

FICHA MODULAR



Lobo Lancaster



FICHA MODULAR
I^a EDIÇÃO

FICHA MODULAR

Criação: Lobo Lancaster

Editor: Lobo Lancaster

Desenvolvimento: Lobo Lancaster

Diagramação: Lobo Lancaster

Programação Visual: Nana Mariano

Revisão: Lobo Lancaster e Nana Mariano

Arte da Capa: Steve Chanks

Arte da Contra-Capa: Shane Tyree

Contato : lobolancaster@hotmail.com

Publicação: Abril 2014

AGRADECIMENTOS

-A Nana pelo ótimo fundo, dicas e ideias maravilhosas !

-Ao meu grupo de campanha de TREVAS por ter motivado meu amor pelo cenário e ter continuado jogando durante todos esses anos.

-Ao meu DDA por ter me feito perder mais de 5 fichas de personagem, me fazendo sempre refazer até que eu com essa minha ficha de 45 páginas e encadernada ter resolvido o problema. Toma essa!

-Ao Grupo Trevas RPG no facebook, por ter me cobrado e ter dado ótimos feedbacks nos meus projetos, que me levou a concluir este.

Esta é uma obra de ficção. Apesar dos fatos citados neste livro poderem ter sido extraídos de lendas, religiões, culturas e histórias reais de diversos povos, a magia e os rituais aqui descritos não devem ser utilizados, podendo ferir os participantes.

Este é apenas um jogo, a realidade é muito pior.

The logo for Lancaster Editora features the word "Lancaster" in a large, stylized, gothic-style font. A vertical line separates the word from the word "Editora" which is written in a smaller, cursive script to the right. The entire logo is enclosed in a rectangular frame with a distressed, ink-like border.

Este Livro é uma publicação da Lancaster Editoração sobre o selo independente da Iniciativa Daemon. Não temos a intenção de infligir quaisquer direitos autorais, publicando nossos netbooks em formato de periodicos, de acordo com a lei de copyrights. Nossas publicações são feitas de fãs para fãs, sendo distribuido de forma gratuita.

www.conciliumtenebrae.wordpress.com

INTRODUÇÃO

A ideia de fazer este "netbook" surgiu da minha incessante busca por preencher minhas fichas de Trevas com tudo que as minhas personagens possuíam, desde poderes até aliados e invocações. Juntei isso com a minha sorte em poder participar de campanhas realmente longas com vários anos de duração e o resultado foi este que vocês irão ver nas próximas páginas.

Esta não é uma ficha comum de Trevas, é uma ficha modular, na hora de imprimir você poderá escolher que páginas será uteis para montar a sua ficha de personagem, ignorando as outras. Pode ser somente a ficha normal de Trevas, ou uma soma de 45 folhas, igual fiz na minha última campanha, que durou 5 anos.

Recomendo tirar diversas copias de páginas como Grimorio, Equipamentos e principalmente anotações, Campanhas geralmente tendem a durar bastante e anotar todo o possível pode poupar (ou criar) grandes problemas.

Esta é somente a primeira edição, com o passar do tempo e a ideia de vocês eu gostaria de fazer outras versões, adicionando o possível para aumentar ainda mais o tamanho e a utilidade deste Netbook.

Qualquer ideia ou sugestão entre em contato comigo em lobolancaster@hotmail.com

Espero que apreciem esta Ficha Modular e que ela esteja presente em diversas campanhas de TREVAS.

-Lobo Lancaster

TREVA8

PERÍCIAS

[illegible][illegible]

IP Natural _____
IP Magico _____
IP Equipamentos _____
IP _____

[illegible]

PERÍCIAS COM A RITIAS				
	Ataque	Defesa	Critico	Dano

TREVA8

Natural Ampliado

		<i>Total</i>	<i>Atual</i>
Pontos de Vida	(PV)	_____	
Pontos de Magia	(PM)	_____	
Pontos Heroicos	(PH)	_____	
Pontos de Fé	(PF)	_____	
Pontos _____	(____)	_____	

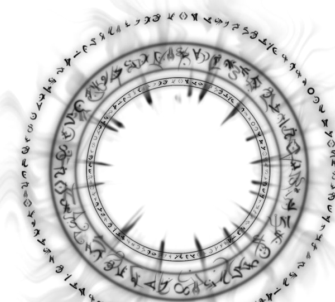
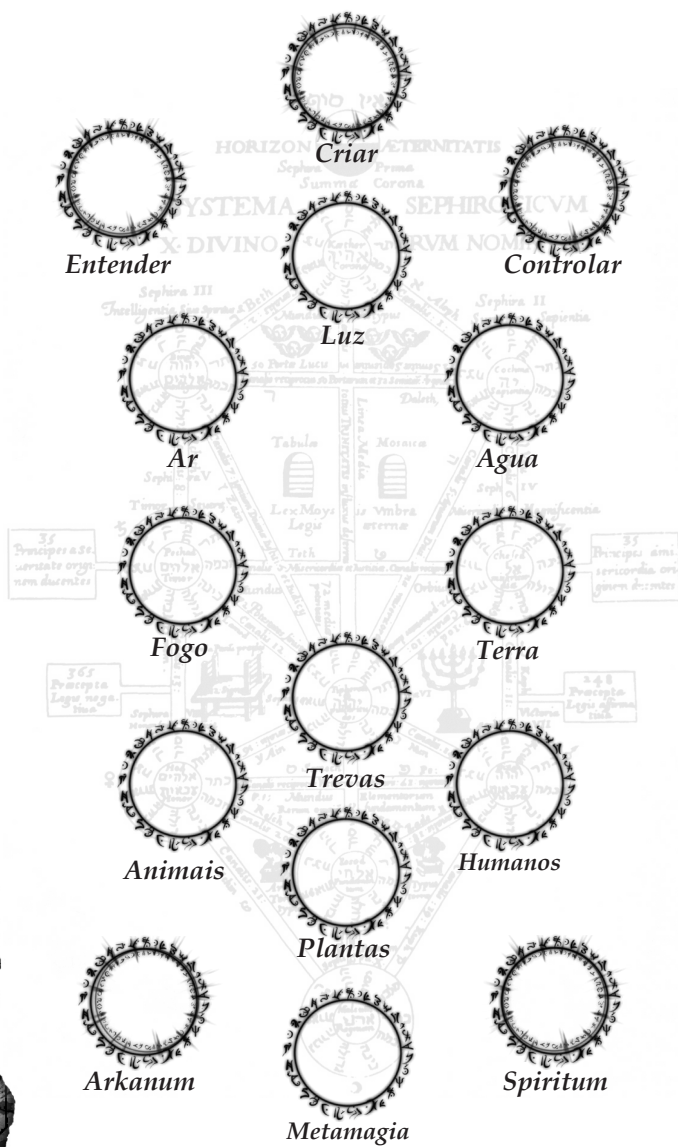
IP Natural _____
IP Magico _____
IP Equipamentos _____
IP _____

[illegible]

FORNÍAS & CAITINHOS

MAGiA

PONTOS DE MAGIA



RITUAIS ATIVOS

Ritual

PM's Presos

[illegible]

FETICHES CARREGADOS

[illegible]

ORDEMI MAGICA

Tradição Mágica: _____

Escola de Magia: _____

Grau: _____

Outros: _____

por Lobo Lancaster (lobolancaster@hotmail.com)

Atributo	Gasto	Total
----------	-------	-------

[illegible]

PERÍCIAS COM ARTIAS

	Ataque	Defesa	Critico	Dano

HISTÓRICO

[illegible]

NOTAS

EVENTOS MARCANTES

Handwriting Practice

f f f f f f f f f f

REFUGIOS

Tipo: _____

Local:_____

Descrição: _____

Tipo: _____

Local:_____

Descrição: _____

GRIMÓRIO

Nome: _____

Formas e Caminhos: _____

Componentes: V G M F FD Fetiche: _____

Duração: _____ PM's: _____

Nome: _____

Formas e Caminhos: _____

Componentes: V G M F FD Fetiche: _____

Duração: _____ PM's: _____

Nome: _____

Formas e Caminhos: _____

Componentes: V G M F FD Fetiche: _____

Duração: _____ PM's: _____

Nome: _____

Formas e Caminhos: _____

Componentes: V G M F FD Fetiche: _____

Duração: _____ PM's: _____

Nome: _____

Formas e Caminhos: _____

Componentes: V G M F FD Fetiche: _____

Duração: _____ PM's: _____

Nome: _____

Formas e Caminhos: _____

Componentes: V G M F FD Fetiche: _____

Duração: _____ PM's: _____

Nome: _____

Formas e Caminhos: _____

Componentes: V G M F FD Fetiche: _____

Duração: _____ PM's: _____

Nome: _____

Formas e Caminhos: _____

Componentes: V G M F FD Fetiche: _____

Duração: _____ PM's: _____

Nome: _____

Formas e Caminhos: _____

Componentes: V G M F FD Fetiche: _____

Duração: _____ PM's: _____

Nome: _____

Formas e Caminhos: _____

Componentes: V G M F FD Fetiche: _____

Duração: _____ PM's: _____

PODERES

Nível Gasto

DEMÔNIOS

FORÇA HUMANA / POSSESSÃO

Natural Ampliado

Constituição	(CON)			
Força	(FOR)			
Destreza	(DEX)			
Agilidade	(AGI)			
Inteligência	(INT)			
Força de Vontade	(VON)			
Percepção	(PER)			
Carisma	(CAR)			

Total Atual

Pontos de Vida (PV)

DESCRIÇÃO / ANOTAÇÕES

FRAQUEZAS

Água Benta
 Apresenta Reflexo Real
 Alimentar-se do Espírito Humano
 Cheiro de Enxofre
 Decapitação
 Locais Religiosos
 Não Apresenta Reflexo em Espelho
 Necrofagia
 Símbolos E Objetos Religiosos
 Sol

LOBISOMEM

FORNIA ANIMAL

Natural Ampliado

Constituição	(CON)	___	___	___	___
Força	(FOR)	___	___	___	___
Destreza	(DEX)	___	___	___	___
Agilidade	(AGI)	___	___	___	___
Inteligência	(INT)	___	___	___	___
Força de Vontade	(VON)	___	___	___	___
Percepção	(PER)	___	___	___	___
Carisma	(CAR)	___	___	___	___

Ataque	Defesa	Critico	Dano
--------	--------	---------	------

<i>Mordida</i>				
<i>Garras</i>				

DESCRICAÇÃO / ANOTAÇÕES

FRAQUEZAS

[illegible]

PÓDERES

Nível Gasto

VAMPIROS

LUZ DO DIA

Natural Ampliado

Constituição (CON)
Força (FOR)
Destreza (DEX)
Agilidade (AGI)
Inteligência (INT)
Força de Vontade (VON)
Percepção (PER)
Carisma (CAR)

Total Atual

Pontos de Vida (PV)

SANGUINUS

Total: Atual: Por Rodada:

DESCRIÇÃO / ANOTAÇÕES

FRAQUEZAS

SPIRITUM

Natural Ampliado

(CON)

(FOR)

(DEX)

(AGI)

(PV)

Total Atual

FRAQUEZAS

PODERES

Nível *Gasto*

Vikings

A FORMA HUMANA

Natural Ampliado

Constituição (CON)

Força (FOR)

Destreza (DEX)

Agilidade (AGI)

Inteligência (INT)

Força de Vontade (VON)

Percepção (PER)

Carisma (CAR)



Pontos de Vida (PV)

DESCRIÇÃO / ANOTAÇÕES

FRAQUEZAS

PODERES

Añjos

A FORITIA HUMANA

FICHA

A FORÇA HUMANA

	Nível	Gasto		Natural	Ampliado
			Constituição (CON)		
			Força (FOR)		
			Destreza (DEX)		
			Agilidade (AGI)		
			Inteligência (INT)		
			Força de Vontade (VON)		
			Percepção (PER)		
			Carisma (CAR)		
			Pontos de Vida (PV)	Total	Atual

DESCRIÇÃO / ANOTAÇÕES

OS 10 MANDAMENTOS

- | | |
|-------------|---|
| I | <i>Não terás outros Deuses diante de mim</i> |
| II | <i>Não farás para ti imagem de escultura</i> |
| III | <i>Não usar o santo nome de Deus em vão</i> |
| IV | <i>Lembra-te do dia de Sábado para o santificar</i> |
| V | <i>Respeite Teu pai e Tua mãe</i> |
| VI | <i>Não matarás</i> |
| VII | <i>Não adulterarás</i> |
| VIII | <i>Não furtarás</i> |
| IX | <i>Não dirás falso testemunho</i> |
| X | <i>Não cobiçar as coisas alheias</i> |

ITENS & EQUIPAMENTOS

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

Item: _____	Qtd: _____
Descrição: _____	

INVOCÇÕES

ATRIBUTOS

		Natural	Ampliado
Constituição	(CON)	___	___
Força	(FOR)	___	___
Destreza	(DEX)	___	___
Agilidade	(AGI)	___	___
Inteligência	(INT)	___	___
Força de Vontade	(VON)	___	___
Percepção	(PER)	___	___
Carisma	(CAR)	___	___
		Total	Atual
Pontos de Vida	(PV)	___	___
Pontos de Magia	(PM)	___	___
Pontos Heroicos	(PH)	___	___
Pontos de Fé	(PF)	___	___
Pontos _____	(___)	___	___
IP Total		___	___

PRINCIPAIS PERÍCIAS

	Atributo	Gasto	Total
_____	(___)	___	___
_____	(___)	___	___
_____	(___)	___	___
_____	(___)	___	___
_____	(___)	___	___

PERÍCIAS COM ARTÍAS

	Ataque	Defesa	Critico	Dano
_____	___	___	___	___
_____	___	___	___	___
_____	___	___	___	___

PRINCIPAIS HABILIDADES

ATRIBUTOS

		Natural	Ampliado
Constituição	(CON)	___	___
Força	(FOR)	___	___
Destreza	(DEX)	___	___
Agilidade	(AGI)	___	___
Inteligência	(INT)	___	___
Força de Vontade	(VON)	___	___
Percepção	(PER)	___	___
Carisma	(CAR)	___	___
		Total	Atual
Pontos de Vida	(PV)	___	___
Pontos de Magia	(PM)	___	___
Pontos Heroicos	(PH)	___	___
Pontos de Fé	(PF)	___	___
Pontos _____	(___)	___	___
IP Total		___	___

PRINCIPAIS PERÍCIAS

	Atributo	Gasto	Total
_____	(___)	___	___
_____	(___)	___	___
_____	(___)	___	___
_____	(___)	___	___
_____	(___)	___	___

PERÍCIAS COM ARTÍAS

	Ataque	Defesa	Critico	Dano
_____	___	___	___	___
_____	___	___	___	___
_____	___	___	___	___

PRINCIPAIS HABILIDADES

Kill Count†

NPC'S IMPORTANTES

Nome: _____ Raça: _____ Área de atuação: _____
Poderes Conhecidos: _____
Anotações: _____

Nome: _____ Raça: _____ Área de atuação: _____
Poderes Conhecidos: _____
Anotações: _____

Nome: _____ Raça: _____ Área de atuação: _____
Poderes Conhecidos: _____
Anotações: _____

Nome: _____ Raça: _____ Área de atuação: _____
Poderes Conhecidos: _____
Anotações: _____

Nome: _____ Raça: _____ Área de atuação: _____
Poderes Conhecidos: _____
Anotações: _____

Nome: _____ Raça: _____ Área de atuação: _____
Poderes Conhecidos: _____
Anotações: _____

CONTATOS & ALIADOS

Nome: _____

Área de Atuação: _____

Anotações: _____

Nome: _____

Área de Atuação: _____

Anotações: _____

Nome: _____

Área de Atuação: _____

Anotações: _____

Nome: _____

Área de Atuação: _____

Anotações: _____

Nome: _____

Área de Atuação: _____

Anotações: _____

Nome: _____

Área de Atuação: _____

Anotações: _____

Nome: _____

Área de Atuação: _____

Anotações: _____

Nome: _____

Área de Atuação: _____

Anotações: _____

Nome: _____

Área de Atuação: _____

Anotações: _____

Nome: _____

Área de Atuação: _____

Anotações: _____

Nome: _____

Área de Atuação: _____

Anotações: _____

Nome: _____

Área de Atuação: _____

Anotações: _____

ANOTAÇÕES

CONCILIUM TENEBRAE



CONHEÇA A NOVA BIBLIOTECA DOS QUE OUSAM SE
AVENTURAR PELAS **TREVAS!**

- ▶ DOWNLOAD DE NETBOOKS
- ▶ NOVIDADES
- ▶ NOTÍCIAS DA INICIATIVA DAEMON
- ▶ LINKS ÚTEIS

E A CHANCE DE FAZER PARTE
DO CONSELHO DE AUTORES
INDEPENDENTES DA INICIATIVA!



SE VOCÊ TEM VONTADE DE
PARTICIPAR DO CENÁRIO E VER
O NOVO MATERIAL, CONFIRA
O NOVO SITE, E ENTRE EM
CONTATO COM A EQUIPE:

CONCILIUMTENEBRAE.WORDPRESS.COM



FICHA MODULAR

O netbook Ficha Modular expande a ficha básica de outros livros da linha Daemon aprofundando o conceito de personagem, com ela é possível manter registro de toda a campanha e jogos mais profundos e/ou duradouros.

Aqui você irá encontrar Fichas especiais para cada situação ou criatura sobrenatural, como uma ficha para Anjos, Demonios, Lobisomens, Vikings, ficha para utilizar em Grimorios, ficha registrando Itens, Contatos, Refúgios, Aliados, pagina de anotações além de claro, a ficha simples e tradicional de Trevas!

Com o netbook Ficha Modular, espaço na ficha não será mais problema!