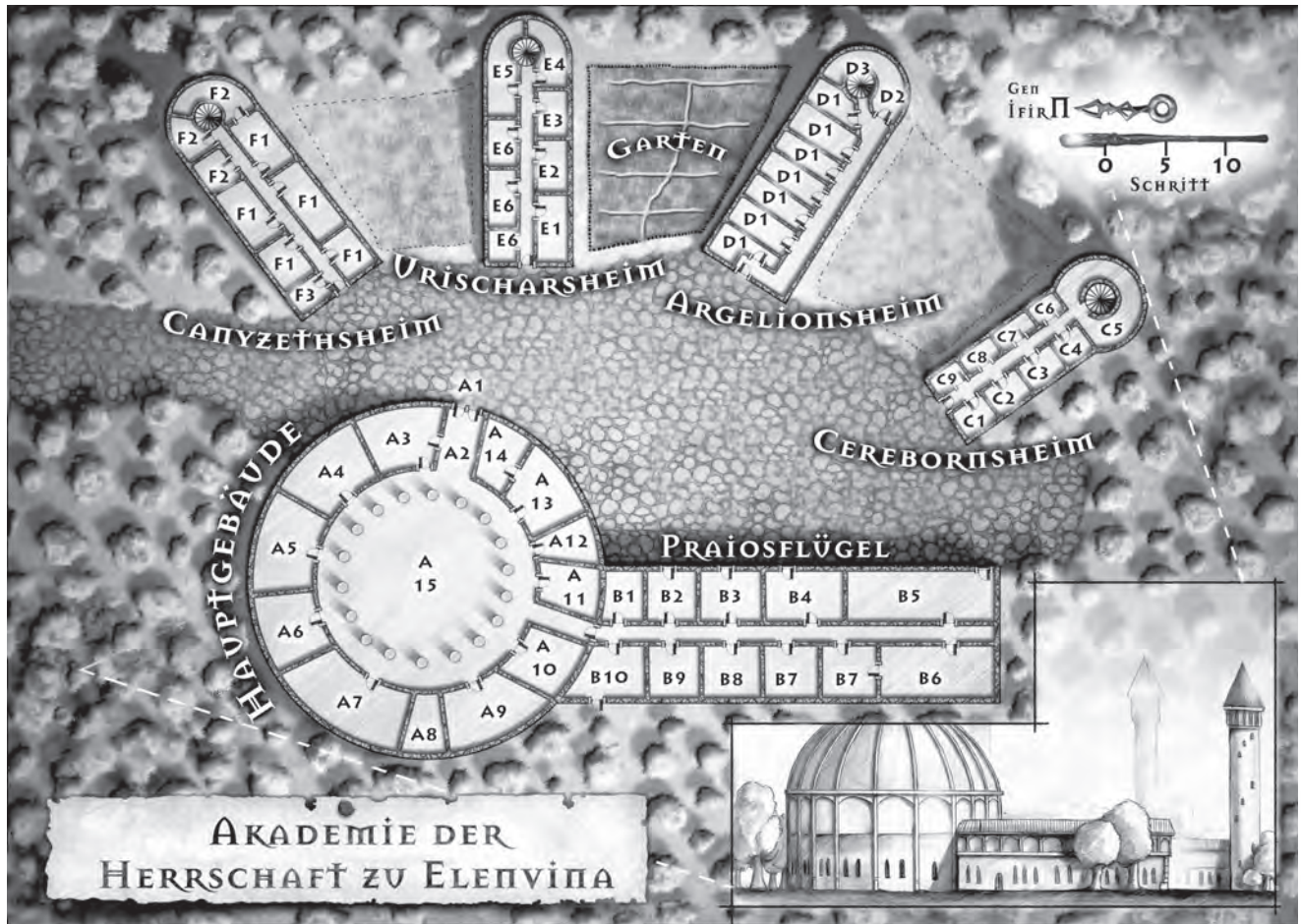


# KONZIL DER ELEMENTE ZU DRAGONIA

HALLE DER  
ELEMENTE



SPHÄREOBSERVATORIUM VVD  
DRACHEPHALLE (SEITENSCHNITT)



le sucht. Dieser Konflikt treibt sie immer wieder in tiefe Selbstzweifel, doch ihren dringendsten Wunsch – die Beichte im Praios-Tempel – darf sie sich nicht erfüllen. Die Suche nach neuen finanziellen Mitteln und der tagtägliche Kampf gegen die Schließung ihrer Akademie treiben Ruane um und halten sie auch sehr häufig vom Lehrbetrieb ab. In Gritten Raudups, der Spektabilität der Schule der Beherrschung zu Neersand, hat sie eine Leidensgenossin gefunden. Die beiden Frauen sind sich seit dem Allaventurischen Magierkonvent 1034 BF freundschaftlich verbunden und versuchen sich gegenseitig, über die Gildengrenzen hinweg, zu unterstützen. Denn Ruane mangelt es an Verbündeten im Collegium Canonicum (dem sie selbst angehört), weswegen sie sich immer mehr zu einer gildeninternen Kontrahentin des Convocatus Primus Saldor Foslarin entwickelt, dessen strengen Führungsstil sie zwar teilt, jedoch nicht weiter tatenlos zusehen möchte, wie Foslarin ihre Akademie weiter in die Bedeutungslosigkeit abdriften lässt.

### ANDRELLO YA PARRO, MAGISTER ORDINARIUS CLAROSERVANTIUS

Magister ya Narro (\*988, schwarzer Pferdeschwanz, aalglattes Lächeln, sehr von sich eingenommen) obliegt die Ausstellung der Ma-

## LEGENDE

### Hauptgebäude

- A1 Madator
- A2 Eingangshalle
- A3 Empfangsstube
- A4 Scriptorium
- A5 Bibliothek
- A6 Lesesaal
- A7 Salon
- A8 Versiegelter Praios-Schrein
- A9 Asservatenkammer
- A10 Kammer für Gildenangelegenheiten
- A11 Gästeschlafsaal
- A12 Vorratsraum
- A13 Schreibstube der Spektabilität
- A14 Schlafraum der Spektabilität
- A15 Aula Magna

### Praiosflügel

- B1 Karzer
- B2 Heiler
- B3 Waschraum
- B4 Waschküche
- B5 Mensa
- B6 Küche
- B7 Vorratskammern
- B8 Kammer der Bediensteten
- B9 Abort
- B10 Stabschreinerei

### Cerebornsheim

- C1 Schlafraum der Tutoren
- C2 Schlafraum der Studiosi
- C3 Schlafraum der Novizen
- C4 Schlafraum der Eleven
- C5 Gemeinschaftsraum
- C6 Abort
- C7 Waschraum
- C8 Studierzimmer
- C9 Schlafraum des Regens

### Argelionsheim

- D1 Schlaf- und Arbeitsräume der Magister
- D2 Schlafsaal für Gastdozenten
- D3 Treppe zu Galottas Turm

### Urischarsheim

- E1 Lehrlabor
- E2 Alchemistische Vorratskammer
- E3 Werkstatt
- E4 Arbeitsraum
- E5 Alchemistenlabor
- E6 Zauberkammern

### Canyzethsheim

- F1 Seminarräume
- F2 Arbeitsräume
- F3 Vorratsraum

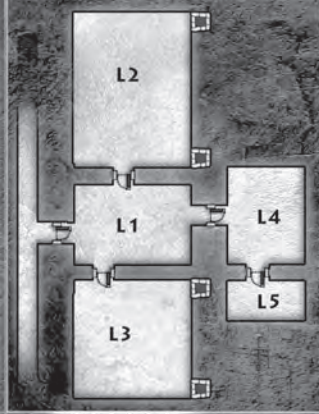


# ΒΑΠΠΑΚΑΔΕΜΙΕ FASAR

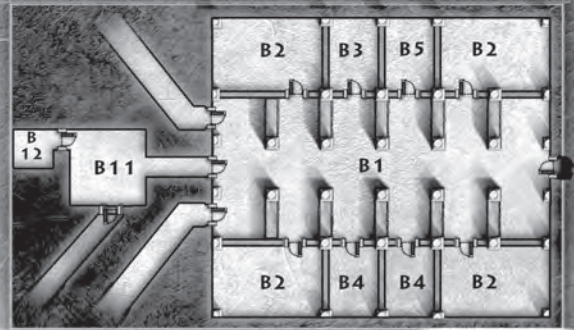
ZUGANG RICHTUNG SVQ

BIBLIOTHEK

LABOR

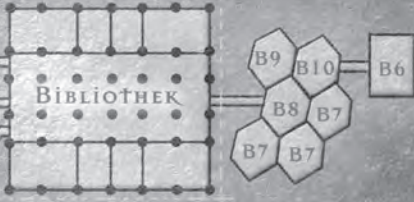


0 SCHRITT 5



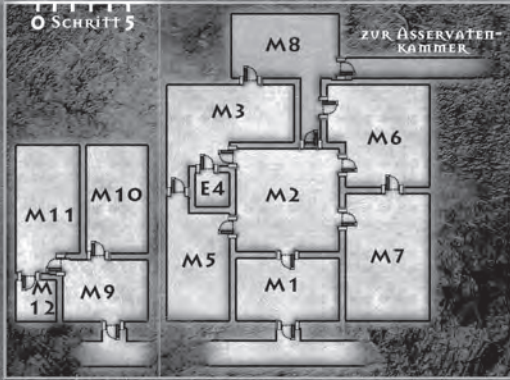
0 SCHRITT 5

GEHEIMGANG ZUR  
WOHNUNG DER  
STREIFABILITÄT



ZU DEN WOHNUNGEN  
DER MAGISTER UND  
BEDIENTEN

MAGISTERWOHNUNGEN



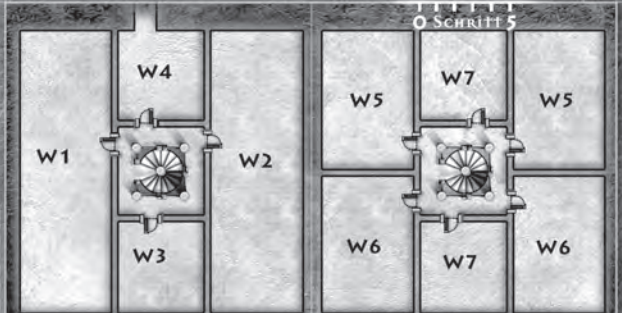
0 SCHRITT 5

VERSORGUNGS-  
SCHACHT



WOHNTURM  
STOCKWERK 3

WOHNTURM  
STOCKWERK 2



0 SCHRITT 5

HAUPTZUGANG

EINGANGSHALLE

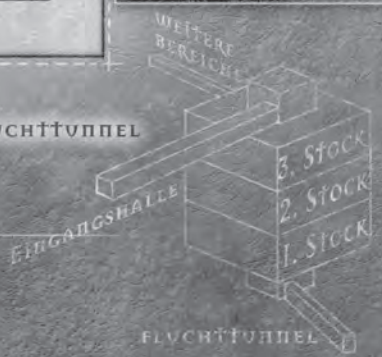
EINGANGSHALLE



0 SCHRITT 5

WOHNTURM

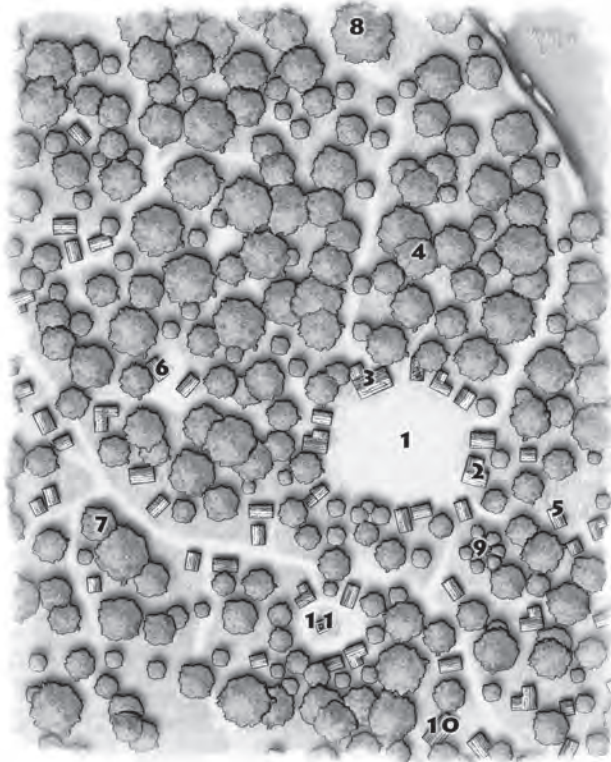
FLUCHTUNNEL



WOHNTURM  
STOCKWERK I



## DIE SCHULE DES DIREKTEN WEGES ZU GERASIM



- |   |  |
|---|--|
| 1 – Platz der Verständigung                   | 6 – Wohnhaus von Jylani von Norburg    |
| 2 – Wohnhaus von Anastasius Silberhaar        | 7 – Wohnbaum von Finja Sommerwind      |
| 3 – Herberge Waldesruh                        | 8 – Eberesche / Vermächtnis der Völker |
| 4 – Wohnbaum von Mondglanz Eichenfeld         | 9 – Hesinde-Tempel                     |
| 5 – Wohnhaus von Hilberto Castellani-Thaliyin | 10 – Travia-Tempel                     |
|   | 11 – Schmiede                          |



gern, um sich für einige Stunden dem Akademieleben entziehen zu können – was je nach aktueller Problemlage mal mehr, mal weniger von Kollegen und Schülern respektiert wird.

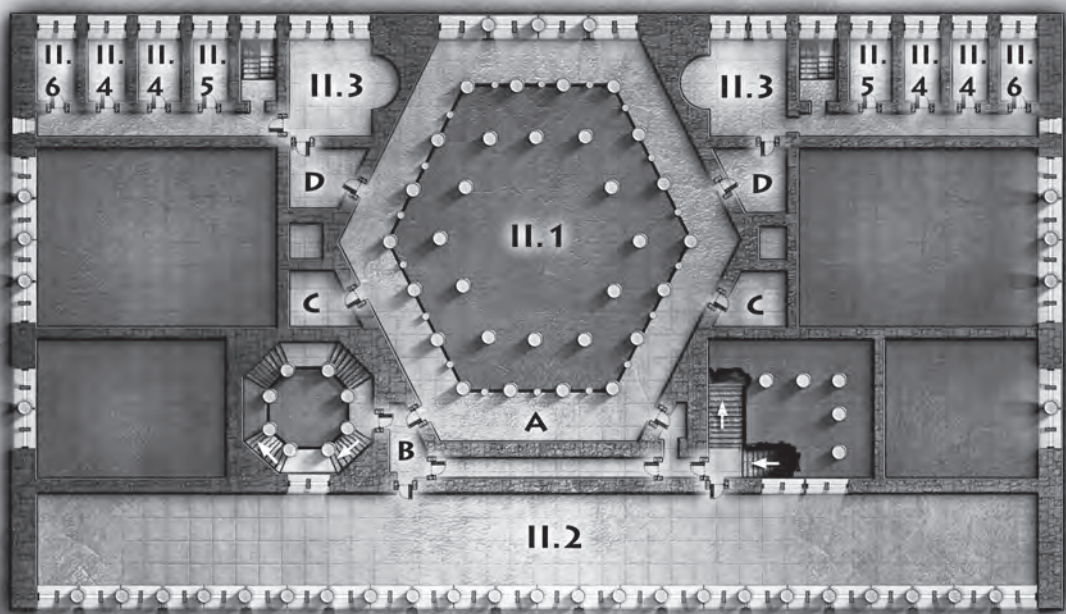
Bei schlechtem Wetter versammeln sich die Magier bisweilen im Hinterzimmer der **Herberge Waldesruh (3)**, deren Wirtin *Jasinde* den Zauberern stets gern ein Dach über dem Kopf bietet. Allerdings beschränkt man sich der Wirtin zuliebe hier meist auf theoretische Arbeiten und verzichtet darauf, die Einrichtung per **MOTORICUS** umherzuwirbeln oder die Schwierigkeiten eines **AXXELERATUS** in engen Räumen zu demonstrieren. In der Herberge kommen für gewöhnlich auch Gäste der Akademie unter, sofern sie nicht direkt von Angehörigen der Schule oder anderen Gerasimern nach Hause eingeladen werden.

Der **Baum der Dryade Nianalyndir (8)** bewahrt das *Vermächtnis der Völker*, den magischen Zugang zur *Salanur tala'a'feya*. Dieses Portal auf eine der Welt entrückte Wald-

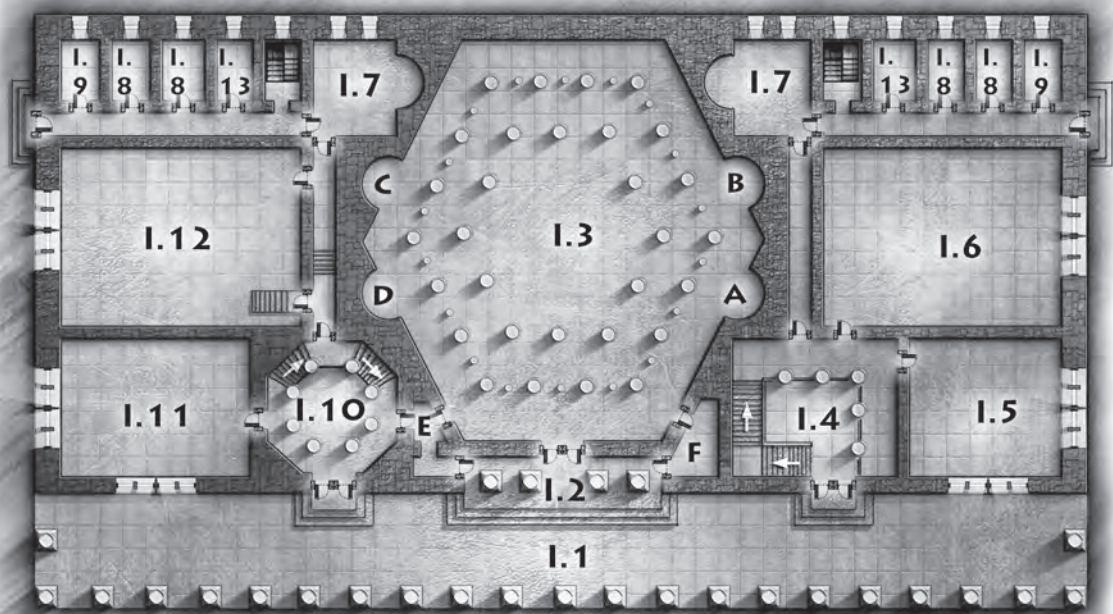




# AKADEMIE DER ERSCHEINUNGEN ZU GRANGOR

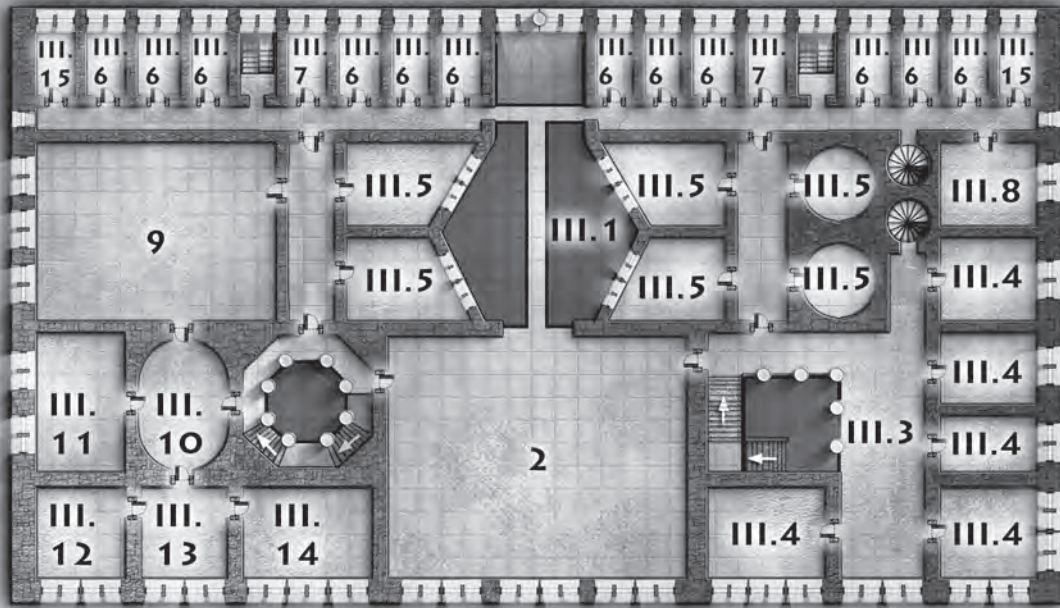


**ZWISCHENGESCHOSS**

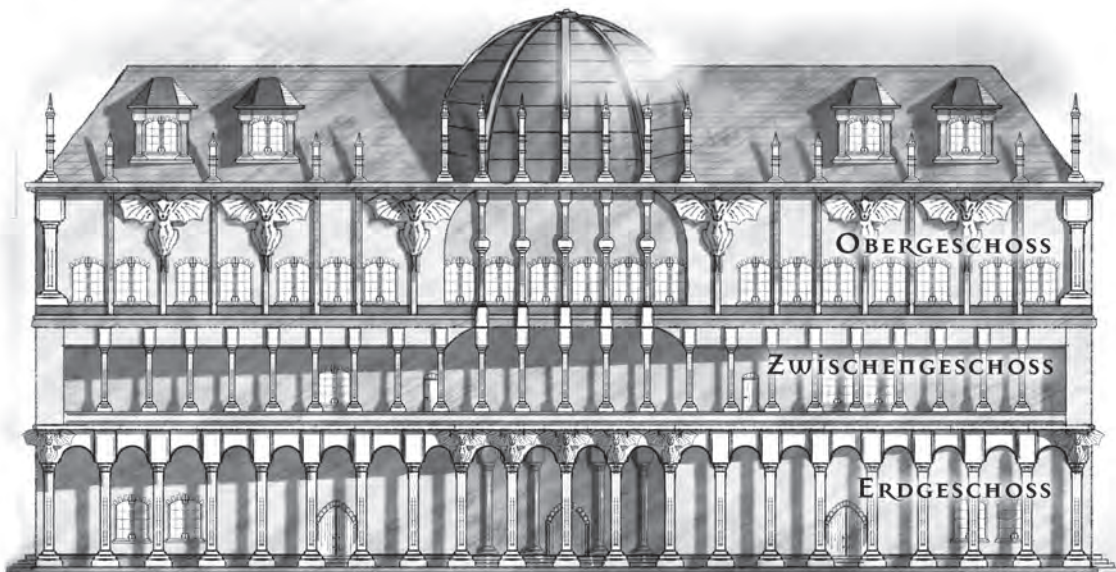


**ERDGESCHOSS**

- |  |   |  |
|--|---|--|
| <p><b>Erdgeschoss</b><br/> <b>I.1</b> – Arkaden<br/> <b>I.2</b> – Vestibül<br/> <b>I.3</b> – Schrein der Weisheit<br/> <b>I.3a</b> – Kapelle der Mada<br/> <b>I.3b</b> – Kapelle des Rohal<br/> <b>I.3c</b> – Kapelle des Nandus</p> | <p><b>I.3d</b> – Kapelle der Canyeth<br/> <b>I.3e</b> – Wachstube<br/> <b>I.3f</b> – Sakristei<br/> <b>I.4</b> – Eingangshalle<br/> <b>I.5</b> – Argelion-Saal<br/> <b>I.6</b> – Saal der Illusionen<br/> <b>I.7</b> – Aufenthaltsräume</p> | <p><b>I.8</b> – Schlafräume der Eleven<br/>         (2er- und 3er-Zimmer)<br/> <b>I.9</b> – Adepten-Schlafräume<br/> <b>I.10</b> – Geisterstiege<br/> <b>I.11</b> – Saal der Mada<br/> <b>I.12</b> – Mensa<br/> <b>I.13</b> – Waschräume</p> |
|--|---|--|



OBERGESCHOSS

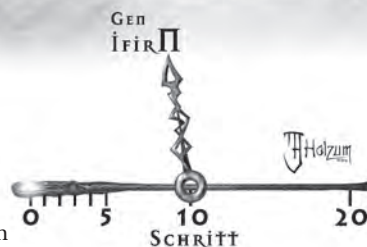


**Zwischengeschoss**

- II.1 – Schrein der Weisheit
- II.1a – Bibliothek
- II.1b – Seitenhalle
- II.1c – Asservatenkammern
- II.1d – Studierstuben
- II.2 – Loggia
- II.3 – Aufenthaltsräume
- II.4 – Schlafräume der Novizen (2er- und 3er-Zimmer)
- II.5 – Schlafräume der Tutoren
- II.6 – Waschräume

**Obergeschoss**

- III.1 – Gewölbe der Mada
- III.2 – Aula/Auditorium Maximum
- III.3 – Salon der Magister
- III.4 – Räume der Magister
- III.5 – Zauberkammern
- III.6 – Schlafräume der Studiosi und Gästekammern (Einzelzimmer)
- III.7 – Adepten-Schlafräume
- III.8 – Salon der Studiosi
- III.9 – Saal der Geister



- III.10-14 – Gemächer der Spektabilität
- III.10 – Salon
- III.11 – Gästezimmer
- III.12 – Waschraum
- III.13 – Studierzimmer
- III.14 – Schlafzimmer
- III.15 – Waschräume



DRACHENPEI-АКАДЕМИЕ  
ZU KHVPCHOM

Gen Ifir II

Holzum

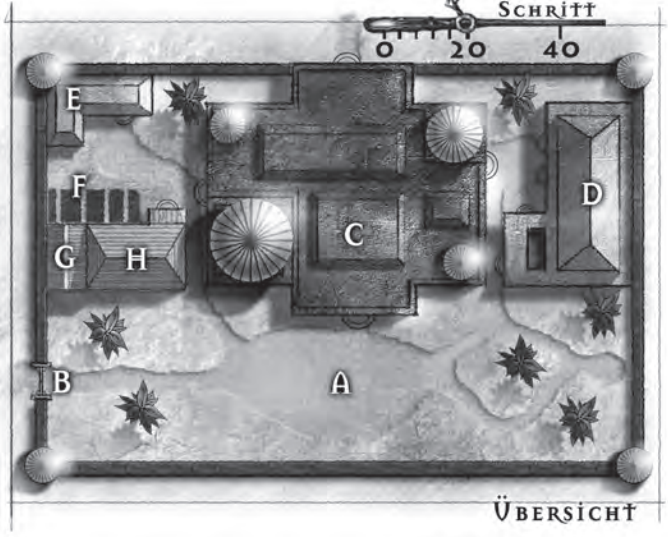
SCHRITT

Gen Ifir II

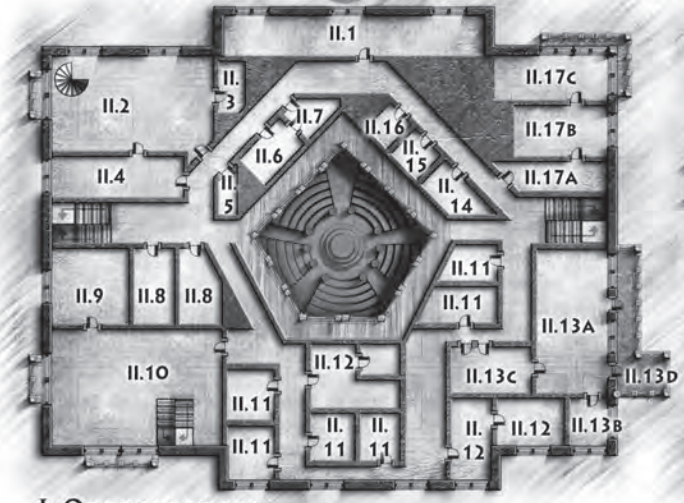
SCHRITT



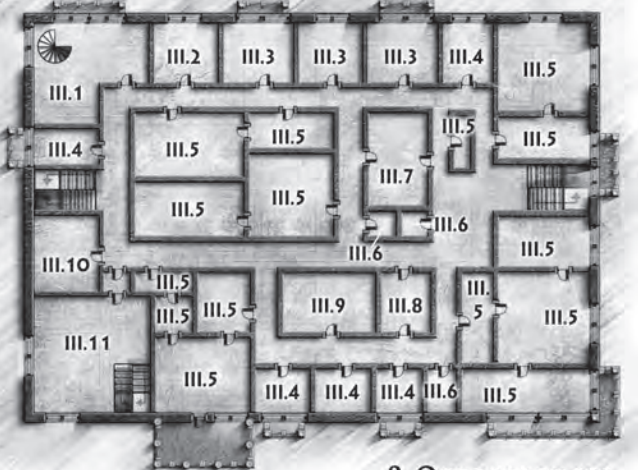
ERDGESCHOSS



ÜBERSICHT



I. OBERGESCHOSS



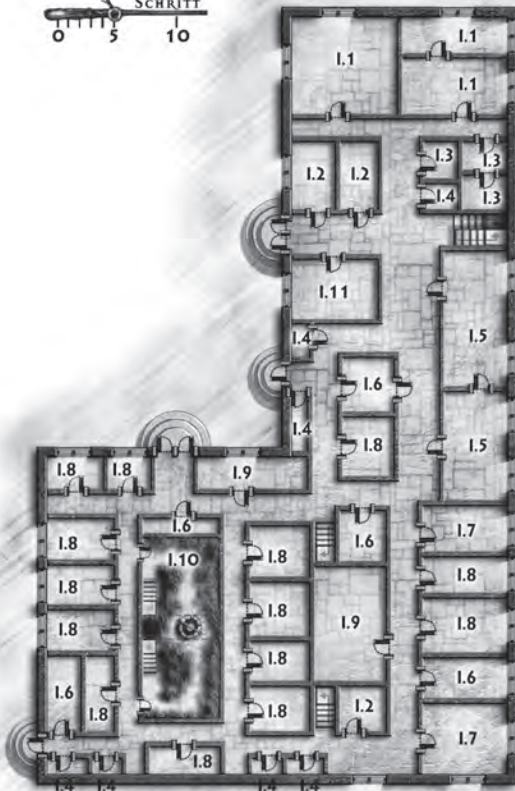
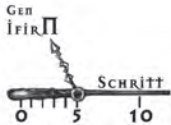
2. OBERGESCHOSS



3. OBERGESCHOSS



4. OBERGESCHOSS



ERDGESCHOSS

PEBENGEBÄUDE DER DRACHENEI-AKADEMIE



OBERGESCHOSS

UMGEBUNGSPLAN

- A – Drachenei-Platz
- B – Hauptportal
- C – Hauptgebäude
- D – Nebengebäude
- E – Alchemistische Fakultät
- F – Kräutergarten
- G – Gewächshaus
- H – Stall

HAUPTGEBÄUDE (C)

- Erdgeschoss**
- I.1 – Hauptportal
  - I.2 – Audienztrakt
  - I.3 – Schreibstube
  - I.4 – Dienerkammer
  - I.5 – Aborte
  - I.6 – Vorlesungshalle
  - I.7 – Räumlichkeiten der Spektabilität
  - I.7a – Empfangsraum
  - I.7b – Bibliothek
  - I.7c – Labor
  - I.7d – Speisezimmer
  - I.7e – Geheimkammer
  - I.7f – Schlafzimmer
  - I.7g – Waschraum
  - I.7h – Aufenthaltsraum
  - I.7i – Salon
  - I.8 – Räume der Ritter des Immerwährenden Kampfes
  - I.9 – Wachstube
  - I.10 – Raum des Neunten Streichs
  - I.11 – Sekretariat

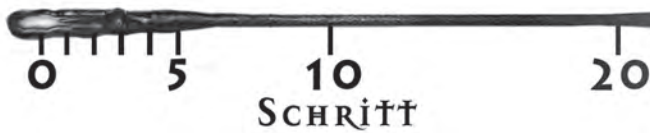
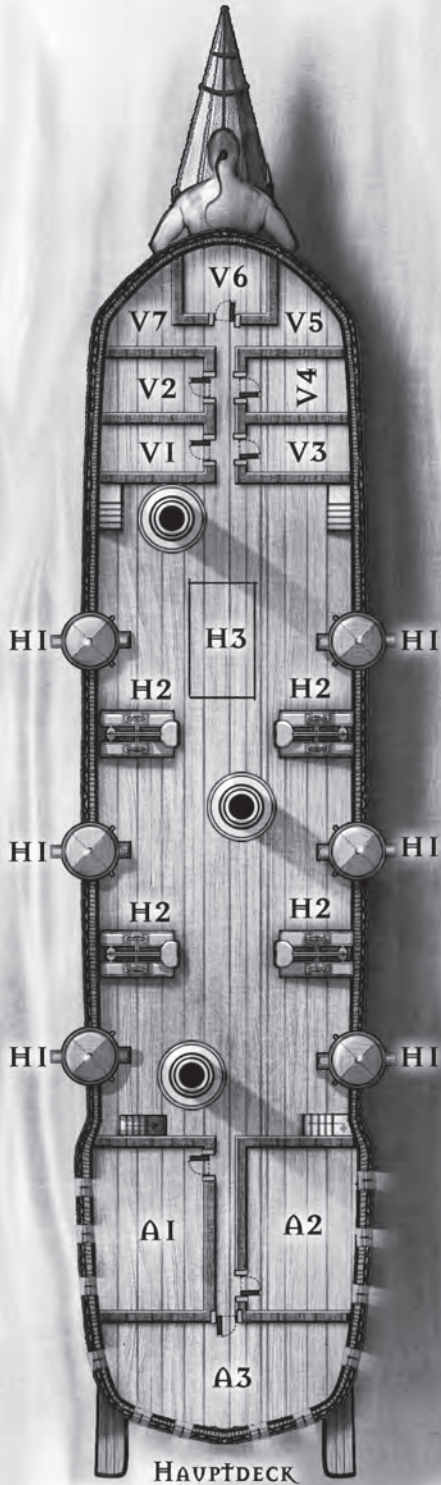
- I.12 – Observatorium
  - I.13 – Kleiner Salon
  - I.14 – Analysekammer
  - I.15 – Bibliothek
  - I.16 – Rauchstube und Massagekammer
  - I.17 – Abstellkammer
  - I.18 – Wackkammern
- 1. Obergeschoss**
- II.1 – Spiegelsaal
  - II.2 – Bibliothek
  - II.3 – Kammer der gefährlichen Schriften
  - II.4 – Scriptorium
  - II.5 – Kammer der Obsidiansphäre
  - II.6 – Schreibstube des Bibliothekars
  - II.7 – Schreibstube des Famulus Primus
  - II.8 – Meditationskammern
  - II.9 – Archiv der Sternkarten
  - II.10 – Observatorium
  - II.11 – Artefaktlabore
  - II.12 – Zutatenlager
  - II.13 – Große Artefaktschmiede
  - II.13a – Hauptlabor
  - II.13b – Lager gefährlicher Zutaten
  - II.13c – Vorkammer
  - II.13d – Freiluftlabor
  - II.14 – Testkammer
  - II.15 – Waschraum
  - II.16 – Abort
  - II.17 – Kleine Artefaktschmiede

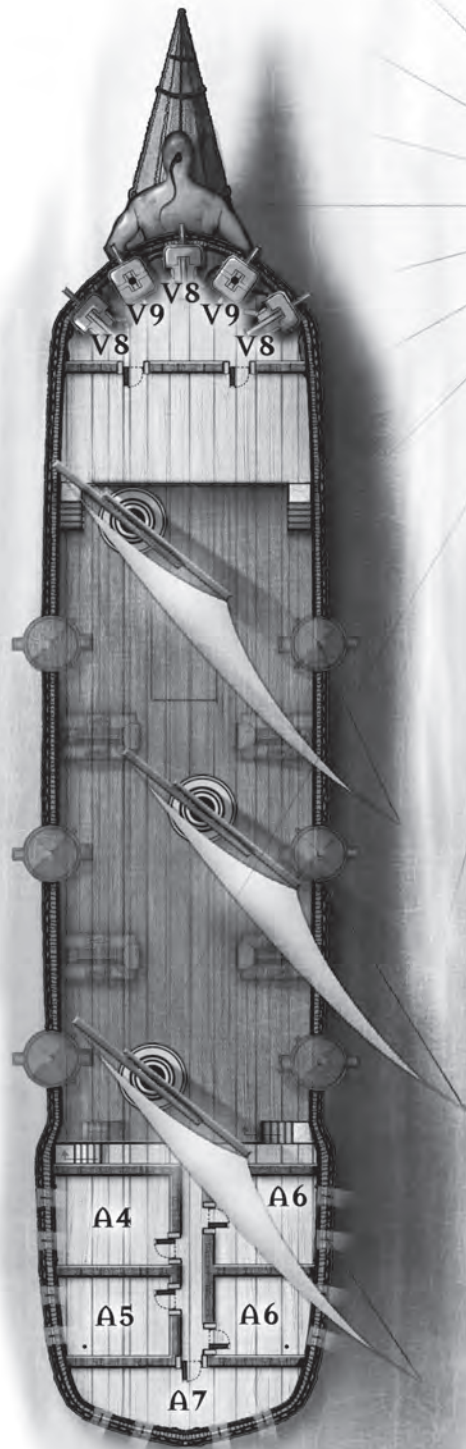
- II.17a – Vorraum
  - II.17b – Lehrlabor
  - II.17c – Hauptlabor
- 2. Obergeschoss**
- III.1 – Bibliothek
  - III.2 – Meditationskammer der Adepten
  - III.3 – Lesesäle der Magister
  - III.4 – Adeptenräume
  - III.5 – Dekan-Wohnungen
  - III.6 – Aborte
  - III.7 – Waschraum der Adepten
  - III.8 – Abstellkammer
  - III.9 – Schreibstube des Legaten
  - III.10 – Schreibstube der Geheimen Kammer
  - III.11 – Observatorium
- 3. Obergeschoss**
- IV.1 – Dachterrasse
  - IV.2 – Sternwarte
  - IV.3 – Dampfbad
  - IV.4 – Aborte
  - IV.5 – Lager magischer Zutaten
  - IV.6 – Lager magischer Metalle
  - IV.7 – Artefaktlabor der Dekane
  - IV.8 – Zauberkammern der Magister
  - IV.9 – Elementarien
  - IV.10 – Konferenzraum
  - IV.11 – Abstellkammer
  - IV.12 – Dekan-Wohnungen
  - IV.13 – Archiv der Geheimen Kammer

- 4. Obergeschoss**
- V.1 – Sternwarte
  - V.2 – Elementarion
- PEBENGEBÄUDE (D)**
- Erdgeschoss**
- I.1 – Adamant-Pressen
  - I.2 – Werkstuben
  - I.3 – Dienerkammern
  - I.4 – Aborte
  - I.5 – Küche und Vorratskammer
  - I.6 – Waschräume
  - I.7 – Aufenthaltsräume
  - I.8 – Schlafräume der Scholaren
  - I.9 – Speisesäle
  - I.10 – Innenhof
  - I.11 – Kammer des Regens
- Obergeschoss**
- II.1 – Werkstuben
  - II.2 – Lehrlabore
  - II.3 – Zauberkammern
  - II.4 – Seminarräume
  - II.5 – Gästezimmer
  - II.6 – Adeptenkammern
  - II.7 – Gäste- und Adeptensalon
  - II.8 – Gästewaschraum
  - II.9 – Brücke
  - II.10 – Aborte
  - II.11 – Speisesäle
  - II.12 – Dienerkammern
  - II.13 – Adeptenwaschraum
  - II.14 – Dienerwaschraum

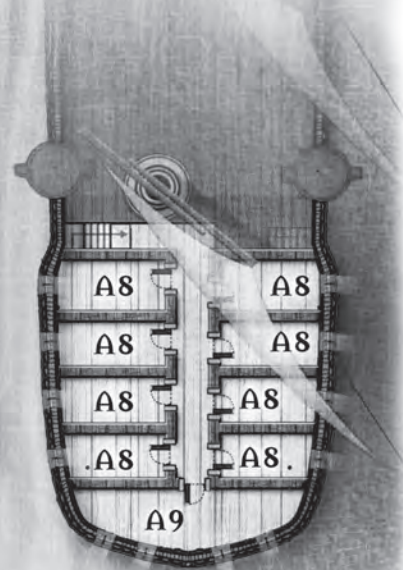


DIE SULMAN AL'PASSORI





ERSTES OBERDECK



ZWEITES OBERDECK

### UNTERDECK

- U1 Quartier der Seekrieger mit den Zellen für Gefangene
- U2 Räume der Matrosen
- U3 Räume der Bediensteten und Eleven
- U4 Kombüse
- U5 Proviantkammer

### HAUPTDECK

- H1 Leichte Rotze
- H2 Katapulte
- H3 Ladeklappen

### VORDERTRÜTZ

- V1 Efferdschrein samt Sakristei
- V2 Werkstatt der Segelmacher
- V3 Werkstatt des Zimmermanns
- V4 Werkstatt des Schmiedes
- V5 Kabelgatt
- V6 Waffenkammer
- V7 Munitionslager
- V8 Schwere Rotze
- V9 Draglossas

### ACHTERTRÜTZ

- A1 Schlafsäle der Novitzen
- A2 Schlafsäle der Scholaren
- A3 Schiffsmesse
- A4 Übungslaboratorium
- A5 Magister-Labor
- A6 Seminarräume
- A7 Schiffsbibliothek
- A8 Kajüten der Magister
- A9 Kapitänskajüte



# INSTITUT DER ARKANE ANALYSEN ZU KUSLIK

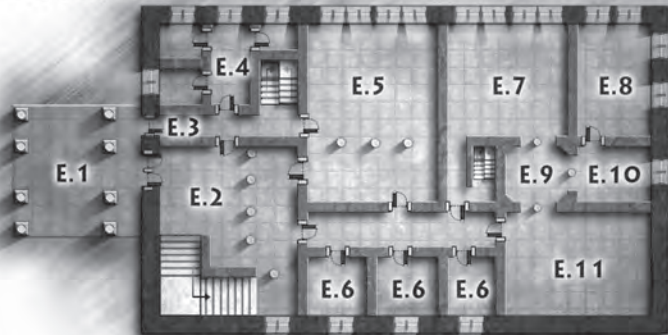


## LEGENDE

### ERDGESCHOSS

- E.1 Portikus
- E.2 Eingangshalle
- E.3 Dienstboteneingang
- E.4 Gesindetrakt
- E.5 Aula
- E.6 Studierstuben
- E.7 Speisesaal
- E.8 Konferenzraum
- E.9 Hesindeschrein
- E.10 Vorzimmer
- E.11 Basilius-Salon

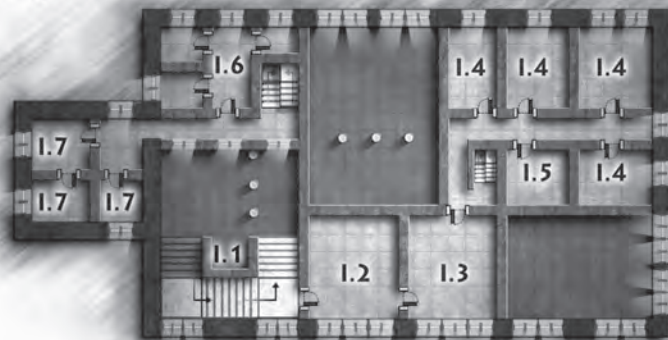
### ERDGESCHOSS



### ERSTES OBERGESCHOSS

- I.1 Freitreppe
- I.2 Lesesaal
- I.3 Scriptorium
- I.4 Privaträume der Spektabilitäten und der Akademiegeweihten
- I.5 Waschraum und Abort
- I.6 Gesindetrakt
- I.7 Wohnung des Majordomus und Werkstatt

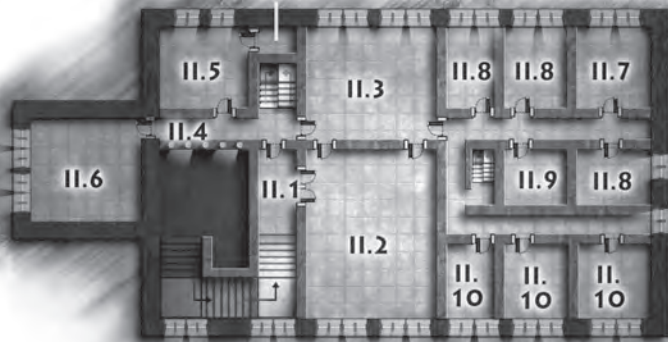
### ERSTES OBERGESCHOSS



### ZWEITES OBERGESCHOSS

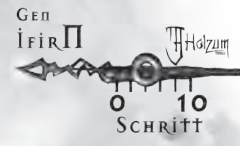
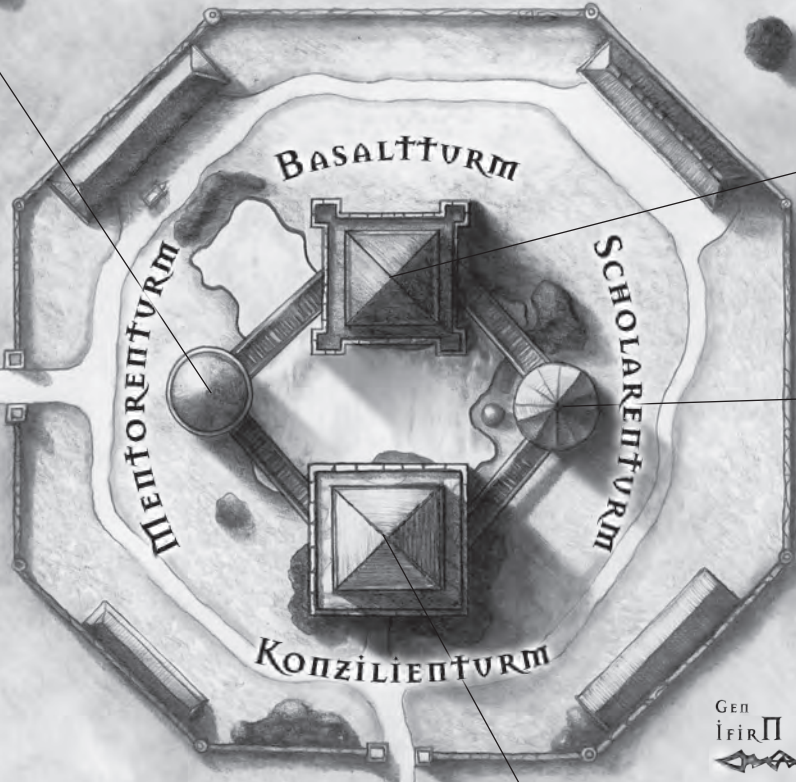
- II.1 Empore
- II.2 Drachensaal
- II.3 Nandussaal
- II.4 Galerie
- II.5 Artefaktwerkstatt
- II.5a Magazin
- II.6 Bibliothek
- II.7 Meditationsraum
- II.8 Studiolos der Spektabilitäten
- II.9 Waschraum und Abort
- II.10 Studierstuben

### II.5A ZWEITES OBERGESCHOSS





# SCHULE DER VARIABLEN FORM ZU MIRHAM



6.OG



5.OG



4.OG



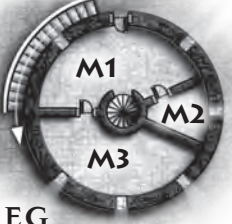
3.OG



2.OG



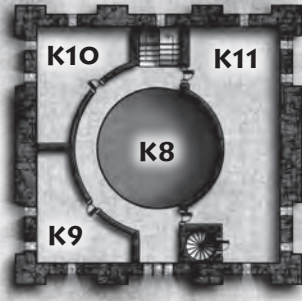
1.OG



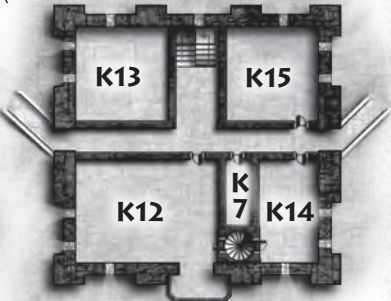
EG



EG



1.OG



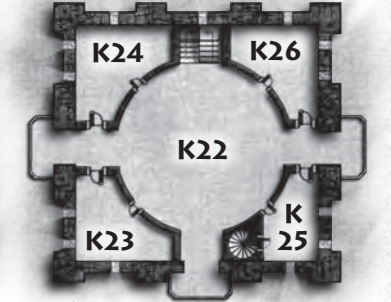
2.OG



3.OG



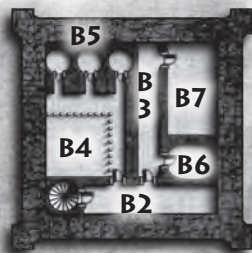
4.OG



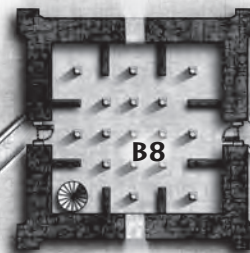
5.OG



EG



1.OG



2.OG



3.OG



4.OG



5.OG



6.OG



5.OG



4.OG



3.OG



2.OG



1.OG



EG



### KONZILIEN TURM

- K1 Hauptportal
- K2 Säulenhalle
- K3 Empfangsraum
- K4 Schreibstube
- K5 Zimmer der Heilung
- K6 Arsenal (mit Zugang zum Untergeschoss)
- K7 Abtritt
- K8 Galerie
- K9-K11 Seminarräume
- K12 Kleines Laboratorium
- K13 Versiegelte Kammer
- K14 Mohaccahöhle
- K15 Raum der Versenkung
- K16 Großes Laboratorium
- K17 Lotoslabor
- K18 Lager
- K19 Invokationsraum
- K20 Skulptorium
- K21 Vivisektionsraum
- K22 Symposium
- K23 Kabinett
- K24 Labyrinth

- K25 Examinationsstube
- K26 Studierstube
- K27 Dachterasse
- K28 Gästezimmer
- K29 Dienerkammer
- K30 Tziktzals Kammer
- K31-K32 Gemächer des Akademieleiters

### MEN T O R E N T U R M

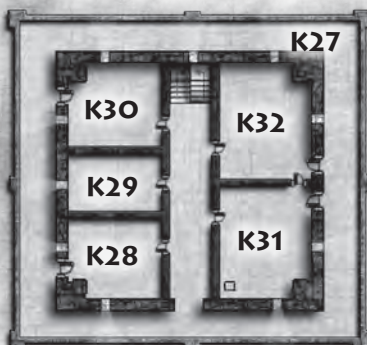
- M1 Küche
- M2 Vorratsraum
- M3 Dienerkammer
- M4-M6 Magisterwohnräume
- M7 Salon
- M9 Abtritt
- M9 Caldarium
- M10-M12 Magisterwohnräume
- M13-M16 Adepten- und Maguswohnräume
- M17-M20 Gästeräume
- M21 Turmkrone

### SCHOLAREN TURM

- S1 Waschküche und Werkstatt
- S2 Schneiderei
- S3-S4 Elevelenschlafsäle
- S5 Speisesaal und Gemeinschaftsraum
- S6 Waschraum und Abtritt
- S7-S8 Novizen- und Studiosienschlafsäle
- S9-S12 Adeptenwohnräume
- S13 Sternwarte
- S14-S16 Studierstuben
- S17 Turmkrone

### BASALTURM

- B1 Al'Gortons Hort
- B2 Korridor
- B3 Korridor
- B4 Basaltverlies
- B5 Einzelzellen
- B6 Schatzkammer
- B7 Occultarium
- B8 Bibliothek
- B9 Bibliothek
- B10 Scriptorium
- B11 Turmkrone

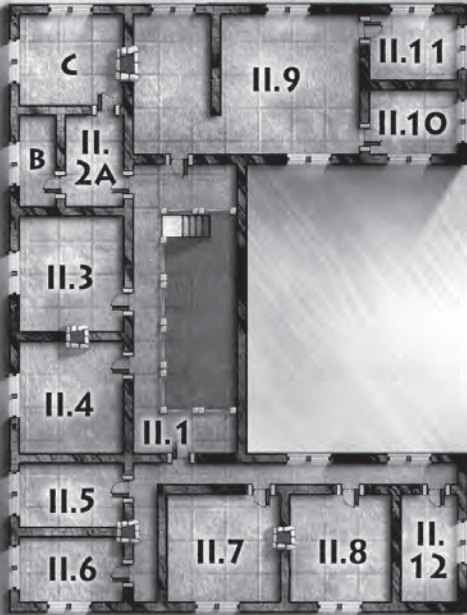


6.OG

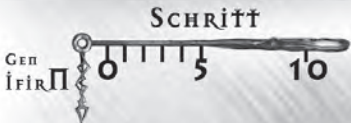
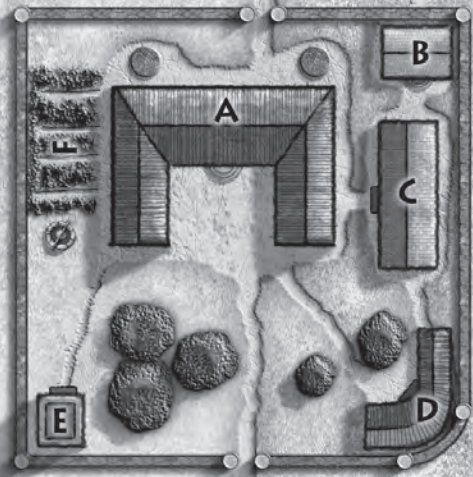




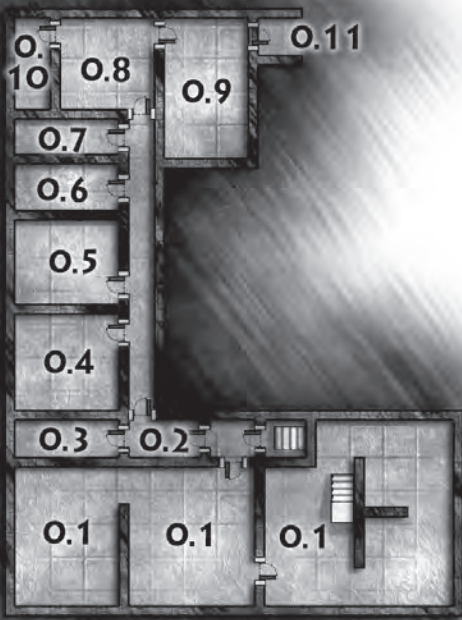
# SCHULE DER BEHERRSCHUNG ZU PEERSAND



OBERGESCHOSS



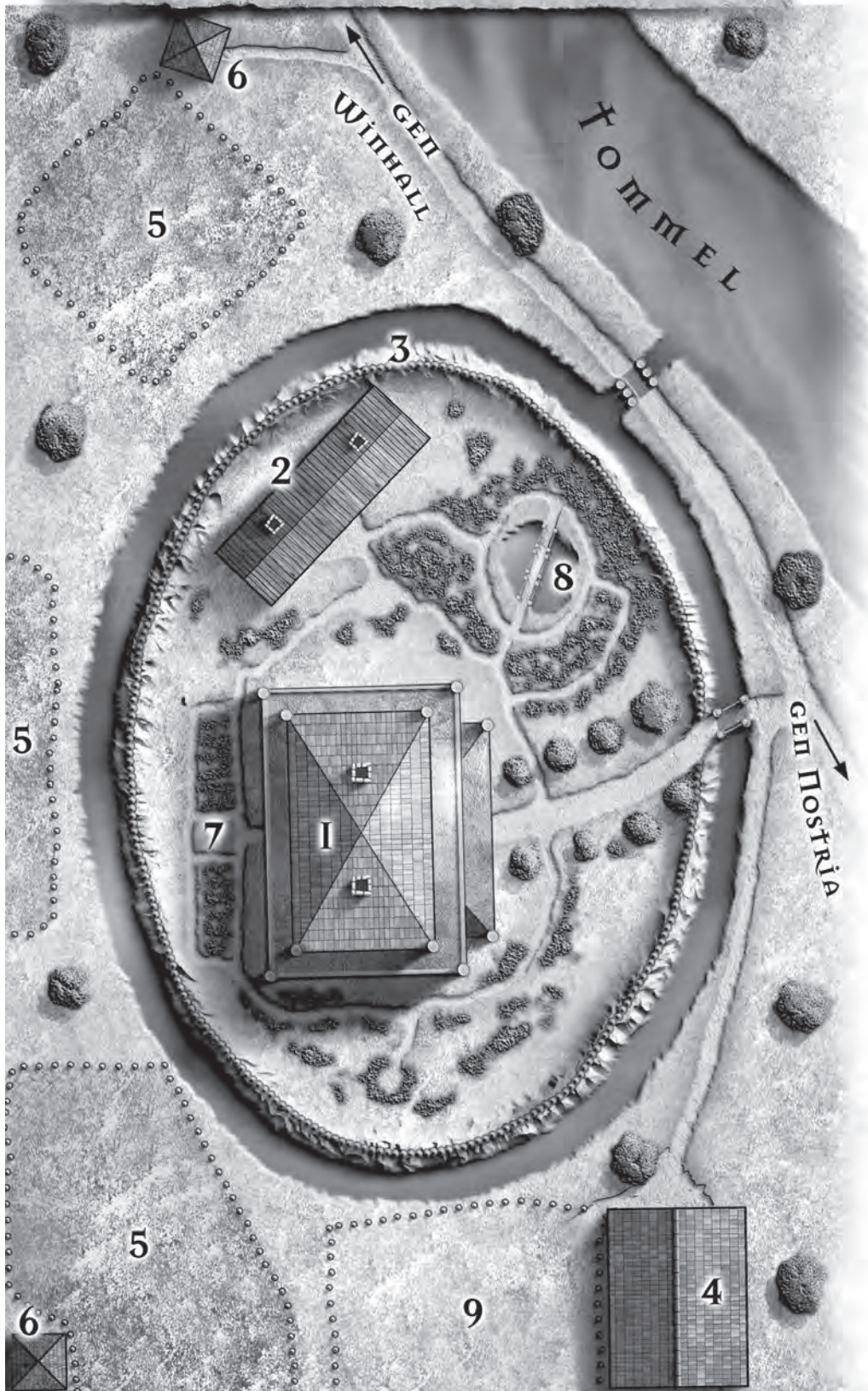
ERDGESCHOSS



KELLER



# AKADEMIE VON LICHT UND DUNKELHEIT ZU POSTRIA



GEN WITTHALL 0 5 10 20  
SCHRIIT

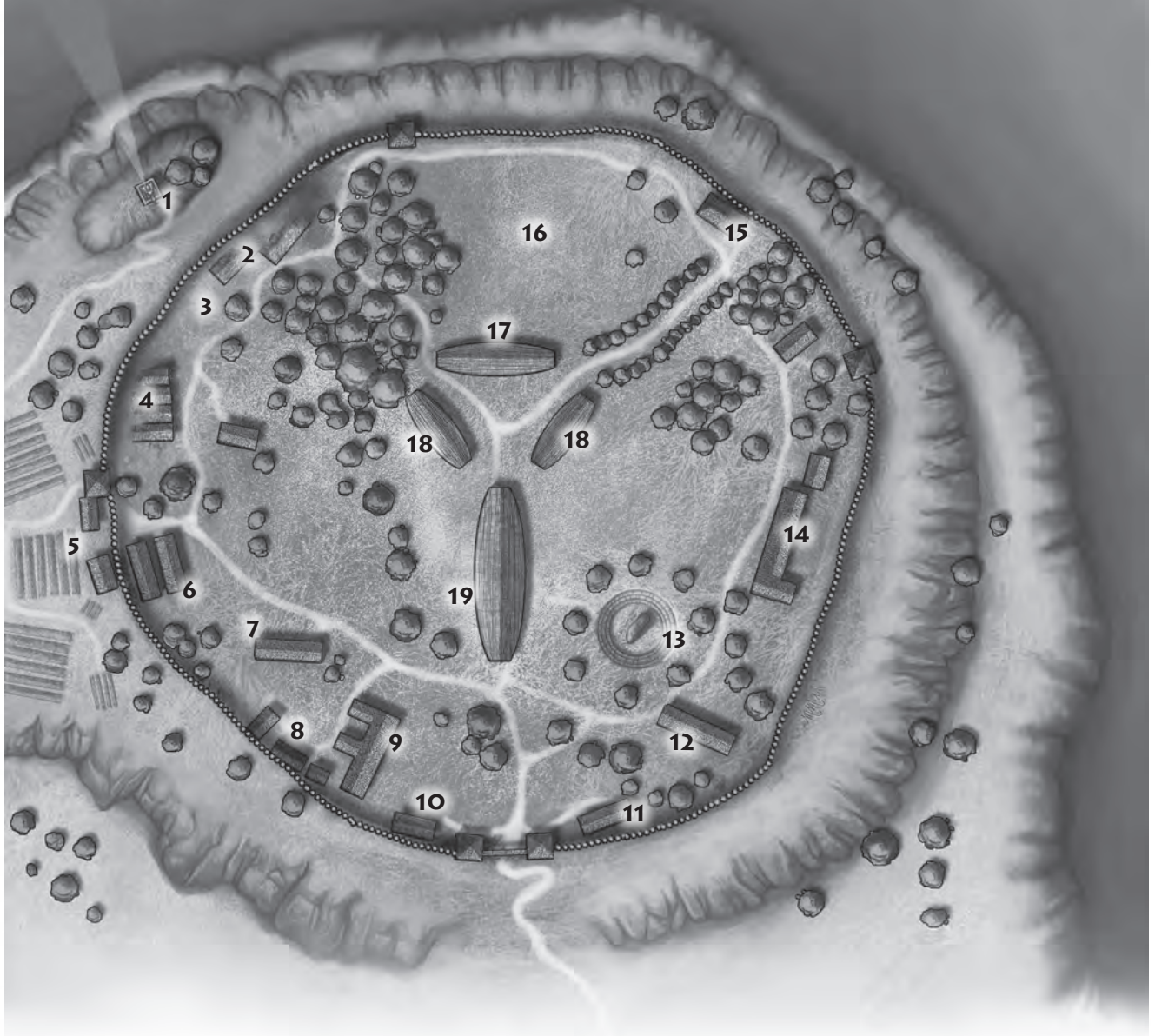
Holzum



ГЕР ІФІРП



## РУПАЈАСКО ЗУ ОЛПОРТ



### ЛЕГЕНДЕ

- 1 – Leuchtturm
- 2 – Fejhalla
- 3 – Kräutergarten
- 4 – Bedienstetenhaus und Stallungen
- 5 – Felder und Geräteschuppen
- 6 – Lagerhäuser/Kornspeicher

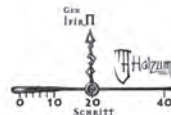
- 7 – Badehaus
- 8 – Bäckerei
- 9 – Wirtschaftsgebäude
- 10 – Haus der Tor- und Turmwachen
- 11 – Gästehaus
- 12 – Skaldenhalla
- 13 – Skaldenkreis

- 14 – Drakenhalla
- 15 – Alchimistengebäude
- 16 – Übungsplatz
- 17 – Halle der Gandsmidr
- 18 – Wohnhallas
- 19 – Große Halla

**A** ABSTIEG AUS DER HALLE  
 DER GANDSMIDR  
**B** BIBLIOTHEK  
**C** GROTTE DER FINSTERNIS  
**D** SCHATZ- UND  
 ASSERVATENKAMMER  
**E** KRISTALLHÖHLE  
**F** HEIßE QUELLE

**G** TIEFE KLUFT  
**H** HÖHLE DES KRAKEN  
**I** GROßE RUPPENKAMMER  
**J** TREPPER IN DIE TIEFE  
**K** KLEINER IRRGANG  
**L** STRAND  
**M** VERSIEGELTE SOPPENKAMMER  
**N** DER BRUCH  
**O** UNTERSUCHTE HÖHLEN

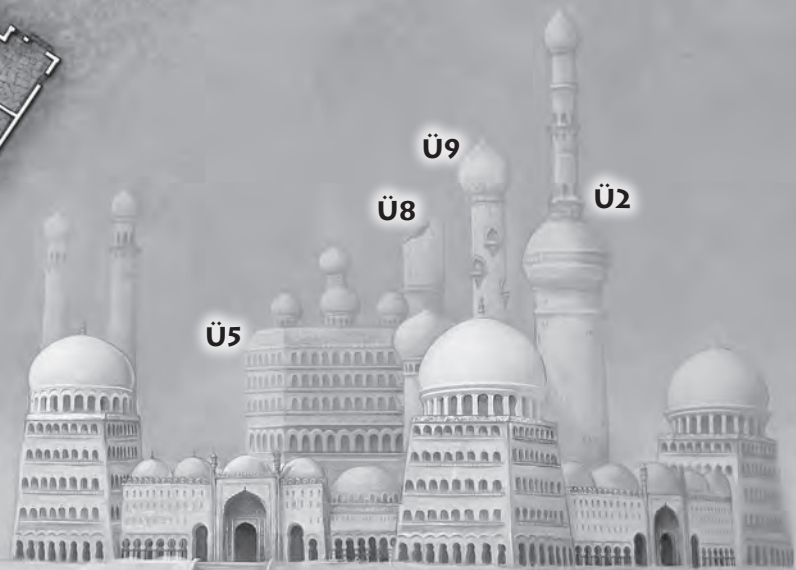
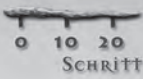
DIE KAVERNEN UNTER DER  
 RUPPENKAMMER ZU OLPORT



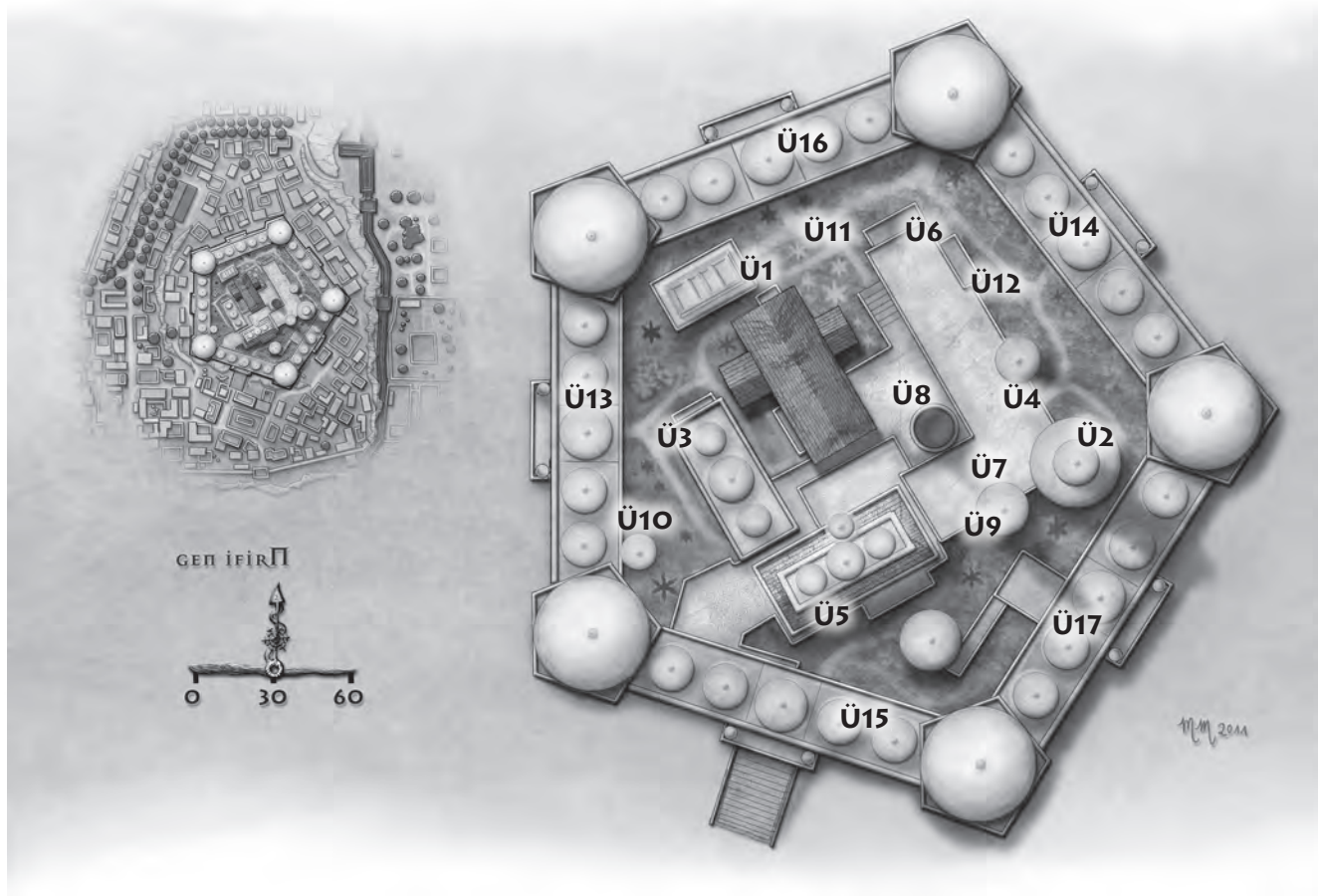


# ПЕНТАГРАММ-АКАДЕМИЕ ЗУ RASHDUL

GEN İFİRΠ



11.11.2011



## ÜBERSICHT

- Ü1 – Paläste der Meister
- Ü2 – Djer Rih
- Ü3 – Palast der Elemente
- Ü4 – Hallen der Macht
- Ü5 – Bibliothek
- Ü6 – Laboratorien
- Ü7 – Saal der Kämpfenden
- Ü8 – Turm der Stürme
- Ü9 – Turm der Sterne
- Ü10 – Bab az'Zul
- Ü11 – Eisblumengarten
- Ü12 – Bogenschussanlage
- Ü13 – ehemaliger Wohntrakt der dämonologischen Schüler
- Ü14 – Wohntrakt der elementaristischen Schüler
- Ü15 – Gesindetrakt
- Ü16 – Gesindetrakt und Stallungen
- Ü17 – Wirtschaftsgebäude

## ՇԱՄԻՎ ԱԼ՝ՐԱՊԴՅԱՏՐԱ ԻՍՔԵՐԵ ԳԵՂՈՒԹՅԱՆ ԵՐԴԳԵՇՈՍ

- E1 – Hauptportal
- E2 – Eingangshalle
- E3 – Empfangssalons

### Palast der Elemente

- E4 – Eingangshalle
- E5 – Hof
- E6 – Gemächer

### Bibliothek

- E7 – Große Versammlungshalle
- E8 – Großer Lesesaal
- E9 – Stube der Meisterin der Bücher
- E10 – Schreibsaal
- E11 – Studierzimmer
- E12 – Archive

### Paläste der Meister

- E13 – Hesinde-Schrein
- E14 – Gemächer der Zuloya Hasrabalsunni
- E15 – Gemächer des Yakuban ben Hasrabal
- E16 – Gemächer der Magistra Neryaki

### Hallen der Macht

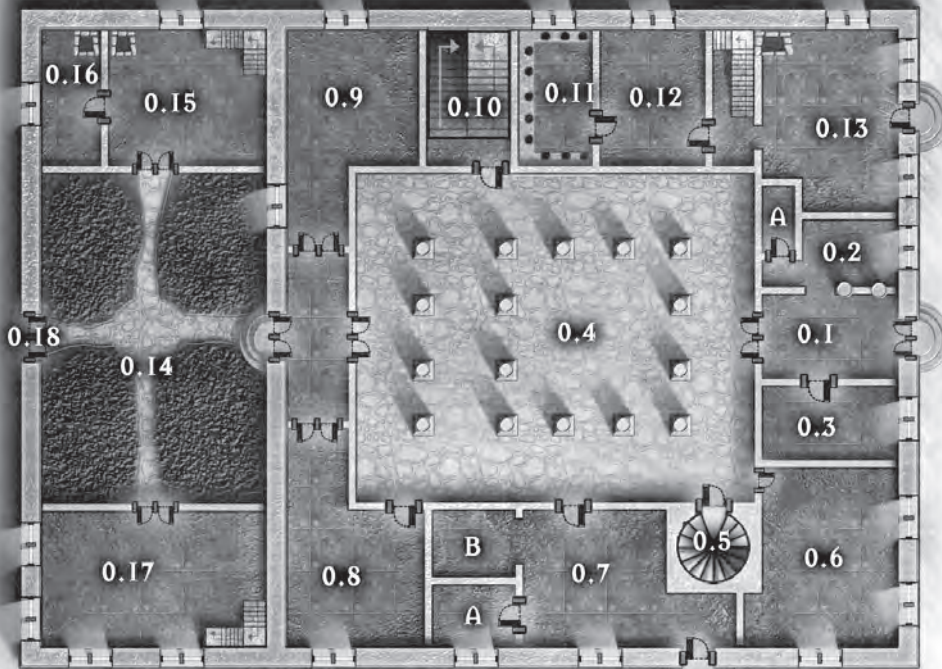
- E17 – Saal der Kämpfenden
- E18 – Eingangshalle des Djer Rik
- E19 – Großer Übungssaal
- E20 – Hof
- E21 – Kabinett der Lehrmeister
- E22 – Lehrsäle
- E23 – Hort des Feuers

### Laboratorien

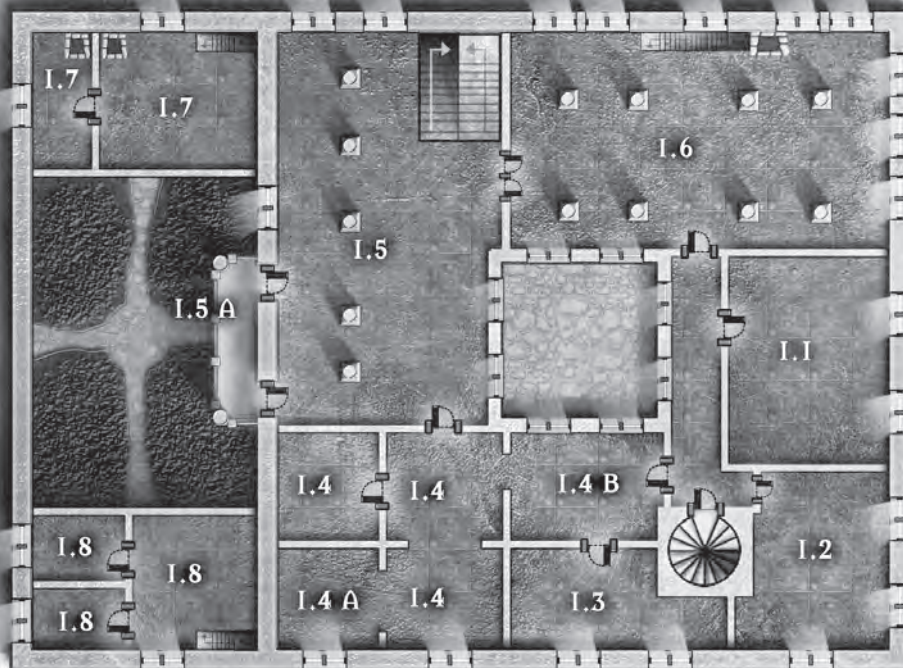
- E24 – Ingredienzienkammer
- E25 – Alchemistische Laboratorien



SCHULE DER VIERFACHEN  
VERWANDLUNGEN ZU SİPODA



ERDGESCHOSS



ERSTES STOCKWERK



### ERDGESCHOSS

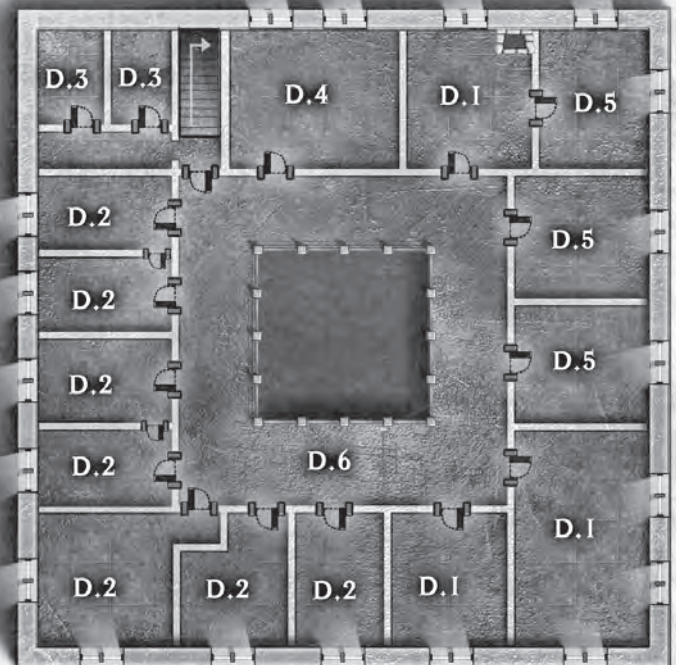
- 0.1 – Haupteingang
- 0.2 – Wachstube
  - a) Zelle
- 0.3 – Kammer der Prüfung
- 0.4 – Innenhof
- 0.5 – Wendeltreppe
- 0.6 – Gästetrakt
- 0.7 – Hospital
  - a) Raum der Medica
  - b) Krankenlager
- 0.8 – Druckerei
- 0.9 – Waschküche
- 0.10 – Haupttreppe
- 0.11 – Latrinen
- 0.12 – Waschraum
- 0.13 – Küche
- 0.14 – Kräutergarten
- 0.15 – Laboratorium
- 0.16 – Lehlabor
- 0.17 – Werkstatt
- 0.18 – Hintereingang



ZWEITES STOCKWERK

### ERSTES STOCKWERK

- 1.1 – Arbeitszimmer der Spektabilitäten
- 1.2 – Arbeitszimmer Praiozibers
- 1.3 – Arbeitszimmer des vierten Magisters
- 1.4 – Bibliothek
  - a) Scriptorium
  - b) Leseraum
- 1.5 – Konventssaal und Aula
  - a) Balkon
- 1.6 – Mensa
- 1.7 – Wohnung des Alchimisten
- 1.8 – Wohnung des Stabschreiners



DACHGESCHOSS

### ZWEITES STOCKWERK

- 2.1 – Wohnung Praiozibers Familie
- 2.2 – Wohnung Spektabilitätenfamilie
- 2.3 – Wohnung der Familie des vierten Magisters
- 2.4 – Scholarenquartiere
  - a) Balkon
- 2.5 – Galerie

### DACHGESCHOSS

- D.1 – Seminarräume
- D.2 – Gastdozententrakt
- D.3 – Meditationskammern
- D.4 – Lager
- D.5 – Zauberkammern
- D.6 – Terrasse

