

IMIĘ/KSYWA:

PŁEĆ:

WIEK:

FORMA:

PROFESJA:

K8 K10 K12 PERSWAZJA

K8 K10 K12 EMPATIA

K8 K10 K12 CWANIACTWO

K8 K10 K12 ROZEEZNANIE

K8 K10 K12 TECHNIKA

K8 K10 K12 TERMINALE

K8 K10 K12 PILOTAŻ

K8 K10 K12 CYBERNETYKA

K8 K10 K12 SPRAWNOŚĆ

K8 K10 K12 WALKA WRĘCZ

K8 K10 K12 STRZELECTWO

K8 K10 K12 BROŃ CIĘŻKA

K8 K10 K12 SURWIVAL

K8 K10 K12 LECZENIE

K8 K10 K12 BIOCHEMIA

K8 K10 K12 KONSPIRACJA

CZAS POKOJU

K8 K10 K12

DUCH POSTĘPU

K8 K10 K12

ZEW WOJNY

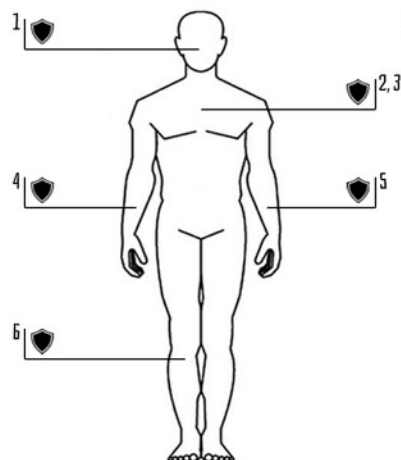
K8 K10 K12

FAZA PRZETRWANIA

K8 K10 K12

INICJATYWA:

ODPORNOŚĆ:



ŻYWOTNOŚĆ:

RANY:

KONTUZJA:

KONDYCHA:

WYCZERPANIE:

DARY APOKALIPSY:

CHOROBY:

NAZWA BRONI:



SIŁA=

CELNOŚĆ=

ZASIĘG=

SZYBKOSTRZELNOŚĆ=

KOROZJA=

MAGAZYNEK=

NAZWA BRONI:



SIŁA=

CELNOŚĆ=

ZASIĘG=

SZYBKOSTRZELNOŚĆ=

KOROZJA=

MAGAZYNEK=

NAZWA BRONI:



SIŁA=

CELNOŚĆ=

ZASIĘG=

SZYBKOSTRZELNOŚĆ=

KOROZJA=

MAGAZYNEK=

BROŃ BIAŁA:



OPIS POSTACI:

EKWIPUNEK:

SPRZĘT...

[0] POPULARNY (WARTOŚĆ DO 8 AMO, DOSTĘPNOŚĆ 90%)

[1] POSPOLITY (WARTOŚĆ DO 25 AMO, DOSTĘPNOŚĆ 85%),

[2] NIEPOWSZEDNI (WARTOŚĆ DO 50 AMO, DOSTĘPNOŚĆ 65%),

[3] DEFICYTOWY (WARTOŚĆ DO 100 AMO, DOSTĘPNOŚĆ 50%),

[4] Z WYŻSZEJ PÓŁKI (WARTOŚĆ DO 200 AMO, DOSTĘPNOŚĆ 40%),

[5] TOPOWY (WARTOŚĆ PRZEKRACZA 200 AMO, DOSTĘPNOŚĆ 25%).

BIOSTYMULANTY:

FENOMENY:

PÓŁPRODUKTY CHEMICZNE

CZĘŚCI UNIWERSALNE

FUNKCJE PANCERZA WSPOMAGANEGO:

WSZCZEPY / PROTEZY:

PRÓG KONWERSJI
(KONDYCHA - 2)

MOTYW FABULARNY:

PUNKTY DOŚWIADCZENIA:

KARMA