



DATOS DEL PERSONAJE

NOMBRE: _____
SEXO: _____
EDAD: _____
ALTURA, PESO: _____ / _____
PELO, OJOS: _____ / _____
NACIONALIDAD: _____
AFILIACIÓN: _____
OCUPACIÓN: _____

Jugador _____

CARACTERÍSTICAS

AFINIDAD ELEMENTAL

GUARDIAN

AFÍN

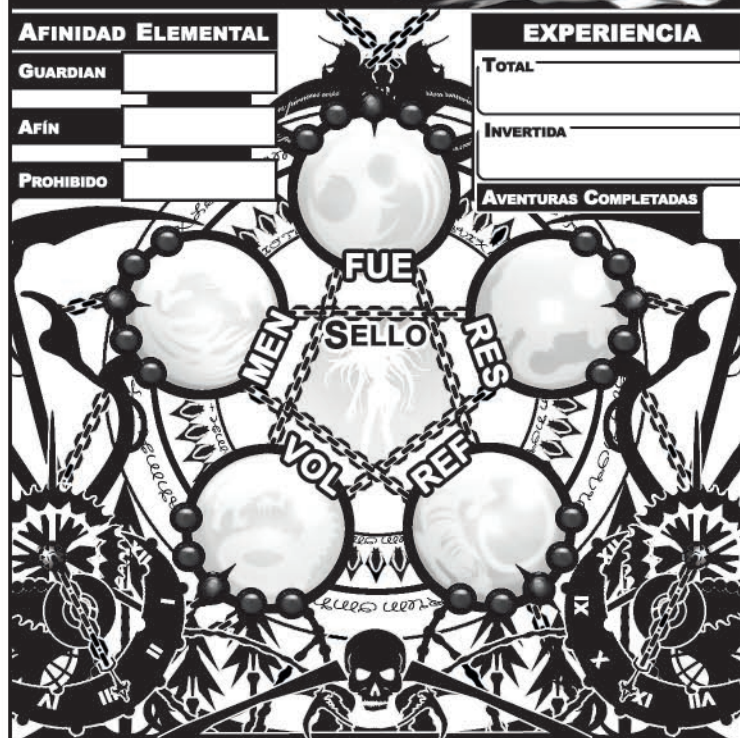
PROHIBIDO

EXPERIENCIA

TOTAL

INVERTIDA

AVENTURAS COMPLETADAS



CARACTERÍSTICAS SECUNDARIAS

ARQUETIPO

ALMA

/

ACCIONES ACTIVAS

ACCIONES PASIVAS

INICIATIVA

PUNTOS DE FATIGA

CAPACIDAD DE CARGA

SALTO

MOVIMIENTO

FUENTE DE PODER

TOTAL DE ACCIÓN

BÁSICA

FATIGA POR ASALTO

RECUPERACIÓN DE FATIGA

ALTURA

LONGITUD

NORMAL

CARRERA

SPRINT

RECUPERACIÓN DE PODER



VERSIÓN 1.5

HABILIDAD VALOR BONO TOTAL

FUERZA		ARMAS PESADAS	
		ARROJADIZAS (20)	
		CUERPO A CUERPO (20)	
		PELEA (30)	
		PROEZAS DE FUERZA	
		TORTURA	
RESISTENCIA		DESARROLLO FÍSICO	
		RESISTENCIA FÍSICA (20)	
		VIGOR (20)	
REFLEJOS		ARMAS DE FUEGO (20)	
		ARROJADIZAS (20)	
		ARTES MARCIALES (30)	
		ATLETISMO (30)	
		COMBATE ARMADO (20)	
		CONducIR	
		CRIMINAL	
VOLUNTAD		SIGILO	
		DESARROLLO SOBRENATURAL	
		FRIALDAD (20)	
MENTE		FUERZA DE VOLUNTAD (20)	
		ARMAS DE FUEGO (20)	
		ARMA SOBRENATURAL	
		CONVENCER (20)	
		DISFRAZ	
		ENCANTO	
		INTIMIDAR	
		LIDERAZGO	
		PERCEPCIÓN (20)	
		REPARACIONES	
		SEGURIDAD	

ARMA	PDA	PDD	POZO	INICIATIVA	TIPO	DAÑO	PARÁMETROS

PARÁMETROS

ACCIONES ACTIVAS

ACCIONES PASIVAS

PARÁMETRO	PR	ACCIÓN	FATIGA	EFFECTO

OPCIONES DE COMBATE

POZO DE DADOS



ATAQUE DEFENSA TOTAL

ESTILO DE COMBATE

PRUEBAS DE RESISTENCIA

FUE		PROEZAS DE FUERZA	
RES		RESISTENCIA FÍSICA	
REF		ATLETISMO	
VOL		FUERZA DE VOLUNTAD	
MEN		PERCEPCIÓN	

PUNTOS DE GOLPE

BONO A CURACIÓN

MAGULLADO

HERIDO

GRAVE -1D

CRÍTICO -2D

INCONSCIENTE

AGUANTE

DEFENSA PASIVA

ARMADURA FÍSICO BALÍSTICO

FUEGO TIERRA METAL AGUA MADERA

**MAYORES**
EXPERIENCIA INVERTIDA**MENORES**
EXPERIENCIA INVERTIDA**VERSIÓN 1.5**[illegible]

TABLAS Y ENTRENAMIENTOS

TABLAS



ENTRENAMIENTOS

[illegible]



HISTORIAL / VENTAJA	TIRADA	COSTE	EFECTO
---------------------	--------	-------	--------

[illegible]

EQUIPO

**CAPACIDAD DE CARGA
(FUE x25)**

[illegible]

IDIOMAS

CON. LINGÜÍSTICA

103

POTENCIA

□

110

EVOLUCIONES / SHIKIGAMI

[illegible]

NOTAS

[The following section contains faint, illegible horizontal lines representing text.]

DEBILIDADES Y TRANSTORNOS



MEJORA	POTENCIA	EFEECTO	MEJORA	POTENCIA	EFEECTO

LÍMITE

© 2004 Blackwell Publishing Ltd, *Journal of Internal Medicine* 255: 105–112

--

POTENCIA ACUMULADA

POTENCIA INVERTIDA

CAPACIDAD	1	2	3	4	5	POTENCIA INVERTIDA
COSTE	1	3	5	10	15	

TÉCNICAS

Version 1.5

CONOCIMIENTO	ELEMENTO	POTENCIA DE HECHIZO	TIPO DE HECHIZO	PR	POT.
			KAGURA (PURIFICACIÓN)		
			KEKKAI (BARRERA)		
			KŌMAJUTSU (CONVOCACIÓN)		
			ONKEI (BENDICIÓN)		
			ONMYOJI (COMBATE)		
			OTSUGE (ADIVINACIÓN)		
			TATARI (MALDICIÓN)		

[illegible]