



Heldendokument

PERSÖNLICHE DATEN

MU	KL	IN	CH	FF	GE	KO	KK
----	----	----	----	----	----	----	----

Name								
Familie							Erfahrungsgrad	
Geburtsdatum	Geburtsort							
Spezies	Alter		Geschlecht					
Haarfarbe	Größe		Gewicht					
Kultur	Augenfarbe				AP gesamt			
Titel	Profession				AP verfügbar			
Charakteristika	Sozialstatus				AP ausgegeben			
Sonstiges								

Porträt/Wappen

Vorteile

Lebensenergie

(GW der Spezies + KO + KO)

Grundwert:

Wert	Bonus/ Malus	Zukauf	Max

Astralenergie

(20 durch Zauberer + Leiteigenschaft)

perm. eingesetzt/davon zurückgekauft:

Karmaenergie

(20 durch Geweihter + Leiteigenschaft)

perm. eingesetzt/davon zurückgekauft:

Seelenkraft

(GW der Spezies + (MU + KL + IN)/6)

Grundwert:

		X	

Zähigkeit

(GW der Spezies + (KO + KO + KK)/6)

Grundwert:

		X	

Ausweichen

(GE/2)

optionale Parade Erhöhung:

		X	

Initiative

(MU + GE)/2

		X	
--	--	---	--

Geschwindigkeit

(GW der Spezies, mögl. Einbeinig)

Grundwert:

		X	

Nachteile

Allgemeine Sonderfertigkeiten

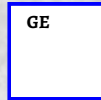
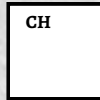
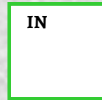
Schicksalspunkte

Wert	Bonus	Max	Aktuell



Heldendokument

SPIELWERTE



Fertigkeiten

TALENT	PROBE	BE	Sf.	Fw	R	ANMERKUNG	TALENT	PROBE	BE	Sf.	Fw	R	ANMERKUNG
Körpertalente	MU/GE/KK					S. 188 - 194	Wissenstalente	KL/KL/IN					S. 201 - 206
Fliegen	MU/IN/GE	JA	B				Brett- & Glücksspiel	KL/KL/IN	NEIN	A			
Gaukeleien	MU/CH/FF	JA	A				Geographie	KL/KL/IN	NEIN	B			
Klettern	MU/GE/KK	JA	B				Geschichtswissen	KL/KL/IN	NEIN	B			
Körperbeherrschung	GE/GE/KO	JA	D				Götter & Kulte	KL/KL/IN	NEIN	B			
Kraftakt	KO/KK/KK	JA	B				Kriegskunst	MU/KL/IN	NEIN	B			
Reiten	CH/GE/KK	JA	B				Magiekunde	KL/KL/IN	NEIN	C			
Schwimmen	GE/KO/KK	JA	B				Mechanik	KL/KL/FF	NEIN	B			
Selbstbeherrschung	MU/MU/KO	NEIN	D				Rechnen	KL/KL/IN	NEIN	A			
Singen	KL/CH/KO	EVTL	A				Rechtskunde	KL/KL/IN	NEIN	A			
Sinnesschärfe	KL/IN/IN	EVTL	D				Sagen & Legenden	KL/KL/IN	NEIN	B			
Tanzen	KL/CH/GE	JA	A				Sphärenkunde	KL/KL/IN	NEIN	B			
Taschendiebstahl	MU/FF/GE	JA	B				Sternkunde	KL/KL/IN	NEIN	A			
Verbergen	MU/IN/GE	JA	C										
Zechen	KL/KO/KK	NEIN	A				Handwerkstalente	FF/FF/KO					S. 206 - 213
							Alchimie	MU/KL/FF	JA	C			
Gesellschaftstalente	IN/CH/CH					S. 194 - 198	Boote & Schiffe	FF/GE/KK	JA	B			
Bekehren & Überzeugen	MU/KL/CH	NEIN	B				Fahrzeuge	CH/FF/KO	JA	A			
Betören	MU/CH/CH	EVTL	B				Handel	KL/IN/CH	NEIN	B			
Einschüchtern	MU/IN/CH	NEIN	B				Heilkunde Gift	MU/KL/IN	JA	B			
Etikette	KL/IN/CH	EVTL	B				Heilkunde Krankheiten	MU/IN/KO	JA	B			
Gassenwissen	KL/IN/CH	EVTL	C				Heilkunde Seele	IN/CH/KO	NEIN	B			
Menschenkenntnis	KL/IN/CH	NEIN	C				Heilkunde Wunden	KL/FF/FF	JA	D			
Überreden	MU/IN/CH	NEIN	C				Holzbearbeitung	FF/GE/KK	JA	B			
Verkleiden	IN/CH/GE	EVTL	B				Lebensmittelbearbeitung	IN/FF/FF	JA	A			
Willenskraft	MU/IN/CH	NEIN	D				Lederbearbeitung	FF/GE/KO	JA	B			
							Malen & Zeichnen	IN/FF/FF	JA	A			
Naturtalente	MU/GE/KO					S. 198 - 201	Metallbearbeitung	FF/KO/KK	JA	C			
Fährtsensuchen	MU/IN/GE	JA	C				Musizieren	CH/FF/KO	JA	A			
Fesseln	KL/FF/KK	EVTL	A				Schlösserknacken	IN/FF/FF	JA	C			
Fischen & Angeln	FF/GE/KO	EVTL	A				Steinbearbeitung	FF/FF/KK	JA	A			
Orientierung	KL/IN/IN	NEIN	B				Stoffbearbeitung	KL/FF/FF	JA	A			
Pflanzenkunde	KL/FF/KO	EVTL	C				Sf. = STEIGERUNGSFAKTOR, Fw = FERTIGKEITSWERT, R = ROUTINE						
Tierkunde	MU/MU/CH	JA	C										
Wildnisleben	MU/GE/KO	JA	C										

Sprachen

Schriften

Routineproben
ALLE PROBEN-EIGENSCHAFTEN AUF 13+
OPTIONAL:
JE FEHLENDEM EIGENSCHAFTSPUNKT
FW UM DREI HÖHER ALS ANGEGEBEN

PROBEN- MOD.	NÖTIGER FW	PROBEN- MOD.	NÖTIGER FW
ab +3	1	-1	13
+2	4	-2	16
+1	7	-3	19
+/-0	10		

Eigenschaftsmodifikationen

	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
MU							
KL							
IN							
CH							
FF							
GE							
KO							
KK							

Qualitätsstufen

FERTIGKEITS- PUNKTE	QUALITÄTS- STUFE
0-3	1
4-6	2
7-9	3
10-12	4
13-15	5
16+	6

KK[illegible]

o oder weniger (Held liegt im Sterben)

[illegible]

Waffe	Kampftechnik	Ladezeiten	TP	Reichweite	Fernkampf	Munition	Gewicht

RÜSTUNG	RS	BE	ZUS.ABZÜGE	GEWICHT	REISE, SCHLACHT, ...

SCHILD/PARIERWAFFE	STRUKTURP.	AT/PA MOD.	GEWICHT

	STUFE I (-1)	STUFE II (-2)	STUFE III (-3)	STUFE IV (HANDLUNGS- UNFÄHIG)
Belastung				
Betäubung				
Entrückt				
Furcht				
Paralyse				
Schmerz				
Verwirrung				



KL

CH

GE

KK

Geldbeutel

Dukaten	
Silbertaler	
Heller	
Kreuzer	
Edelsteine	
Schmuck	
Sonstiges	

Tragkraft
(KKx2)

Name	Größe		Typ		AP	/	
MU	KL	IN	CH	FF	GE	KO	KK
LeP	AsP		SK	ZK	RS	INI	GS
Angriff		AT	PA	TP		RW	
Aktionen							
Talente							

Porträt



Aktuell

KL

CH

GE

KK

[illegible]

	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
MU							
KL							
IN							
CH							
FF							
GE							
KO							
KK							

Merkmal(e)

Tradition

Zaubertricks



Aktuell

KK

[illegible]

	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
MU							
KL							
IN							
CH							
FF							
GE							
KO							
KK							

Aspekt(e)

Tradition

Segnungen



Aktuell

KK

[illegible]

	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
MU							
KL							
IN							
CH							
FF							
GE							
KO							
KK							

Merkmale)/Aspekt(e)

Tradition

Zaubertricks / Segnungen



Abenteuerpunkte/Mod.		Erhalten	Eingesetzt	Spezies
Eigensch.	Energien	Vorteile	Nachteile	allg. SF
Talente	Kampft.	Sprachen	Schriften	Kpf-SF
Zaub./Lit.	Tricks	mag. SF	Segn.	karm. SF
LE	AE	KE	SK	ZK
AW	INI	GS	SchiPs	

Vorteile

1. The first part of the paper discusses the importance of understanding the underlying mechanisms of the system being studied. This involves a thorough review of the existing literature and a clear definition of the research objectives.

2. The second part of the paper describes the methodology used in the study. This includes a detailed description of the experimental setup, the data collection process, and the statistical methods used for data analysis.

3. The third part of the paper presents the results of the study. This includes a description of the observed patterns, the statistical significance of the findings, and a comparison of the results with the existing literature.

4. The fourth part of the paper discusses the implications of the findings and suggests directions for future research. This includes a discussion of the limitations of the study and the potential for further exploration of the system being studied.

Nachteile

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines, typical of notebook paper. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.

Sprachen

1. *Phragmites australis*
 2. *Spartina patens*
 3. *Spartina alterniflora*
 4. *Scirpus americanus*
 5. *Scirpus setaceus*
 6. *Scirpus torreyana*
 7. *Scirpus torreyana*
 8. *Scirpus torreyana*
 9. *Scirpus torreyana*
 10. *Scirpus torreyana*
 11. *Scirpus torreyana*
 12. *Scirpus torreyana*
 13. *Scirpus torreyana*
 14. *Scirpus torreyana*
 15. *Scirpus torreyana*
 16. *Scirpus torreyana*
 17. *Scirpus torreyana*
 18. *Scirpus torreyana*
 19. *Scirpus torreyana*
 20. *Scirpus torreyana*
 21. *Scirpus torreyana*
 22. *Scirpus torreyana*
 23. *Scirpus torreyana*
 24. *Scirpus torreyana*
 25. *Scirpus torreyana*
 26. *Scirpus torreyana*
 27. *Scirpus torreyana*
 28. *Scirpus torreyana*
 29. *Scirpus torreyana*
 30. *Scirpus torreyana*
 31. *Scirpus torreyana*
 32. *Scirpus torreyana*
 33. *Scirpus torreyana*
 34. *Scirpus torreyana*
 35. *Scirpus torreyana*
 36. *Scirpus torreyana*
 37. *Scirpus torreyana*
 38. *Scirpus torreyana*
 39. *Scirpus torreyana*
 40. *Scirpus torreyana*
 41. *Scirpus torreyana*
 42. *Scirpus torreyana*
 43. *Scirpus torreyana*
 44. *Scirpus torreyana*
 45. *Scirpus torreyana*
 46. *Scirpus torreyana*
 47. *Scirpus torreyana*
 48. *Scirpus torreyana*
 49. *Scirpus torreyana*
 50. *Scirpus torreyana*
 51. *Scirpus torreyana*
 52. *Scirpus torreyana*
 53. *Scirpus torreyana*
 54. *Scirpus torreyana*
 55. *Scirpus torreyana*
 56. *Scirpus torreyana*
 57. *Scirpus torreyana*
 58. *Scirpus torreyana*
 59. *Scirpus torreyana*
 60. *Scirpus torreyana*
 61. *Scirpus torreyana*
 62. *Scirpus torreyana*
 63. *Scirpus torreyana*
 64. *Scirpus torreyana*
 65. *Scirpus torreyana*
 66. *Scirpus torreyana*
 67. *Scirpus torreyana*
 68. *Scirpus torreyana*
 69. *Scirpus torreyana*
 70. *Scirpus torreyana*
 71. *Scirpus torreyana*
 72. *Scirpus torreyana*
 73. *Scirpus torreyana*
 74. *Scirpus torreyana*
 75. *Scirpus torreyana*
 76. *Scirpus torreyana*
 77. *Scirpus torreyana*
 78. *Scirpus torreyana*
 79. *Scirpus torreyana*
 80. *Scirpus torreyana*
 81. *Scirpus torreyana*
 82. *Scirpus torreyana*
 83. *Scirpus torreyana*
 84. *Scirpus torreyana*
 85. *Scirpus torreyana*
 86. *Scirpus torreyana*
 87. *Scirpus torreyana*
 88. *Scirpus torreyana*
 89. *Scirpus torreyana*
 90. *Scirpus torreyana*
 91. *Scirpus torreyana*
 92. *Scirpus torreyana*
 93. *Scirpus torreyana*
 94. *Scirpus torreyana*
 95. *Scirpus torreyana*
 96. *Scirpus torreyana*
 97. *Scirpus torreyana*
 98. *Scirpus torreyana*
 99. *Scirpus torreyana*
 100. *Scirpus torreyana*

Schriften

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are approximately 20 lines visible. The paper has a slightly textured appearance and some very faint, illegible markings that might be bleed-through from the reverse side.



Abenteuerpunkte/Mod.		Erhalten	Eingesetzt	Spezies
Eigensch.	Energien	Vorteile	Nachteile	allg. SF
Talente	Kampft.	Sprachen	Schriften	Kpf-SF
Zaub./Lit.	Tricks	mag. SF	Segn.	karm. SF
LE	AE	KE	SK	ZK
AW	INI	GS	SchiPs	

allgemeine Sonderfertigkeiten

kämpferische Sonderfertigkeiten



Heldendokument

AP-BERECHNUNG 3

Abenteurpunkte/Mod.		Erhalten	Eingesetzt	Spezies
Eigensch.	Energien	Vorteile	Nachteile	allg. SF
Talente	Kampft.	Sprachen	Schriften	Kpf-SF
Zaub./Lit.	Tricks	mag. SF	Segn.	karm. SF
LE	AE	KE	SK	ZK
AW	INI	GS	SchiPs	

Nahkampftechniken

		Ktw.	AT	PA	AP
Dolche	GE	B			
Fechtwaffen	GE	C			
Hieb Waffen	KK	C			
Kettenwaffen	KK	C			
Lanzen	KK	B			
Peitschen	FF	B			
Raufen	GE/KK	B			
Schilder	KK	C			
Schwerter	GE/KK	C			
Stangenwaffen	GE/KK	C			
Zweihandhieb Waffen	KK	C			
Zweihandschwerter	KK	C			

Fernkampftechniken

		Ktw.	FK	AP
Armbrüste	FF	B		
Bögen	FF	C		
Feuerspeien	FF	B		
Schleudern	FF	B		
Wurf Waffen	FF	B		



karmale Sonderfertigkeiten