

FICHE DE PERSONNAGE

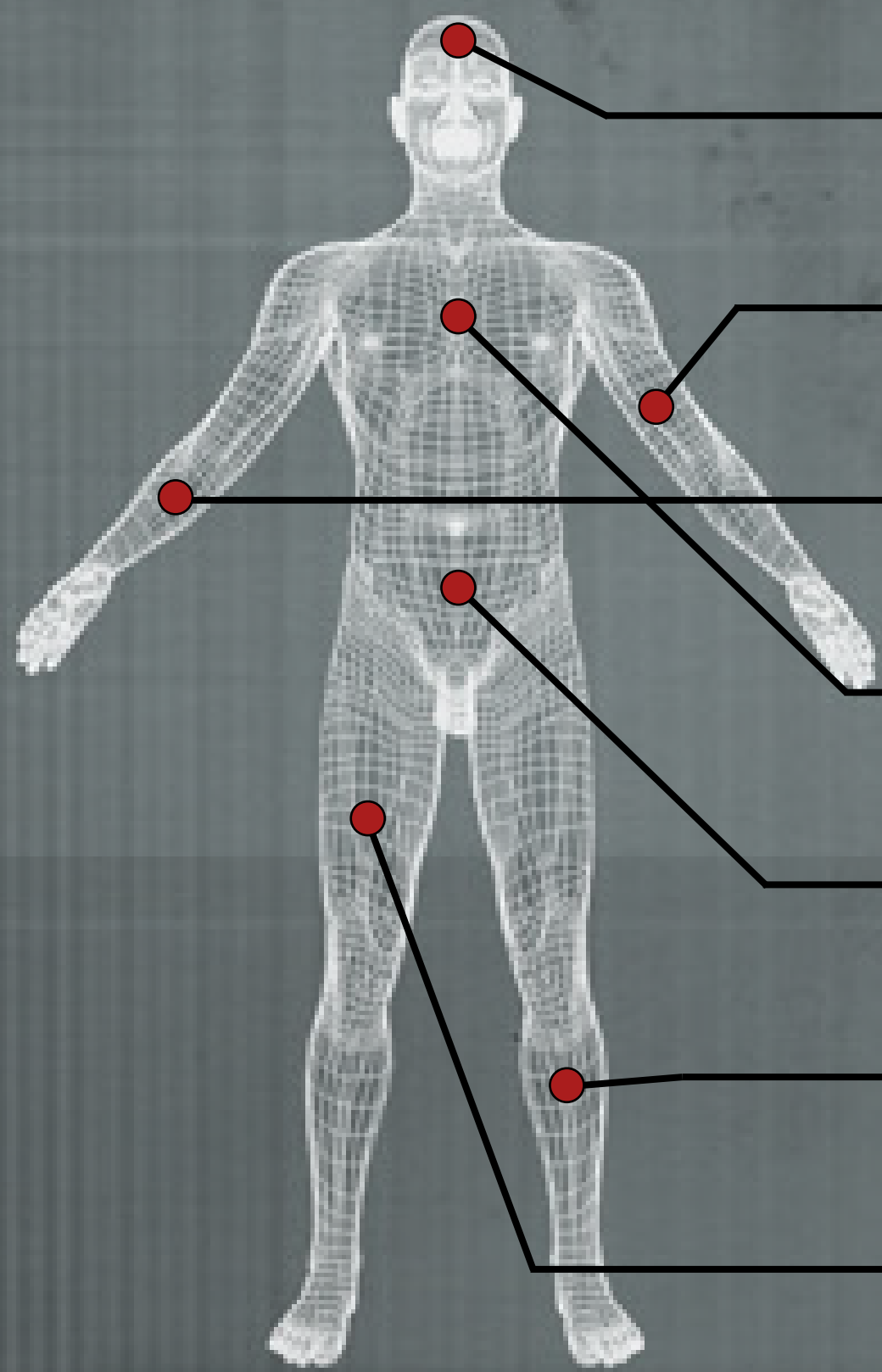
Origine sociale

Études

Entrée au C.O.P.S.

Langues

ÉQUIPEMENT / ARMURE



10 (Mod+3)

206+6 /

9

106+6 /

8

106+6 /

5-7 (Mod+2)

106+6 /

3-4 (Mod+1)

106+6 /

2

106+6 /

1

106+6 /

Équipement standard

◊ Blouson C.O.P.S.

◊ Pantalon C.O.P.S.

◊ Masque de combat C.O.P.S.

◊ Chemise et T-shirt C.O.P.S.

◊ Ceinture

◊ Holster

◊ Casquette

◊ Rangers

◊ Gants de sécurité

◊ Lunettes de soleil

◊ Menottes métalliques

◊ Menottes plastiques

◊ Tonfa

◊ Radio-caméra

◊ Mag-lite

◊ Multi-tool

◊ Plaque

Revenu mensuel \$

Économies \$

STAGES

Stage

Bonus

Capacité(s) spéciale(s)

Stage

Bonus

Capacité(s) spéciale(s)

Stage

Bonus

Capacité(s) spéciale(s)

Stage

Bonus

Capacité(s) spéciale(s)

Stage

Bonus

Capacité(s) spéciale(s)

RELATIONS

ALLIÉ

INFO

Nom

Métier

Connaissances

ALLIÉ

INFO

Nom

Métier

Connaissances

ALLIÉ

INFO

Nom

Métier

Connaissances

ALLIÉ

INFO

Nom

Métier

Connaissances

ALLIÉ

INFO

Nom

Métier

Connaissances

ALLIÉ

INFO

Nom

Métier

Connaissances

ICE

Niv.

Niv.

Niv.

Niv.

Niv.

Niv.

Niv.

Niv.

Niv.

Niv.