



# ORGANISATIONEN SCHNELL GEMACHT

Falls Sie als Meister ihre eigenen Organisationen erschaffen wollen und dazu einige Ideen und Anregungen brauchen, finden Sie hier ein einfaches Würfelsystem, um schnell Logen, Orden und Geheimgesellschaften zu entwickeln. Es soll als Anregung dienen und erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit.

Möchten Sie die Erstellung einer Organisation dem Zufall überlassen, können Sie selbstverständlich auch gerne alle Entscheidungen auswürfeln.

## NAME DER ORGANISATION

Zunächst braucht jede Organisationen einen passenden Namen. Würfeln Sie auf die einzelnen Namensteile.

### Erster Namensteil (1W20)

- 1-2 Arkane/r
- 3-4 Ehrbare/r
- 5-6 Ehrwürdige/r
- 7-8 Einzigartige/r
- 9-10 Erhabene/r
- 11-12 Gesalbte/r
- 13-14 Heilige/r
- 15-16 Meisterliche/r
- 17-18 Mystische/r
- 19-20 Universelle/r

### Art (1W20)

- 1-2 Bruder-/Schwesterschaft
- 3-4 Bund
- 5-6 Gemeinschaft
- 7-8 Gesellschaft
- 9-10 Gilde
- 11-12 Loge
- 13-14 Meister oder Kinder
- 15-16 Orden
- 17-18 Qabalya
- 19-20 Zirkel

### Thema (1W20)

der/des

- 1 Annehmlichkeiten
- 2 Brüderlichkeit / Schwesterlichkeit
- 3 Glaubens
- 4 Gnade
- 5 bestimmtes Element
- 6 bestimmte Gottheit
- 7 bestimmtes Handwerk
- 8 bestimmter Heiliger
- 9 bestimmter Heros oder Herrscher
- 10 Lichts / Zwilichts
- 11 Magie / Madas Gaben / Madas Fluch
- 12 Mysterien
- 13 Rausches / Lust / Begehrens
- 14 Schatten/Dunkelheit
- 15 Todes / Lebens
- 16 Wahrheit / Wahrhaftigkeit
- 17 Unergründlichen
- 18 Zauberei
- 19 Herrschaft
- 20 Verheißung

## GRÖÖE (2W6)

Die Größe einer Organisation umfasst ihre regulären Mitglieder. Sympathisanten und Zuträger werden davon nicht erfasst.

- 2 1W3+1 Mitglieder
- 3 1W6+1 Mitglieder
- 4-5 2W6 Mitglieder
- 6-8 2W6+4 Mitglieder
- 9-10 3W6+4 Mitglieder
- 11 4W6+4 Mitglieder (Beziehungen +1)
- 12 5W6+4 Mitglieder (Beziehungen +2)

## RESSOURCEN

Die Ressourcen beziehen sich auf die Beziehungen und die Finanzkraft der Organisationen. Würfeln Sie zuerst auf die Beziehungstabelle und modifizieren Sie entsprechend auch den Wurf bei Finanzen.

Beziehungen geben die durchschnittliche Verflechtung der Mitglieder mit anderen Institutionen, dem Adel, den Kirchen und anderen Mächtigen an. Dabei können hier Gefälligkeiten entstanden sein, aber auch Vetternwirtschaft, Doppelämter oder Erpressung sind denkbar.

Finanzen spiegeln die Rücklagen und den potenziellen Einsatz von Geld wieder. Immens lässt sich mit den Kaiserhäusern, Granden und Kirchen messen, ansehnlich in etwa die Ressourcen eines einzelnen Tempel wieder. Minimal hingegen geht von praktisch keinen Ressourcen aus.

Die Ausprägungen folgen der 7er-Skala, die sie in **Verschworene Gemeinschaften** finden können.

## BEZIEHUNGEN (2W6)

- 2 minimal
- 3 gering
- 4-5 hinlänglich
- 6-8 ansehnlich (Finanzen +1)
- 9-10 groß (Finanzen +2)
- 11 sehr groß (Finanzen +3)
- 12 immens (Finanzen +4)

## FINANZKRAFT (2W6)

- 2 minimal
- 3 gering
- 4-5 hinlänglich
- 6-8 ansehnlich
- 9-10 groß
- 11 sehr groß
- 12+ immens

## GESINNUNG (2W6)

Die Gesinnung einer Gruppe gibt die ungefähren Ziele und Motive wieder

### 2-4 Wohltäter

Eine solche Gruppe versucht ihre Ressourcen zum Wohle der Menschheit oder zumindest für einen Teil davon zu nutzen. Dies können auch religiöse und politische Orden sein, jedoch tritt dieser zweite Aspekt eher in den Hintergrund. Beispiele wären die Schwesterschaft der Mada oder den Dreischwesternorden.

### 5-7 Konspirativ

Der Organisation geht es um den eigenen Machtgewinn, meist muss sie aus dem Verborgenen agieren, da ihre Ziele den eigentlichen Machthaber direkt oder indirekt schaden: Beispiele wären die Wahren Meister der Erleuchtung oder Drachenkultisten.

### 8-9 Religion

Die Organisation hat vor allem religiöse Ziele. Beispiele wären der Hüterorden oder die Draconiter.

### 10-12 Politik

Die Organisation hat vor allem politische Ziele. Beispiele wären der Adlerorden als Orden der Familie Firdayon oder die KGIA.

## TITEL DES ANFÜHRERS (1W20)

Nachfolgend finden Sie eine Auswahl an möglichen Titeln des Anführers der Organisation.

- 1 Großmeister
- 2 Großkoptha
- 3 Erleuchteter
- 4 Logenmeister
- 5 Meister des/der
- 6 Reinblütiger
- 7 Gesegneter
- 8 Erwählter
- 9 Eingeweihter/Geweihter
- 10 Komtur
- 11 Gesandter
- 12 Verkünder
- 13 König/Herzog
- 14 Vermählter
- 15 Hauptmann/Oberst/Admiral
- 16 Patron/Vater
- 17 Prinz/Fürst
- 18 Gubernator/Regulator/Kommandant
- 19 *Kein einzelner Anführer*
- 20 *Würfeln Sie zweimal und kombinieren Sie die Titel*